

# **CLEVERTOUCH<sup>®</sup>**

by Boxlight<sup>®</sup>

---

## **55-calowy CM Pro**

**Instrukcja obsługi**

**CTL55DS94KV2**

Angielski

	ZEGAR CZASU RZECZYWISTEGO (RTC)	25
SPIS TREŚCI .....	BŁĄD! ZAKŁADKA NIE ZDEFINIOWANY.	25
WAŻNA, BEZPIECZNA INFORMACJA	STEROWANIE ZA POMOCĄ ZEWNĘTRZNEGO KOMPUTERA	25
WYTYCZNE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA BATERII	POLECEŃ RS232/LAN	27
OZNACZENIA NA PRODUKCIE	POLECEŃ RS232 HEX	46
WIDOK OGÓLNY	MAKSYMALNA LICZBA PIKSELI	50
PRZYCISKI STERUJĄCE NA WYŚWIETLACZU	MATRYCA WEJŚCIOWA	50
PODŁĄCZANIE ZEWNĘTRZNEGO ODBIORNIKA PODCZERWIENI	OBŚŁUGIWANYCH FORMATÓW MULTIMEDIÓW Z USB	50
WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE WYŚWIETLACZA	CECHY SYSTEMU	54
	ZDALNEGO STEROWANIA	54
WSTĘPNA KONFIGURACJA	AKCESORIA W ZESTAWIE	54
DOTYCZĄCE UTYLIZACJI STARYCH	INFORMACJE DLA UŻYTKOWNIKÓW	55
EKRAN GŁÓWNY	SPRZĘT I BATERIE	55
	POWIADOMIENIE O LICENCJI	86
ZAWARTOŚĆ MENU USTAWIEŃ WYŚWIETLANIA		14
	WYMIARY UCHWYTU ŚCIENNEGO VESA	56
	SIECI I INTERNETU	15
USTAWIENIA OZNAKOWANIA	MONTAŻ NA WCIĘTEJ ŚCIANIE	57
	OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA	58
STEROWANIE		15
	USB	17
USTAWIENIA OPS		17
USTAWIENIA HARMONOGRAMU		17

<b>OPCJE LINKÓW</b> .....	18
<b>USTAWIENIA GŁOŚNOŚCI</b> .....	18
<b>PREFERENCJE URZĄDZENIA</b> .....	19
<b>INSTALOWANIE APLIKACJI 3 FIRM</b> .....	20
<b>ŁĄCZNOŚĆ</b> .....	20
<b>SIECIOWY TRYB GOTOWOŚCI</b> .....	21
<b>BEZPRZEWODOWE DUBLOWANIE SERWERA AIRSERVER</b> .....	22
<b>APLIKACJE</b> .....	22
<b>PRZEGLĄDARKA INTERNETOWA</b> .....	22
<b>ODTWARZACZ MULTIMEDIALNY</b> .....	23
<b>PRZELOTOWE PRZELOTOWE CEC I CEC RS</b> .....	24
<b>ZMIANA ADRESU URL START I USTAWIEŃ</b> .....	24
<b>HTML5 CMS LAUNCHER</b> .....	24

## **Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa**



**OSTROŻNOŚĆ**

**OSTROŻNOŚĆ:** ABY ZMNIJEJSZYĆ RYZYKO PORAŻENIA PRĄDEM, NIE ZDEJMUJ POKRYWY (ANI TYLNEJ).



SIĘ BRAK KONIECZNOŚCI SERWISOWANIA PRZEZ WYKWALIFIKOWANY SERWIS - CZĘŚCI DO SERWISOWANIA WEWNĄTRZ. ODNOSIĆ

PERSONEL.

**OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE UŻYCIA OPS:** Nie podłączaj jednostki OPS, gdy

Wyświetlacz jest włączony. Włącz jednostkę OPS za pomocą pilota lub przycisków na wyświetlaczu, nie włączaj jej za pomocą przycisków na samym urządzeniu.

**Prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją i ostrożnie przed użyciem i przechowywać przez Odniesienie do przyszłości**

**UWAGA:** To urządzenie nie jest przeznaczone do użytku

przez osoby (w tym dzieci) nieposiadające zdolności fizycznych, sensorycznych lub umysłowych lub doświadczenie i/lub wiedzę, chyba że są nadzorowani lub poinstruowani w zakresie korzystania z urządzenia przez osobę odpowiedzialną za ich bezpieczeństwo.\* Ten produkt jest

przeznaczony wyłącznie do użytku w pomieszczeniach.

- Używaj tego produktu na wysokości mniejszej niż 5000 metrów nad poziomem morza oraz w suchych miejscach i w regiony o klimacie umiarkowanym lub tropikalnym.
- Prosimy o zachowanie niniejszej instrukcji do dalszego wykorzystania.
  - Odłącz produkt przed rozpoczęciem czyszczenia. Nie czyść produktu, gdy jest włączony. Nie używaj środków czyszczących w płynie ani w aerozolu. Użyj reklamyamp szmatką do czyszczenia. Jeśli to nie pomoże, użyj środków do czyszczenia wyświetlaczy LCD. Nie nakładaj środka czyszczącego bezpośrednio na produkt.
  - Aby zapobiec awarii, nie używaj niezalecanych akcesoriów.
  - Nie umieszczaj produktu w pobliżu umywalk, zlewów, misek na wodę, basenów itp.
  - Nie narażaj produktu na kapanie lub rozpryskiwanie płynów i nie stawiaj przedmiotów wypełnionych płynami, takich jak wazon, kubki itp. na produkcie lub nad nim (np. na półkach nad wyświetlaczem).
  - Prosimy o pozostawienie co najmniej 5 cm wolnej przestrzeni między produktem a ścianami lub innymi meblami w celu wentylacji.
  - Ten produkt może być uruchomiony tylko przez określone źródło zasilania na tabliczce znamionowej.
- Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się ze sprzedawcą.
- Ze względów bezpieczeństwa do produktu dołączona jest trójprzewodowa wtyczka uziemiająca. Ze względów bezpieczeństwa nie należy dokonywać żadnych zmian we wtyczce uziemiającej. Zawsze używaj uziemionego gniazdka dla produktu.
- Proszę zapewnić wtyczkę i gniazdko, aby zapewnić potrzebne zasilanie urządzenia.
- Umieść produkt w miejscu, w którym operacje na produkcie nie będą miały wpływu na elektryczne.
- Przestrzegaj wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
- Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby obsługiwać powiązane funkcje.
- Aby zapobiec ryzyku pożaru lub porażenia prądem, nie należy nadużywać wtyczek i przedłużaczy. Nie otwieraj pokrywy monitora w celu samodzielnego serwisowania. Jeśli wymagane potrzeby serwisowe

- nie zostaną zaspokojone przez autoryzowany serwis, może wystąpić niebezpieczna objętość gazu i inne zagrożenia.
- Jeśli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas, odłącz przewód zasilający od sieci.
  - Umieść produkt w dobrze wentylowanym miejscu i chroń przed jasnym światłem, przegrzaniem i wilgocią.
  - Produkt należy przechowywać w temperaturze 0 C° - 40 C°. W przeciwnym razie urządzenie może ulec trwałemu uszkodzeniu.
  - Podłącz urządzenie do uziemionego gniazdka. Zawsze używaj uziemionego przewodu zasilającego dostarczonego z produktem. Producent nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody spowodowane nieuziemionym użytkowaniem.
  - Gniazdko powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
  - Nie kontaktuj się z częściami produktu, które nagrzewają się przez dłuższy czas. Może to spowodować oparzenia niskotemperaturowe.
  - Panel LCD zastosowany w tym produkcie jest wykonany ze szkła. Dlatego może pęknąć, gdy produkt zostanie upuszczony lub nałożony z uderzeniem. Uważaj, aby nie zostać zranionym przez potłuczone kawałki szkła w przypadku pęknięcia panelu LCD.
  - Użytkownikowi monitora nie może towarzyszyć śmiertelne ryzyko lub niebezpieczeństwa, które mogą prowadzić bezpośrednio do śmierci, obrażeń ciała, poważnych uszkodzeń fizycznych lub innych strat, w tym kontroli reakcji jądrowej w obiekcie jądrowym, medycznego systemu podtrzymywania życia i kontroli wyrzeliwania pocisków w systemie uzbrojenia.
  - Nie wystawiaj produktu na bezpośrednie działanie promieni słonecznych ani nie umieszczaj otwartego ognia, takiego jak zapalone świece, na górze lub w pobliżu produktu.
  - Nie umieszczaj w pobliżu produktu żadnych źródeł ciepła, takich jak grzejniki elektryczne, kaloryfery itp.
  - Aby zapobiec potencjalnemu porażeniu prądem, w ekstremalnych warunkach pogodowych (burze, pioruny) odłącz produkt od sieci.
- Nie dotykaj elementów sterujących innych niż opisane w instrukcji obsługi. Niewłaściwa regulacja elementów sterujących nieopisanych w instrukcji może spowodować

uszkodzenia, które często wymagają rozległych prac

•

regulacyjnych przez wykwalifikowanego technika.

- Nie potrząśaj produktem. Upewnij się, że pozostaje w zrównoważonym stanowisku na swoim stanowisku.
- Nie rzucaj ani nie upuszczaj żadnych przedmiotów na produkt.
- Nie ingeruj w ekran produktu ani żadną inną powierzchnię ostrym przedmiotem.
- Nie przechowuj produktu w wilgotnym środowisku.
- Nie przechowuj produktu w ekstremalnie zimnym otoczeniu.
- Nie przechowuj produktu w bardzo gorącym otoczeniu.
- Nie umieszczaj produktu na podłodze i pochyłych powierzchniach.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa uduszenia, plastikowe torby należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla niemowląt, dzieci i zwierząt domowych.

### **Otwory wentylacyjne produktu**

Otwory wentylacyjne zostały zaprojektowane tak, aby zapewnić ciągłą pracę produktu i zapobiec jego przegrzaniu. W żaden sposób nie blokuj tych otworów. Z tego samego powodu nie umieszczaj produktu na łóżkach, sofach, dywanach i podobnych powierzchniach.

Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do produktu przez otwory wentylacyjne lub otwory. Wysoka objętość gęstej cieczy przepływa w produkcie, a wkładanie jakichkolwiek przedmiotów do otworów wentylacyjnych lub otworów produktu może spowodować porażenie prądem, zwarcie części wewnętrznych i/lub pożar. Z tego samego powodu nie wylewaj wody ani płynu na produkt.

### **Naprawa**

O ile podstawowe wdrożenie produktu nie jest określone przez dział techniczny producenta na dokumencie, nie naprawiaj produktu samodzielnie. W przeciwnym razie gwarancja może zostać zawieszona i możesz ryzykować swoje zdrowie lub produkt. W razie potrzeby skonsultuj się z autoryzowanym serwisem.

- Gdy jest zużyty lub uszkodzony.
- Jeśli produkt został upuszczony lub szafka została uszkodzona.
- Jeśli działanie produktu zostanie zmienione lub urządzenie wymaga naprawy.

- Gdy płyn został rozlany na produkt lub gdy przedmioty wpadły do produktu.
- Gdy produkt został wystawiony na działanie deszczu lub wody.
- Gdy produkt nie działa prawidłowo zgodnie z opisem w instrukcji obsługi.

### **Zamienne**

W przypadku, gdy produkt wymaga części zamiennych, upewnij się, że serwisant używa części zamiennych określonych przez producenta lub o takich samych właściwościach i wydajności jak części oryginalne.

Użycie nieautoryzowanych części może spowodować pożar, porażenie prądem i/lub inne niebezpieczeństwo.

### **Kontrole bezpieczeństwa**

Po zakończeniu prac serwisowych lub naprawczych poproś technika serwisu o przeprowadzenie kontroli bezpieczeństwa, aby upewnić się, że produkt jest w odpowiednim stanie technicznym.

### **Ścianie**

Podczas montażu produktu na ścianie należy zainstalować produkt zgodnie z metodą zalecaną przez producenta.

- Przeczytaj instrukcję przed zamontowaniem produktu na ścianie.
- Zestaw do montażu na ścianie jest opcjonalny. Możesz uzyskać od lokalnego sprzedawcy, jeśli nie został dostarczony z produktem.
- Nie instaluj produktu na suficie ani na pochyłej ścianie.
- Użyj określonych do montażu na ścianie i innych akcesoriów.
- Mocno dokręć do montażu na ścianie, aby zapobiec upadkowi produktu. Nie dokręcaj zbyt mocno.

### **Przewód zasilający**

- Przewód zasilający służy do odłączania produktu od sieci i dlatego musi być łatwo dostępny. Jeśli produkt nie zostanie odłączony elektrycznie od sieci, urządzenie będzie nadal pobierać energię we wszystkich sytuacjach, nawet jeśli produkt jest w trybie czuwania lub wyłączony.
- Używaj wyłącznie przewodu zasilającego dostarczonego z monitorem.
- Nie uszkodzaj przewodu zasilającego, nie kładź na nim ciężkich przedmiotów, nie rozciągaj go, nie zginaj ani nie stawaj na nim. Nie dodawaj też przedłużaczy. Uszkodzenie przewodu może spowodować pożar lub porażenie prądem.

- Odłączając urządzenie, zawsze ciągnij bezpośrednio za wtyczkę. Nie ciągnij za podczas odłączania urządzenia.
- Nie używaj przewodu zasilającego z kranem zasilającym. Dodanie przedłużacza może doprowadzić do pożaru w wyniku przegrzania.
- Nie wyjmuj ani nie wkładaj wtyczki zasilania mokrymi rękami. Może to spowodować porażenie prądem.
- Odłącz przewód zasilający, jeśli nie jest używany przez dłuższy czas.
- Nie próbuj naprawiać przewodu zasilającego, jeśli jest uszkodzony lub działa nieprawidłowo. W przypadku uszkodzenia należy go wymienić, powinien to robić wyłącznie wykwalifikowany personel.

### Specjalnie dla bezpieczeństwa dzieci

- Nie pozwalaj dzieciom wspinać się na monitor ani bawić się nim.

Nie umieszczaj monitora nad meblami, które można łatwo wykorzystać jako stopnie.

- Pamiętaj, że dzieci mogą być podekscytowane podczas oglądania programu, zwłaszcza na monitorze "większym niż życie". Należy zachować ostrożność, aby umieścić lub zainstalować monitor w miejscu, w którym nie można go popchnąć, przeciągnąć ani przewrócić.
- Należy uważać, aby wszystkie przewody i podłączone do monitora poprowadzić tak, aby nie mogły być ciągnięte ani chwyte przez ciekawskie dzieci.

### Połączenia

- ▲ Pamiętaj, aby wyłączyć główny wyłącznik zasilania i odłączyć wtyczkę z gniazdka elektrycznego przed podłączeniem/odłączeniem. Przeczytaj także instrukcję podłączanego sprzętu.

Uważaj, aby nie pomylić zacisku wejściowego z zaciskiem wyjściowym podczas podłączania. Przypadkowe odwrócenie podłączonych do zacisków wejściowych i wyjściowych może spowodować awarie i inne problemy.

W przypadku awarii USB maksymalny prąd wynosi poniżej 5A.

### Pozycjonowania

Jeśli monitor jest umieszczony w niestabilnym lub pochylonym miejscu, może być potencjalnie niebezpieczny z powodu upadku. Wielu urazów, szczególnie u dzieci, można uniknąć, podejmując proste środki ostrożności, takie jak:

- Korzystanie z urządzeń mocujących, takich jak wsporniki do montażu na ścianie, zalecane lub dostarczone przez producenta.
- Edukowanie dzieci o niebezpieczeństwach związanych ze wspinaniem się na meble w celu dotarcia do monitora lub jego elementów sterujących. Jeśli istniejący produkt jest zachowywany i przenoszony, należy zastosować te same kwestie, co powyżej

### Transport i spedycja

- Urządzenie musi być przechowywane w oryginalnym opakowaniu, aby chronić akcesoria przed uszkodzeniem podczas transportu i transportu.
- Utrzymuj produkt w normalnej pozycji podczas transportu.
- Nie upuszczaj urządzenia podczas transportu i chroń je przed uderzeniami.
- Uszkodzenia i usterki powstałe podczas transportu po dostarczeniu urządzenia do klienta nie są objęte ochroną gwarancyjną.
- Transport, instalacja, naprawa i serwisowanie produktu muszą być wykonywane przez wykwalifikowany personel serwisu technicznego.

### Przeznaczenie

- Ten produkt jest przeznaczony do użytku w miejscach publicznych, takich jak szkoły, biura, teatry, miejsca kultu.
- Produkt nadaje się wyłącznie do podłączania komercyjnych gniazdek sieciowych. Nie podłączaj przemysłowych gniazdek produktu.

### Możliwe do przewidzenia niewłaściwe użycie i nieprawidłowe użycie

- W przypadku aparatury przeznaczonej do użytku w pojazdach, statkach lub samolotach lub na wysokości przekraczającej 5000 m n.p.m., do użytku na zewnątrz lub ogólnie do zastosowań innych niż wymienione w instrukcji obsługi mogą być konieczne dodatkowe wymagania.





# OSTROŻNOŚĆ

## Ostrzeżenie

To jest klasa A. W środowisku domowym może to powodować zakłócenia radiowe, w którym to przypadku użytkownik może być zobowiązany do podjęcia odpowiednich środków.

## Wytyczne dotyczące bezpieczeństwa baterii

Prawidłowo używane baterie domowe są bezpiecznym i niezawodnym źródłem przenośnego zasilania. Problemy mogą wystąpić, jeśli zostaną niewłaściwie użyte lub nadużywane, co spowoduje wyciek lub, w skrajnych przypadkach, pożar lub wybuch.

Oto kilka prostych wskazówek dotyczących bezpiecznego użytkowania baterii, które mają na celu wyeliminowanie takich problemów.

- Zadbaj o prawidłowe dopasowanie baterii, zwracając uwagę na znaki plus i minus na baterii i urządzeniu. Nieprawidłowy montaż może spowodować wyciek lub, w skrajnych przypadkach, pożar, a nawet wybuch.
- Wymień cały zestaw baterii za jednym razem, uważając, aby nie mieszać starych i nowych baterii lub baterii różnych typów, ponieważ może to spowodować wyciek lub, w skrajnych przypadkach, pożar, a nawet wybuch.

Nieużywane baterie należy przechowywać w opakowaniu i z dala od metalowych przedmiotów,

które mogą spowodować zwarcie skutkujące wyciekami lub w skrajnych przypadkach pożarem, a nawet wybuchem.

- Usunąć rozładowane baterie ze sprzętu i wszystkie baterie ze sprzętu, o którym wiesz, że nie będziesz go używać przez dłuższy czas. W przeciwnym razie baterie mogą wyciekać i spowodować uszkodzenie.
- Baterii nie wolno wystawiać na działanie nadmiernego ciepła, takiego jak światło słoneczne, ogień itp.
- Nigdy nie wrzucaj baterii do ognia lub materiałów niebezpiecznych lub łatwopalnych, ponieważ może to spowodować ich wybuch. Proszę poddać recyklingowi zużyte baterie; Nie wyrzucać razem ze zwykłymi odpadami domowymi.
- Nigdy nie próbuj ładować zwykłych baterii, ani w ładowarce, ani przez ich podgrzewanie. Mogą przeciekać, powodować pożar, a nawet eksplodować. Istnieją specjalne akumulatory, które są wyraźnie oznaczone jako takie.
- Nadzoruj dzieci, jeśli same wymieniają baterie, aby upewnić się, że te wytyczne są przestrzegane.
- Nie polykaj baterii, ryzyko poparzenia chemicznego.
- Ten produkt lub akcesoria dostarczone z produktem mogą zawierać baterię pastylkową/guzikową. Połknięcie baterii pastylkowej/guzikowej może spowodować poważne oparzenia wewnętrzne w ciągu zaledwie 2 godzin i doprowadzić do śmierci.
- Pamiętaj, że małe baterie guzikowe, takie jak używane w niektórych aparatach słuchowych, zabawkach, grach i innych urządzeniach, są łatwo połknięte przez małe dzieci, co może być niebezpieczne.
- Nowe i zużyte baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Upewnij się, że komory baterii są zabezpieczone. Jeśli komora baterii nie zamyka się prawidłowo, przestań używać produktu i trzymaj go z dala od dzieci.
- Natychmiast zasięgnij porady lekarza, jeśli uważasz, że baterie mogły zostać połknięte lub umieszczone w jakiegokolwiek części ciała.
- Jeśli wyciekający płyn z baterii dostanie się na skórę lub ubranie, natychmiast i dokładnie spłucz. Jeśli dostanie się do oka, należy je dobrze wykąpać, a nie pocierać i natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską. Wyciekający płyn z baterii, który dostanie się do oka lub ubrania, może spowodować podrażnienie skóry lub uszkodzenie oka.

## **OSTROŻNOŚĆ**

NIEBEZPIECZEŃSTWO WYBUCHU, JEŚLI BATERIA  
JEST  
ZASTĄPIONY NIEWŁAŚCIWYM TYPEM. ZUŻYTE  
BATERIE NALEŻY UTYLIZOWAĆ ZGODNIE Z  
INSTRUKCJĄ.

## Oznaczenia na produkcie



Poniższe symbole są używane **na produkcie** jako znacznik ograniczeń i środków ostrożności oraz instrukcji bezpieczeństwa. Każde wyjaśnienie uwzględnia się w przypadku, gdy produkt jest opatrzony jedynie powiązaniem oznakowaniem. Zanonuj takie informacje ze względów bezpieczeństwa.

**Sprzęt klasy II:** To urządzenie zostało zaprojektowane w taki sposób, że nie wymaga bezpiecznego połączenia z uziemieniem elektrycznym.

#### **Wyposażenie klasy II z funkcjonalnymi**

**Uziemienie:** To urządzenie zostało zaprojektowane w taki sposób, że nie wymaga podłączenie do uziemienia elektrycznego, uziemienie służy do celów funkcjonalnych.

**Uziemienie ochronne:** Oznaczony zacisk jest przeznaczony do podłączenia ochronnego przewodu uziemiającego związanego z okablowanie zasilające.

**Terminal pod napięciem niebezpieczny:** Oznaczone zaciski są pod napięciem w normalnych warunkach pracy.

**Uwaga, patrz instrukcja obsługi:** Oznaczone obszary zawierają(-e) wymienną przez użytkownika Baterie pastylkowe lub guzikowe.

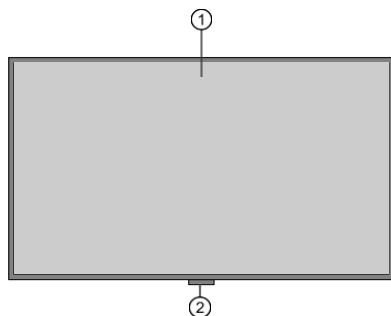
*Wszelkie problemy spowodowane niewłaściwym dostosowaniem przez klienta oprogramowania, w tym systemu operacyjnego, nie są objęte gwarancją.*

*W zależności od zakupionego modelu rzeczywisty wygląd produktu może różnić się od zdjęć użytych w niniejszej instrukcji.*

## Widok ogólny

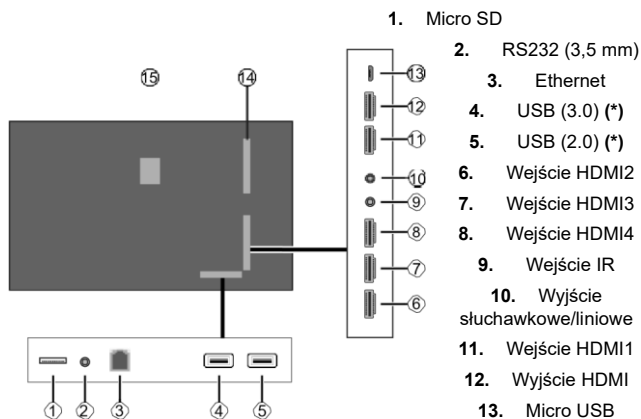
Należy pamiętać, że porty połączeniowe i inne przedstawione tutaj funkcje mogą się różnić w zależności od modelu wyświetlacza.

### Przednia



1. Panel LCD
2. Przedłużacz podczerwieni (opcjonalnie)

### Tylna strona (A)

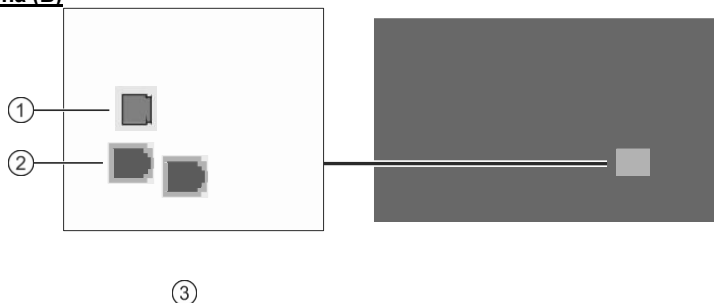


14. Złącze do modułu PC (OPS)

15. Wewnętrzna komora USB

(\**) Obsługiwane formaty plików są wymienione w sekcji **Obsługiwane formaty multimediiów z USB.***

### **Tylna strona (B)**



1. Optyczny SPDIFa
2. RJ12 (użycie skrzynki czujnika)
3. RJ12 (tylko do użytku serwisowego)

### **Przyciski sterujące na wyświetlaczu**



#### **Ekran główny**

**W górę:** Przesuń fokus w górę / menu Źródło  
(\**)*

#### **Stan gotowości**

**Środek:** Włącz (\**)*

**W dół:** Przesuń fokus w dół / Menu główne (\*)

**W lewo:** Przesuń ostrość w lewo / Głośność - (\*)

**Po prawej:** Przesuń ostrość w prawo / Głośność + (\*)

**Środek:** Wejść do podmenu / Wybierz / Tryb gotowości (\*)

#### Menu główne / Podmenu

**W górę:** Przesuń fokus w górę / menu Źródło (\*)

**W dół:** Przesuń fokus w dół / Menu główne (\*)

**W lewo:** Przesuń ostrość w lewo / Zmień wartość ustawienia / Wstecz (\*)

**Po prawej:** Przesuń ostrość w prawo / Zmień wartość ustawienia / Wstecz (\*)

**Środek:** Wejść do podmenu / Wyjźdź (\*)

(\*) *Wciśnij i przytrzymaj*

#### Odtwarzanie wideo

**W górę:** Głośność + / Menu źródła (\*) W

dół: **Głośność - / Menu główne (\*)**

**W lewo:** przewijanie do tyłu / zatrzymanie (\*)

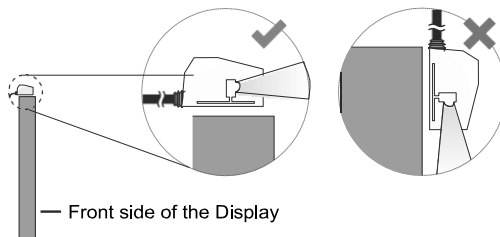
**Po prawej:** przewiń do przodu / Zatrzymaj (\*)

**Środek:** Wejść do podmenu / Wybierz / Tryb gotowości (\*)

## Podłączanie zewnętrznego odbiornika podczerwieni

Przed podłączeniem wyświetlacza do zasilania sieciowego podłącz dostarczony odbiornik podczerwieni w wyświetlaczu. Umieść odbiornik podczerwieni w zasięgu wzroku własnego pilota. Po prostu użyj pilota, gdy jest skierowany na odbiornik podczerwieni, a przekaże on sygnał sterujący do wyświetlacza.

W przypadku, gdy wyświetlacz ma funkcję ekranu dotykowego i jeśli odbiornik podczerwieni ma być umieszczony na wyświetlaczu, nie należy go umieszczać przodem do wewnętrznej strony ekranu, w przeciwnym razie sygnały ekranu dotykowego i pilota mogą zakłócać się nawzajem. Aby poprawić wydajność pilota, umieść odbiornik podczerwieni, jak pokazano na poniższym rysunku.



W zależności od modelu wyświetlacz może mieć wbudowany odbiornik podczerwieni na obudowie. Ten odbiornik podczerwieni nie będzie działał, jeśli zewnętrzny odbiornik podczerwieni jest podłączony do wyświetlacza. Odłącz zewnętrzny odbiornik podczerwieni, jeśli chcesz ponownie użyć wbudowanego odbiornika podczerwieni.

## Włączanie/wyłączanie wyświetlacza


### Podłącz zasilanie

**WAŻNE: Wyświetlacz jest przeznaczony do pracy w gnieździe 110-240 V AC, 50/60 Hz.**

Po rozpakowaniu poczekaj, aż wyświetlacz osiągnie temperaturę otoczenia w pomieszczeniu przed podłączeniem go do sieci. Podłącz przewód zasilający do gniazdka sieciowego.

### Do modeli z odłączanym przewodem zasilającym

Podłącz jeden koniec (złącze żeńskie - C13) dostarczonego odłączanego przewodu zasilającego do gniazda przewodu zasilającego (AC IN) z tyłu telewizora. Następnie podłącz drugi koniec przewodu zasilającego do gniazda sieciowego.

Włącz wyłącznik zasilania na wyświetlaczu - pozycja "1" ). Wyświetlacz przełączy się w tryb czuwania i zaświeci się dioda LED zasilania.

### Aby włączyć wyświetlacz

Jeśli wyświetlacz jest w trybie czuwania lub szybkiego trybu czuwania, zaświeci się dioda LED zasilania. Aby włączyć wyświetlacz, **naciśnij przycisk gotowości** na pilocie lub naciśnij środek joysticka i przytrzymaj go przez kilka sekund. Wyświetlacz włączy się.

### Jak przełączyć wyświetlacz w tryb gotowości

Aby przełączyć wyświetlacz w tryb gotowości, naciśnij i przytrzymaj przycisk **gotowości** na pilocie. Na ekranie pojawi się okno dialogowe wyłączenia. Podświetl **OK** i naciśnij przycisk **OK**. Wyświetlacz przełączy się w tryb czuwania.

### Jak przełączyć wyświetlacz w tryb szybkiego czuwania

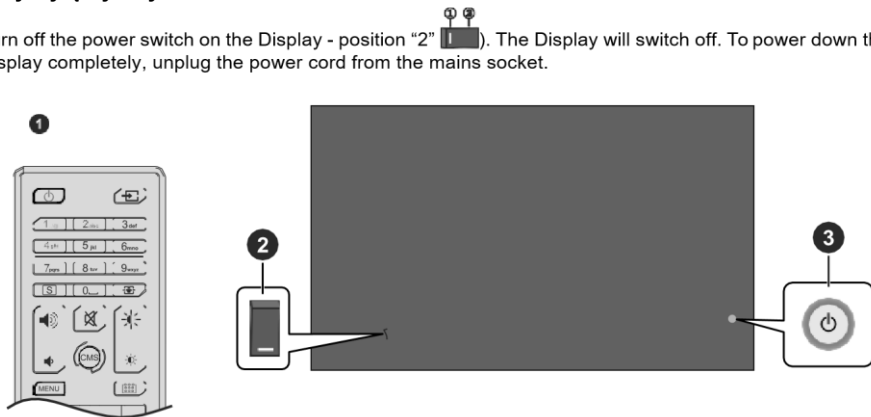
Aby przełączyć wyświetlacz w tryb szybkiego czuwania, naciśnij przycisk **gotowości** na pilocie lub naciśnij środek joysticka i przytrzymaj go przez kilka sekund (gdy wyświetlany jest ekran główny). Naciśnij przycisk ponownie, aby powrócić do trybu pracy.

**Uwaga:** Jeśli **opcja Tryb zasilania** (którą można znaleźć w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania > Ustawienia zasilania**) (tryb **reaktywny**), wyświetlacz przełączy się w tryb gotowości po **naciśnięciu przycisku gotowości**.



## Aby wyłączyć wyświetlacz

Turn off the power switch on the Display - position "2" (1). The Display will switch off. To power down the Display completely, unplug the power cord from the mains socket.

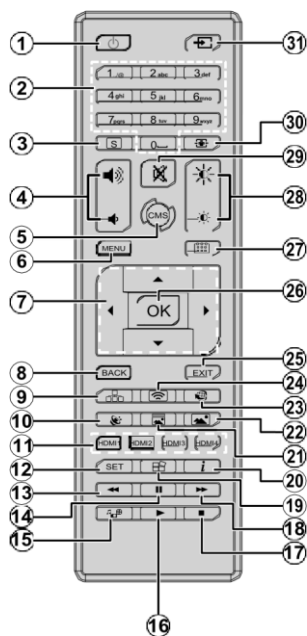


1. Standby Button
2. Włącznik zasilania (\*)
3. Joystick

(\*) Lokalizacja włącznika zasilania może się różnić w zależności od modelu

Stan diody LED zasilania	Stan wyświetlacza
Nie świeci	Zasilanie włączone (tryb pracy)
Zapalił	Wyłączenie zasilania (tryb czuwania, tryb szybkiego czuwania)
(wolno)	Włączanie i wyłączanie
(szybko)	Aktualizacja oprogramowania

## Pilot



wyświetlacz

### 1. Gotowości: Włącza / wyłącza

## **Wkładanie baterii do pilota**

Najpierw wykręć mocującą pokrywę komory baterii z

tyłu pilota. Włóż dwie baterie **AAA 1.5 V**. Upewnij się, że znaki (+) i (-) pasują do siebie (zwróć uwagę na prawidłową polaryzację). Nie mieszaj starych i nowych baterii. Wymień tylko na ten sam lub równoważny typ. Załóż pokrywę z powrotem. Następnie ponownie zabezpiecz pokrywę śrubą.

## Przycisk gotowości

Naciśnij i przytrzymaj **przycisk gotowości** na pilocie. Na ekranie pojawi się okno dialogowe wyłączenia. Podświetl **OK** i naciśnij przycisk **OK**. Wyświetlacz przełączy się w tryb czuwania. Naciśnij krótko i zwolnij, aby przełączyć wyświetlacz w tryb szybkiego czuwania lub włączyć wyświetlacz w trybie szybkiego czuwania lub czuwania.

- Przyciski numeryczne:** Wprowadza cyfrę lub literę w polu tekstowym na ekranie
- Oznakowanie:** Wyświetla menu Ustawienia oznakowania
- Głośność +/-:** Zwiększa lub zmniejsza głośność
- CMS:** Uruchamia na pokładzie aplikację ClevertouchLive signage. Zeskanuj (kod QR, który podaliśmy na zewnętrznym pudełku) lub odwiedź <https://gettingstarted.clevertouch.com/cm-progetting-started/>
- Menu:** Otwiera menu Ustawienia wyświetlania
- Przyciski kierunkowe:** Pomaga poruszać się po menu, treści itp.
- Wstecz/Powrót:** Powrót do poprzedniego ekranu
- Sieć:** Wyświetla menu Ustawienia sieci/Internetu
- Dźwięk:** Wyświetla menu Dźwięk
- Przyciski HDMI:** Przełącza na wybrane źródło wejściowe HDMI
- SET:** Brak funkcji
- Przewijanie do tyłu:** Przesuwa klatki do tyłu w multimedialnych, takich jak filmy
- Pauza:** Wstrzymuje odtwarzanie multimedialnych
- Odtwarzacz multimedialny:** Uruchamia aplikację odtwarzacza multimedialnego
- Odtwórca:** Rozpoczyna odtwarzanie wybranych multimedialnych
- Zatrzymaj:** Zatrzymuje odtwarzanie multimedialnych
- Szybkie przewijanie do przodu:** Przesuwa klatki do przodu w multimedialnych, takich jak filmy
- Zablokuj:** Zawiesza wyświetlaną zawartość
- Informacje:** Wyświetla informacje o zawartości wyświetlanej na ekranie.

- Tryb obrazu:** Przełącza między trybami obrazu
- Obraz:** Wyświetla menu Obraz
- Internet:** Uruchamia otwartą przeglądarkę
- Wyświetlacz bezprzewodowy:** Uruchamia aplikację AirServer)
- Wyjdź:** Zamyka i wychodzi z wyświetlanych menu lub powraca do poprzedniego ekranu
- OK:** Potwierdza wybory użytkowników
- Harmonogram:** Wyświetla menu Ustawienia harmonogramu
- Jasność +/-:** Zwiększa lub zmniejsza jasność ekranu
- Wycisz:** Całkowicie wyłącza głośność wyświetlacza
- Zoom obrazu:** Zmienia proporcje ekranu.
- Źródło:** Pokazuje wszystkie dostępne źródła treści - Ogólne zastosowanie

Używaj pilota podczas poruszania się po menu i przeprowadzania procesu wstępnej konfiguracji.

## Obsługa za pomocą pilota zdalnego sterowania

Naciśnij przycisk **Wstecz/Powrót** lub **Wyjdź**, aby wyświetlić lub powrócić do ekranu głównego. Możesz poruszać się po elementach znajdujących się na środku ekranu głównego za pomocą przycisków pilota zdalnego sterowania. Najpierw naciśnij prawy przycisk kierunkowy, aby rozpocząć nawigację na Ekran główny z pilotem. Naciśnij przycisk **Menu**, aby wyświetlić menu **Ustawienia wyświetlania**. Użyj przycisków kierunkowych, aby przesunąć fokus, kontynuuj, dostosuj niektóre ustawienia i naciśnij **OK**, aby dokonać wyboru w celu wprowadzenia zmian, ustawienia preferencji, wejścia do podmenu, uruchomienia aplikacji itp. Naciśnij przycisk **Wstecz/Powrót** lub **Wyjdź**, aby powrócić do poprzedniego ekranu menu lub kroku, zamknąć menu lub wyjść z aplikacji, itd.

## Wybór wejścia

Po podłączeniu systemów zewnętrznych do wyświetlacza można przełączyć się na różne źródła sygnału wejściowego. Naciśnij **przycisk Źródło** na pilocie. Użyj przycisków kierunkowych, aby podświetlić opcję źródła i naciśnij przycisk **OK**, aby przełączyć się na to źródło. Możesz także użyć dedykowanych przycisków HDMI na pilocie (w zależności od modelu), aby przełączyć się bezpośrednio na wybrane wejście HDMI.

## Regulacja głośności i jasności

Głośność można regulować za pomocą przycisków głośności +/-, a jasność za pomocą przycisków Jasność +/- na pilocie.

*Uwaga: Regulacja jasności nie wpłynie na obraz w menu uruchamiania.*

Jasność można również dostosować za pomocą opcji **Jasność** w menu **Ustawienia wyświetlania > Obraz**. Naciśnij przycisk **Menu** na pilocie, aby wyświetlić menu **Ustawienia wyświetlania**.

## Początkowe ustawienia

Po pierwszym włączeniu należy przeprowadzić wstępną konfigurację. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby skonfigurować wyświetlacz. Kreator instalacji przeprowadzi Cię przez proces instalacji. Użyj przycisków kierunkowych i przycisku **OK** na pilocie, aby wybrać, ustawić, potwierdzić i kontynuować. Możesz użyć przycisku **Wstecz**, aby wrócić do poprzednich kroków i zmienić wybrane opcje.

### 1. Język

Opcje wyboru języka zostaną wyświetlone na ekranie. Wybierz żądany język z listy i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

### 2. Kraj

W następnym kroku wybierz swój kraj z listy i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

### 3. Zaloguj się

W tym momencie zostaniesz poproszony o zdefiniowanie kodu PIN. Wprowadź dwukrotnie kod PIN w celu potwierdzenia za pomocą klawiatury wirtualnej, a następnie podświetl **opcję Kontynuuj** i naciśnij przycisk **OK**. Musisz wprowadzić ten kod PIN, jeśli zostaniesz poproszony o wprowadzenie kodu PIN dla dowolnej operacji menu później. Aby pominąć ten krok, podświetl **opcję Pomiń pinęzkę** i naciśnij przycisk **OK**.

### 4. Ustawienia oznakowania

Następnie zostanie wyświetlone menu **Ustawienia oznakowania**. Za pomocą tego menu można skonfigurować **opcje Set ID, OSD Orientation (Orientacja OSD) i NTP server (Serwer NTP)**. Opcje **Nazwa modelu, Numer seryjny i Wersja oprogramowania** służą wyłącznie do celów informacyjnych. Dane informacji o modelu wyświetlacza można zapisać na podłączonym

urządzeniu pamięci masowej USB za pomocą **opcji Zapisz informacje o modelu**. Możesz także skopiować pliki bazy danych z podłączonego urządzenia pamięci masowej USB na wyświetlacz, korzystając z **opcji Klonuj z USB**. Zapoznaj się z sekcją **Ustawienia oznakowania**, aby uzyskać więcej informacji na temat opcji tego menu. Po wprowadzeniu ustawień podświetl **Dalej** i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

### 5. Automatyczne uruchamianie

W tym kroku możesz ustawić preferencje automatycznego uruchamiania dla wyświetlacza. **Wyłączone, CMS, Otwórz przeglądarkę. Wybierz pozycję Źródło**, a następnie dostępne będą opcje **Wybierz aplikację**. Ta opcja jest domyślnie wyłączona. W takim przypadku wyświetlacz utworzy się wraz z ekranem głównym, a następnie uruchomi **AirServer i ClevertouchLive**. Dla **opcji Wybierz źródło i Wybierz aplikację** musisz ustawić dostępne źródło lub aplikację do wyboru. Możesz zmienić swoje preferencje w dowolnym momencie, korzystając z **opcji Automatyczne uruchamianie w ustawieniach wyświetlania > ustawieniach oznakowania > menu Ustawienia włączania**.

### 6. Tryb pracy wyświetlacza

Następnie zostanie wyświetlony ekran wyboru trybu pracy wyświetlacza. Aby uzyskać normalną pracę, ustaw **tryb zasilania na Reaktywny**. Ustawienie na **Eco** zapewni energooszczędną pracę. W tym trybie ustawienia wyświetlacza zostaną skonfigurowane tak, aby zmniejszyć zużycie energii. Należy pamiętać, że w trybie **Eco** polecenia **UART/LAN** nie będą działać, gdy wyświetlacz jest w trybie gotowości. Podświetl **Dalej** i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

Po zakończeniu wstępnej konfiguracji zostanie wyświetlony ekran główny. W każdej chwili możesz powtórzyć proces wstępnej konfiguracji i zresetować ustawienia wyświetlacza do domyślnych ustawień fabrycznych, korzystając z **opcji Pierwsza instalacja** w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania**. Dostęp do menu **ustawień wyświetlania** można uzyskać, naciskając przycisk **Menu** na pilocie.

*Uwaga: Zostaniesz poproszony o wprowadzenie kodu PIN w celu przeprowadzenia wstępnej konfiguracji. Jeśli numer PIN nie został zdefiniowany podczas początkowej konfiguracji, można użyć domyślnego numeru PIN. Domyślny kod PIN jest ustawiony na 0000.*

## Ekran główny

Po wstępnej konfiguracji wyświetlacz otworzy się z Ekran główny. Możesz przejść do **menu Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania > Ustawienia włączania**, aby zmienić ustawienie **automatycznego uruchamiania**. Jeśli jest ustawiony na **Wyłączone**, wyświetlacz będzie zawsze otwierał się z ekranem głównym. Naciśnij przycisk **Wstecz/Powrót** lub **Wyjdź**, aby wyświetlić lub powrócić do ekranu głównego.

Na ekranie głównym dostępne będą następujące opcje:

- **HTML5 CMS Launcher:** Aktywuj program uruchamiający CMS lub skonfiguruj jego ustawienia, korzystając z powiązanych opcji. Więcej informacji można znaleźć w **sekcji HTML5 CMS LAUNCHER**
- **Odtwarzacz multimedialny:** Uruchamia aplikację odtwarzacza multimedialnego
- **Ustawienia oznakowania: Wyświetla** menu **Ustawienia oznakowania**
- **Aplikacje:** Wyświetla wszystkie aplikacje zainstalowane na wyświetlaczu

## Zawartość menu ustawień wyświetlania

Ustawienia wyświetlacza można skonfigurować za pomocą menu **Ustawienia wyświetlania**. Aby uzyskać dostęp do tego menu, naciśnij przycisk **Menu** na pilocie. Zostaną wyświetlone dostępne opcje.

Należy pamiętać, że niektóre opcje w menu **Ustawienia wyświetlania** mogą być niedostępne w zależności od modelu wyświetlacza i jego funkcji.

## Obraz

**Tryb obrazu:** Ustaw tryb obrazu zgodnie z własnymi preferencjami lub wymaganiami. Tryb obrazu można ustawić na jedną z następujących opcji: **Gra**, **Sport**, **Oznakowanie**, **Naturalny** i **Tekst**.

Niektóre ustawienia obrazu zostaną dostosowane do wybranego trybu obrazu.

**Oszczędzanie energii:** Ustaw preferencje dotyczące oszczędzania energii. W przypadku ustawienia na **Eco** wyświetlacz odpowiednio dostosuje zużycie energii. Ustaw wartość **Wyłączone**, aby wyłączyć to ustawienie. Niektóre inne ustawienia obrazu mogą

nie zostać zmienione, jeśli ta opcja jest ustawiona na **Eco**.

Gdy wyświetlacz nie jest używany, możesz go wyłączyć lub odłączyć od wtyczki sieciowej, aby zmniejszyć lub zero zużycie energii.

**Kontrast:** Dostosuj wartość kontrastu ekranu.

**Jasność:** Dostosuj wartość jasności ekranu.

**Ostrość:** Dostosuj wartość ostrości obiektów wyświetlanych na ekranie.

**Kolor:** Dostosuj wartość nasycenia kolorów ekranu.

**Podświetlenie:** Ręcznie dostosuj poziom podświetlenia ekranu. Ten element nie będzie dostępny, jeśli opcja **Oszczędzanie energii** jest ustawiona na **Eco**.

**Zoom obrazu:** Ustaw współczynnik proporcji ekranu. Aby obraz dokładnie pasował do ekranu, możesz wybrać jedną z predefiniowanych opcji zgodnie z własnymi preferencjami.

***Uwaga:** Zaleca się ustawienie opcji **Picture Zoom (Zoom)** na **Auto**, jeśli orientacja OSD wyświetlacza znajduje się w jednym z trybów portretowych. W przeciwnym razie obraz może wyglądać na rozciągnięty.*

## Ustawienia zaawansowane

**Kontrast dynamiczny:** Ustaw preferencje dotyczące ustawienia współczynnika kontrastu dynamicznego. **Dostępne będą opcje** Wysoki, Średni, Niski i Wyłączony.

**Mikroprzeciwnianie:** Ustaw preferencje mikroprzeciwniania. **Dostępne będą opcje** Wysoki, Średni, Niski i Wyłączony. Gdy ta funkcja jest aktywna, zwiększy kontrast lokalnie dla każdej zdefiniowanej strefy.

**Temperatura barwowa:** Ustaw preferencje dotyczące temperatury barwowej. **Dostępne będą opcje** Normalny (9300 K), Ciepły, Zimny i Użytkownika.

**Suwak gamma:** Ręczne dostosowanie balansu jasności i ciemności.

**Redukcja szumów:** Ustaw preferencje dotyczące funkcji redukcji szumów. **Dostępne będą opcje** Wysoki, Średni, Niski i Wyłączony.

**Color Shift (Przesunięcie koloru):** Dostosuj odcień koloru ręcznie.

**Tryb filmowy:** Jest to funkcja wykrywania kadencji 3:2 lub 2:2 dla treści filmowych 24 kl./s i poprawia efekty uboczne (takie jak efekt przeplotu lub drgania),

kóre są spowodowane tymi metodami ściągania. Ustaw preferencje trybu filmowego na **Auto** lub wyłącz je, ustawiając opcję **Off**.

**Zakres HDMI RGB:** To ustawienie należy dostosować zgodnie z zakresem sygnału wejściowego RGB w źródle HDMI. Może to być ograniczony zakres (16-235) lub pełny zakres (0-255). Ustaw preferencje dotyczące zakresu HDMI RGB. **Dostępne będą opcje** Auto, Full i Limit.

**Resetuj:** Zresetuj ustawienia wideo do domyślnych ustawień fabrycznych.

**Uwaga:** Dostosowanie niektórych ustawień może nie mieć wpływu na obraz w menu programu uruchamiającego.

## Dźwięk

**Głośniki:** Aby usłyszeć dźwięk wyświetlacza z podłączonego zgodnego urządzenia audio, ustaw opcję **Zewnętrzny system audio**. Ustaw na **Głośniki** telewizora, aby używać głośników wyświetlacza do odtwarzania dźwięku.

**Przetwarzanie dźwięku Dolby:** Dzięki przetwarzaniu dźwięku Dolby możesz poprawić jakość dźwięku na wyświetlaczu. Naciśnij **OK**, aby zobaczyć opcje i ustawić.

**Tryb dźwięku:** Podświetl **opcję Tryb** dźwięku i naciśnij **OK**, aby wyświetlić wstępnie ustawione tryby dźwięku. **Dostępne będą opcje** Intelligentne, **Muzyka, Film i Wiadomości**. Zaznacz preferowaną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

**Balans:** Dostosuj lewy i prawy balans głośności głośników i słuchawek.

**Wyjście cyfrowe:** Ustaw preferencję wyjścia dźwięku cyfrowego. **Dostępne będą opcje** PCM, Bypass i Auto. Zaznacz preferowaną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

**Uwaga:** Ta opcja powinna być ustawiona na **PCM** zamiast **Auto**, jeśli podłączone zewnętrzne urządzenie audio nie obsługuje **DD**. W przeciwnym razie z podłączonego urządzenia nie będzie słychać dźwięku.

**AVL:** Za pomocą tej opcji można ustawić wyświetlacz tak, aby automatycznie wyrównywał nagłe różnice głośności. Zazwyczaj na początku reklam lub podczas zmiany źródła. Włącz/wyłącz tę opcję, naciskając **OK**.

**Opóźnienie HDMI/ARC:** Dostosuj wartość opóźnienia dla HDMI/ARC.

**Opóźnienie wyjścia audio:** Dostosuj wartość opóźnienia dla SPDIF.

**Reset:** Zresetuj ustawienia dźwięku do domyślnych ustawień fabrycznych.

## Sieć i Internet

Możesz skonfigurować ustawienia sieciowe wyświetlacza, korzystając z opcji tego menu.

**Wi-Fi:** Włącz lub wyłącz funkcję bezprzewodowej sieci LAN (WLAN). Podświetl i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

### Dostępne sieci

Gdy funkcja WLAN jest włączona, zostanie wyświetlonych kilka dostępnych sieci bezprzewodowych. Podświetl **opcję Zobacz wszystko** i naciśnij **przycisk OK**, aby wyświetlić wszystkie sieci. Wybierz jeden i naciśnij **OK**, aby się połączyć. Możesz zostać poproszony o podanie hasła, aby połączyć się z wybraną siecią, jeśli sieć jest chroniona hasłem.

### Inne opcje

**Dodaj nową sieć:** Dodaj sieci z ukrytymi identyfikatorami SSID (nazwa sieci). Możesz użyć tej opcji, aby połączyć się z ukrytymi sieciami, wpisując ich nazwy ręcznie. Ten element nie będzie dostępny, jeśli opcja **Wi-Fi** nie jest włączona.

**Sieciowy tryb gotowości:** Jest to standard, który umożliwił włączenie lub wybudzenie urządzenia przez komunikat sieciowy, gdy jest ono w trybie gotowości. Podświetl i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. Więcej informacji można znaleźć w **sekcji Tryb czuwania przy podłączeniu do sieci**.

### Ethernet

Pod nagłówkiem **Ethernet** można zobaczyć stan sieci LAN (jako **Połączono - Niepodłączono**), a także adresy MAC/IP, jeśli podłączono. Możesz także ustawić serwer proxy i zmienić ustawienia IP, korzystając z powiązanych opcji.

**Połączono/Nie podłączono:** Wyświetla stan połączenia (przez Ethernet), adresy IP i MAC.

**Ustawienia serwera proxy:** Ręcznie ustaw serwer proxy HTTP dla przeglądarki. Ten serwer proxy nie może być używany przez inne aplikacje.

**Ustawienia IP:** Skonfiguruj ustawienia IP wyświetlacza.



## Ustawienia oznakowania

### Informacje o urządzeniu

Wyświetl opcje menu informacji o urządzeniu.

**Ustaw identyfikator:** Ustawia identyfikator urządzenia. Możesz ustawić numer za pomocą klawiatury wirtualnej, aby zidentyfikować swój wyświetlacz.

**Wersja oprogramowania:** Wyświetla aktualną wersję oprogramowania. Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć centrum aktualizacji. Oprócz aktualnej wersji oprogramowania, informacje o dacie ostatniej aktualizacji można znaleźć tutaj. Opcja **SPRAWDŹ AKTUALIZACJĘ** zostanie podświetlona. Naciśnij przycisk **OK**, aby rozpocząć ręczne wyszukiwanie aktualizacji oprogramowania. Aby to zrobić, wyświetlacz powinien być podłączony do Internetu. Jeśli zostanie znaleziona jakakolwiek aktualizacja, możesz pobrać i zainstalować nowe oprogramowanie, korzystając z powiązanych opcji. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć proces.

**Numer seryjny:** Wyświetla numer seryjny wyświetlacza. (Nie może być zmieniony przez użytkownika)

**Nazwa modelu:** Wyświetla nazwę modelu wyświetlacza. (Nie może być zmieniony przez użytkownika)

**Zapisz informacje o modelu:** Kopiuje dane informacji o modelu wyświetlacza do podłączonego urządzenia USB.

**Czas życia wyświetlacza:** Wyświetla żywotność wyświetlacza w godzinach.

### Formantów

**Orientacja OSD:** Ustawia obrót OSD (On Screen Display) wyświetlacza. **Krajobraz, Portret1, Portret2.**

**Przesunięcie pikseli:** Włącza lub wyłącza przesuwanie pikseli. Tej opcji można użyć, aby uniknąć utrwalaania obrazu (efektów po obrazie), które może wystąpić podczas wyświetlania stałych wzorów lub nieruchomych obrazów przez długi czas. Jeśli ta opcja jest włączona, obraz i OSD (On-Screen Display) będą przesuwane w określonych odstępach czasu.

**Brak sygnału:** Ustawia preferencje zachowania wyświetlacza, gdy nie zostanie wykryty żaden sygnał z aktualnie ustawionego źródła wejściowego. **Dostępne są opcje** trybu failover i wyszukiwania danych wejściowych.

W przypadku wybrania **opcji Przelączenie awaryjne** wyświetlacz sprawdza, czy podłączone urządzenie USB jest dostępne files do odtworzenia. Jeśli nie są dostępne żadne odtwarzalne files lub do wyświetlacza nie jest podłączone żadne urządzenie USB, zostanie wyświetlony obraz braku sygnału. Jeśli nie ma dostępnego obrazu braku sygnału, na ekranie zostanie wyświetlone OSD braku sygnału. Ustawienie **opcji USB Auto Play** w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia systemowe > Więcej** nie jest ważne, w trybie awaryjnym i tak będzie działał.

W przypadku wybrania **opcji Wyszukiwanie danych** wejściowych zostanie wyświetlona lista dostępnych źródeł wprowadzania. Podświetl żądane opcje i naciśnij **OK**, aby je wybrać. Wyświetlacz przeszuka kolejno wszystkie wybrane źródła wejściowe w celu znalezienia sygnału. Jeśli nie zostanie wykryty żaden sygnał z innych dostępnych źródeł, wyświetlacz wyłączy się automatycznie po zakończeniu cyklu. **Jak zainstalować obraz braku sygnału?**

Zainstaluj plik, którego chcesz użyć, w katalogu głównym dowolnego urządzenia pamięci masowej USB i nazwij go jako "NoSignalImage.png". Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do wyświetlacza. Podświetl **opcję USB Operations (Operacje USB) w menu Display Settings** (Ustawienia wyświetlania>Ustawienia oznakowania>USB i naciśnij przycisk **OK**. **Brak opóźnienia sygnału:** Ustawia wartość opóźnienia w preferencjach "Brak sygnału", gdy wyświetlacz jest w stanie braku sygnału. Po upływie ustawionego czasu opóźnienia zostaną zastosowane preferencje "Brak sygnału".

**Brak sygnału Wyłączenie:** Po włączeniu wyświetlacz wyłączy się po określonym czasie (zdefiniowanym w opcji **Timer braku sygnału**), jeśli z wybranego źródła nie zostanie odebrany żaden sygnał.

Ta funkcja będzie działać tylko wtedy, gdy wystąpią wszystkie następujące okoliczności:

- **Opcja No Signal jest** ustawiona na **Failover**.
- Urządzenie USB nie jest podłączone do wyświetlacza / urządzenie USB jest podłączone, ale na urządzeniu USB nie ma odtwarzalnych files.

**Timer braku sygnału:** Za pomocą tej opcji można zdefiniować timer wyłączenia wyświetlacza. Gdy wyświetlacz jest w stanie Brak sygnału, a na ekranie wyświetlane jest OSD Brak sygnału, przejdzie w tryb gotowości po upływie ustawionego tutaj czasu.

**Blokada panelu:** Ustaw na **Wł.**, aby zabronić używania przycisków/przycisków na wyświetlaczu.

**RCU Inhibit:** Ustaw na **On**, aby uniemożliwić korzystanie z pilota. Pilot będzie działał w trybie czuwania niezależnie od ustawienia tej opcji.

Aby wyłączyć tę opcję i móc ponownie korzystać z pilota, naciśnij kolejno **przyciski MENU/M-1-9-7-3-Back/Return** na pilocie. Pojawi się menu **Ustawienia oznakowania**. Wejź do menu **Sterowanie** i ustaw tę opcję na **Wyl.**

**UART0:** Wybierz protokół ASCII/HEX dla UART 0. Wartość domyślna to ASCII. Nie ma potrzeby ponownego uruchamiania wyświetlacza po dokonaniu wyboru, aby poprawnie pracować z protokołami. Jeśli wybór zostanie zmieniony, ostatni wybrany protokół zostanie zachowany i uruchomiony po uruchomieniu wyświetlacza.

Należy pamiętać, że wybór ASCII/HEX nie działa, gdy dzienniki debugowania są włączone. Jeśli zostanie błędnie zmieniony na HEX, gdy dzienniki debugowania są włączone, przywróć wybór do ASCII i uruchom ponownie Ekran, aby poprawić dzienniki debugowania i zachowanie protokołu ASCII.

Należy również pamiętać, że protokół HEX będzie działał z wartością szybkości transmisji 19200 dla UART 0.

Należy również pamiętać, że protokół HEX będzie działał z wartością szybkości transmisji 19200 dla UART 0.

**UART1:** Wybierz protokół ASCII/HEX dla UART 1. Wartość domyślna to HEX. Nie ma potrzeby ponownego uruchamiania wyświetlacza po dokonaniu wyboru, aby poprawnie pracować z protokołami. Jeśli wybór zostanie zmieniony, ostatni wybrany protokół zostanie zachowany i uruchomiony po uruchomieniu wyświetlacza.

Zauważ, że wybór ASCII/HEX zawsze działa zgodnie z oczekiwaniami. Nie ma znaczenia, czy dzienniki debugowania są włączone, czy nie.

Należy również pamiętać, że protokół HEX będzie działał z wartością szybkości transmisji 9600 dla UART1

**Blokada menu:** Możesz zablokować korzystanie z przycisku menu na pilocie, ustawiając tę pozycję jako **Wszystkie menu**. Po naciśnięciu przycisku **Menu** lub **Signage** albo **podświetleniu** ustawień Signage na ekranie głównym i naciśnięciu przycisku OK

zostaniesz poproszony o wprowadzenie kodu PIN zdefiniowanego podczas procesu wstępnej konfiguracji. Jeśli numer PIN nie został zdefiniowany podczas początkowej konfiguracji, możesz użyć domyślnego numeru PIN. Domyślny kod PIN jest ustawiony na **0000**. Ustaw na **Wyl.**, aby wyłączyć tę funkcję.

**Automatyczny przełącznik źródła:** Jeśli ta opcja jest włączona, wyświetlacz automatycznie przełączy się na aktualnie aktywne źródło HDMI, gdy urządzenie zostanie podłączone do wyświetlacza przez gniazdo wejściowe HDMI1 lub HDMI2. Ustaw wartość **Włączone**, aby włączyć tę funkcję.

Po odłączeniu źródła HDMI wyświetlacz przełączy się na inne aktywne źródło HDMI. Jeśli do wyświetlacza nie jest podłączone żadne inne urządzenie, a opcja budzenia HDMI dla powiązanego źródła HDMI jest włączona, wyświetlacz przełączy się w tryb gotowości.

Istnieje również 3-sekundowe ograniczenie dla kolejnych podłączonych źródeł HDMI. Oznacza to, że drugie urządzenie HDMI musi być podłączone 3 sekundy po podłączeniu pierwszego urządzenia HDMI.

***Uwaga:** Ta funkcja dotyczy tylko gniazd wejściowych HDMI1 i HDMI2. Zapoznaj się z **sekcją Widok ogólny**, aby zobaczyć zdjęcia HDMI.*

**Bluetooth:** Włącza lub wyłącza funkcję Bluetooth. Ustaw wartość **Włączone**, aby włączyć tę funkcję.

## Ustawienia zasilania

**Tryb zasilania:** Konfiguruje preferencje trybu włączania. **Dostępne są opcje** Zawsze włączony, Wstrzymanie i Ostatni stan.

**Tryb zasilania:** Jeśli ta funkcja jest włączona, wyświetlacz można ponownie włączyć za pomocą poleceń RS232 i LAN, jeśli zostanie wyłączony za jego pośrednictwem. Naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

Włączone - tryb reaktywny

Wyłączone - tryb Eco

**Opóźnienie włączania:** Ustawia wartość opóźnienia przy włączeniu zasilania. Wartość tę można ustawić w zakresie od 0 do 2000 ms w krokach co 100 ms. Wyświetlacz włączy się po upływie ustawionego czasu opóźnienia.

**Automatyczne** uruchamianie: Konfiguruje

preferencje automatycznego uruchamiania. **Dostępne są opcje** Wyłączone, CMS, Otwórz przeglądarkę, **Vsign Lite**, **Wybierz** źródło i **Wybierz** aplikację. **HDMI Wake Up Enabled**: Jeśli ta opcja jest włączona, wyświetlacz włączy się ze źródłem wejściowym HDMI1 po jego włączeniu. Ta funkcja działa w oparciu o sygnał HDMI 5V. Gdy ten sygnał jest aktywny, wyświetlacz budzi się, a gdy sygnał jest nieaktywny, wyświetlacz wyłącza się. Tę opcję można włączyć lub wyłączyć, naciskając **przycisk OK**. Aby korzystać z tej funkcji w połączeniu z funkcją automatycznego przełączania źródła, zaleca się włączenie opcji automatycznego przełączania źródła w menu **Signage>Controls**. Jeśli dowolny harmonogram jest ustawiony, ta opcja będzie nieaktywna i nie będzie można jej ustawić jako **włączonej**.

**Uwaga:** Ta funkcja może być niedostępna w zależności od modelu wyświetlacza.

## USB

**Klonuj do USB:** Kopiuje pliki bazy danych z wyświetlacza do podłączonego urządzenia USB.

**Klonuj z USB:** Kopiuje pliki bazy danych z podłączonego urządzenia USB na wyświetlacz.

**Operacje USB:** Podświetl i naciśnij **OK**, aby wykonać operacje USB.

**Informacje o USB:** Naciśnij **OK**, aby otworzyć ekran **menu Informacje o USB**. Zostaną wyświetlone informacje o aktualnym całkowitym i wolnym miejscu podłączonego urządzenia USB. Możesz także sformatować podłączone urządzenie USB jako pamięć urządzenia, korzystając z **opcji Formatuj dysk** w tym menu (tylko format FAT32), aby zwiększyć pojemność pamięci wyświetlacza. Po wykonaniu tej czynności to urządzenie będzie można używać tylko z wyświetlaczem.

**WAŻNE:** Sformatowanie urządzenia pamięci masowej USB spowoduje usunięcie WSZYSTKICH znajdujących się na nim danych, a jego system plików zostanie przekonwertowany na FAT32.

**Opcja USB:** Ustaw na **Off**, aby wyłączyć porty USB w wyświetlaczu. Możesz także ustawić tę opcję na **5 V**, aby zapewnić zasilanie 5 V przez USB. W takim przypadku nadal nie będzie można przeglądać zawartości USB za pomocą funkcji odtwarzacza multimedialnego wyświetlacza.

**Wznawianie odtwarzania przez USB:** Naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. Po włączeniu odtwarzacz multimedialny będzie mógł wznowić odtwarzanie ostatnio odtwarzanego pliku od miejsca, w którym został zatrzymany ostatnim razem. Po wyłączeniu odtwarzacz multimedialny rozpocznie odtwarzanie pliku od początku.

**Uwaga:** Stan funkcji wznowiania odtwarzania jest zachowywany do momentu wyłączenia wyświetlacza (tryb gotowości) lub wyjęcia pamięci USB.

**Bezpieczne usuwanie:** Możesz użyć tej opcji, aby bezpiecznie usunąć urządzenie podłączone do wejść USB wyświetlacza. Podświetl tę opcję i naciśnij **OK**. Poczekaj, aż komunikat zostanie wyświetlony na ekranie, a następnie wyjmij urządzenie. Niezastosowanie się do tego może spowodować problemy podczas podłączania urządzenia USB do innych urządzeń i może być konieczne sformatowanie urządzenia USB.

## Ustawienia OPS

Naciśnij **OK**, aby otworzyć ekran **menu Ustawienia OPS**. To menu nie może być wyświetlane, jeśli moduł OPS nie jest podłączony.

**Stan OPS: Wyświetla, czy** moduł OPS jest włączony, czy wyłączony. Umożliwia zmianę stanu za pomocą miękkiego sygnału PSON (0.5 s).

**Zasilanie OPS:** Podświetl i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć moduł OPS.

**Wyłączanie:** Wyłącza OPS za pomocą twardego sygnału PSON (5 s).

**Boot Signal (Sygnał rozruchowy):** Włącza lub wyłącza wysyłanie sygnału PSON. Wyświetlacz sprawdza sygnał stanu OPS podczas uruchamiania, aby go włączyć, wysyłając sygnał PSON, jeśli jest wyłączony. Niektóre OPS wysyłają nieprawidłowe informacje o swoim stanie podczas uruchamiania wyświetlacza, więc wydają się być włączone, mimo że są wyłączone. W przypadku takich niestandardowych operacji operacyjnych opcja ta musi być włączona. W takim przypadku sygnał PSON zostanie wysłany do OPS niezależnie od odebranych informacji o stanie podczas uruchamiania.

**Tryb odzyskiwania:** Gdy ta opcja jest włączona, a OPS jest włączony, jeśli nie ma obrazu przez 10 sekund, resetuje się wtyczka podczas pracy. Jeśli po 30 sekundach nie ma dostępnego wideo, ponownie uruchamia OPS.

**OPS Always On:** Gdy ta opcja jest włączona, opcja **Power Mode (Tryb zasilania)** w menu Display Settings (Ustawienia wyświetlania > Ustawienia Signagie'a > Ustawienia zasilania **zostanie wymuszona do włączenia (tryb reaktywny) i wyszarzona w menu, a OPS nie zostanie ustawiony w trybie gotowości.**

## Ustawienia harmonogramu

Korzystając z opcji harmonogramu, można ustawić wyświetlacz tak, aby włączał się automatycznie w określonych odstępach czasu ze zdefiniowanym ustawieniem źródła wejściowego w żądane dni tygodnia. Naciśnij **OK**, aby otworzyć ekran menu **Ustawienia harmonogramu**. Możesz skonfigurować do 4 różnych planów.

Podświetl żądaną opcję planu i naciśnij **OK**, aby ustawić. Teraz będziesz mógł zdefiniować czas, w którym wyświetlacz ma być włączany automatycznie. Podświetl odpowiednią opcję i naciśnij **przycisk OK**, a następnie użyj przycisków kierunkowych i numerycznych na pilocie lub pilocie wirtualnym, aby ustawić czas. Podświetl **OK** i **ponownie naciśnij** przycisk OK, gdy skończysz. Wykonaj te same czynności, aby ustawić czas wyłączenia wyświetlacza.

Następnie wybierz dzień tygodnia (dni tygodnia), w którym chcesz aktywować swój plan. Podświetl żądany dzień/dni i naciśnij **OK**, aby sprawdzić. Podświetl i naciśnij **OK** po raz drugi, aby odznaczyć pole. Plan będzie aktywny w sprawdzone dni tygodnia.

Następnie zdefiniuj źródło planu. Podświetl

powiązaną opcję i naciśnij przycisk OK, a następnie ustaw zgodnie z potrzebami za pomocą przycisków kierunkowych Góra/Dół i przycisku OK. W przypadku wybrania opcji Ostatnie źródło źródło wejściowe nie zostanie zmienione po włączeniu. Jeśli wybrana jest opcja USB, multimedia files na podłączonym urządzeniu USB będą automatycznie odtwarzane, jak wyjaśniono w sekcji **Funkcja automatycznego odtwarzania USB**.

Możesz także ustawić wartość podświetlenia dla swojego planu. Podświetl suwak podświetlenia i ustaw za pomocą przycisków kierunkowych w lewo/w prawo. Pamiętaj, że w przypadku ustawienia tylko suwaka podświetlenia, wyświetlacz nie zostanie włączony ani wyłączony, tylko wartości podświetlenia będą zmieniane w określonych odstępach czasu. Jeśli opcja źródła jest ustawiona na **Ostatnie źródło**, ustawienia podświetlenia zostaną zastosowane do wszystkich źródeł, w przeciwnym razie ustawienia zostaną zastosowane tylko do wybranego źródła.

Podświetl **opcję Zapisz** na ekranie ustawień planu i naciśnij **OK**, aby zapisać ustawienia po zakończeniu.

## Opcje łącza

Naciśnij **OK**, aby otworzyć ekran menu **Opcje łącza**. Zostaną wyświetlone łącza Bieżący adres **URL startu** i adres **URL ustawień**. Te elementy służą wyłącznie do celów informacyjnych i nie można ich wybrać. Zapoznaj się z sekcją **Zmiana adresu URL startu i ustawień**, aby uzyskać informacje na temat ustawiania tych łączy. Preferencje **Otwórz stronę początkową przeglądarki** i łącze **serwera NTP** można skonfigurować za pomocą powiązanych opcji. Podświetl opcję, którą chcesz skonfigurować, i naciśnij **OK**.

**Otwórz stronę początkową przeglądarki:** Ustawia łącze do strony początkowej dla otwartej przeglądarki.

**Serwer NTP:** Ustawia łącze serwera NTP.

**Początkowy adres URL:** wyświetla łącze Początkowy adres URL.

**Adres URL ustawień:** wyświetla łącze Adres URL ustawień.

## Ustawienia głośności

**Limit głośności:** Ustawia maksymalną wartość głośności.

**Limit głośności (słuchawki):** Ustawia maksymalną wartość głośności słuchawek.

**Włącz głośność startową:** Włącza lub wyłącza korzystanie z wartości głośności startowej, które są ustawiane w **elementach menu Wartość woluminu startowego** i **Wartość głośności startowej (słuchawki)**. Jeśli ta opcja jest wyłączona, te elementy menu będą niedostępne do ustawienia. Naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

**Wartość woluminu startowego:** Ustawia wartość początkową woluminu.

**Wartość głośności startowej (słuchawki):** Ustawia początkową wartość głośności słuchawek.

**Włączona stała głośność:** Włącza lub wyłącza korzystanie ze stałej wartości objętości, która jest ustawiana w **punkcie menu Stała wartość objętości**. Naciśnij **OK**, aby włączyć lub

Wyłącz tę funkcję.

**Stać wartość objętości:** Ustawia wartość woluminu, który ma zostać ustalony.

**Headphone Direct Volume (Bezpośrednia głośność słuchawek):** Włącza lub wyłącza sterowanie głośnością słuchawek za pomocą pilota. Gdy ta funkcja jest włączona, przyciski regulacji głośności nie zmieniają głównego dźwięku wyświetlacza. Możesz zmienić dźwięk wyświetlacza za pomocą przycisków kierunkowych w lewo/w prawo na pilocie. Naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

## Resetowanie do wartości domyślnych

**Reset:** Podświetl tę opcję i naciśnij przycisk **OK** na pilocie, aby przywrócić ustawienia menu informacyjno-reklamowego do domyślnych ustawień fabrycznych.

## Ustawienia ściany wideo

**Resetuj:** Resetuje ustawienia do domyślnych ustawień fabrycznych.

## Pierwsza instalacja

Podświetl tę opcję i naciśnij **OK** , aby powtórzyć proces wstępnej konfiguracji i zresetować ustawienia wyświetlacza do domyślnych ustawień fabrycznych.

## Ustawienia systemowe

**Język:** Ustaw preferencje językowe menu OSD.

**Data i godzina:** Ustaw opcje daty i godziny na wyświetlaczu.

**Automatyczna data i godzina:** Wyświetlacz można skonfigurować tak, aby automatycznie aktualizował dane godziny i daty przez sieć. Wyłącz tę opcję, jeśli chcesz ręcznie ustawić datę i godzinę.

**Ustaw datę:** Ustaw datę ręcznie.

**Ustaw czas:** Ustaw czas ręcznie.

**Ustaw strefę czasową:** Ustaw strefę czasową.

**Używanie formatu 24-godzinnego:** Włącz lub wyłącz format 24-godzinny.

**Źródła:** Włącz lub wyłącz wybrane opcje źródła. Dla źródeł HDMI dostępne będą **opcje Wyłączone, Włączone i Rozszerzone**, jeśli wyświetlacz obsługuje Ultra HD. Opcje **Włączone i Ulepszone** mają wpływ na ustawienia kolorów wybranego źródła HDMI. Aby móc oglądać obrazy 4K ze źródła HDMI, ustawienie źródła powiązanego ze źródłem HDMI powinno być ustawione na **Ulepszone**, jeśli podłączone urządzenie jest zgodne ze standardem HDMI 2.0. Ustaw na **Włączone**, jeśli podłączone urządzenie jest zgodne ze standardem HDMI 1.4. Ustaw odpowiednio lub wyłącz powiązane źródło HDMI, ustawiając opcję **Wyłączone**.

**Uwaga:** HDMI, które są dłuższe niż 5 metrów i które nie mają certyfikatu HDMI, mogą powodować problemy z wyświetlaniem. Zalecamy użycie certyfikowanego Premium High-Speed HDMI. Urządzenie źródłowe, jakość połączeniowego i inne używane urządzenia HDMI mogą mieć wpływ na wydajność.

Proszymy o skierowanie do → <https://www.hdmi.org/resource/cables>  
(w celu znalezienia odpowiedniego)

**Więcej**



**Limit czasu menu:** Ustaw preferencje dotyczące

czasu trwania limitu czasu bezczynności dla menu.

**Dioda LED trybu czuwania:** Włącz lub wyłącz działanie diody LED trybu czuwania. Jeśli ustawiono wartość

**Dioda LED wyłączenia trybu czuwania** nie zaświeci się, gdy wyświetlacz jest w trybie czuwania.

**Aktualizacja oprogramowania:** Upewnij się, że wyświetlacz ma najnowsze oprogramowanie. Naciśnij **przycisk OK**, aby wyświetlić aktualną wersję oprogramowania i czas ostatniej aktualizacji. Opcja **SPRAWDŹ AKTUALIZACJĘ** zostanie podświetlona. Ręczne wyszukiwanie aktualizacji można rozpocząć, naciskając **przycisk OK**. Aby to zrobić, wyświetlacz powinien być podłączony do Internetu. Jeśli zostanie znaleziona jakakolwiek aktualizacja, możesz pobrać i zainstalować nowe oprogramowanie, korzystając z powiązanych opcji. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć proces.

**Kraj:** Zostanie wyświetlony kraj, który został wybrany podczas procesu wstępnej konfiguracji.

**Automatyczne wyłączenie wyświetlacza:** Ustaw preferencje czasowe, aby wyświetlacz automatycznie przechodził w tryb gotowości, gdy nie jest używany. Tę opcję można ustawić w zakresie od 1 do 8 godzin w krokach co 1 godzinę. Możesz również wyłączyć tę opcję, ustawiając wartość **Wyłączone**.

**CEC:** Włącz lub wyłącz funkcję CEC. Podświetl wybraną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

**Automatyczne włączanie CEC:** Ta funkcja umożliwiła podłączonemu urządzeniu zgodnemu z HDMI-CEC włączenie wyświetlacza i automatyczne przełączenie na źródło wejściowe. Podświetl wybraną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

**Automatyczne odtwarzanie USB:** Korzystając z tej opcji, możesz ustawić wyświetlacz tak, aby automatycznie rozpoczynał odtwarzanie zawartości multimedialnej zainstalowanej na urządzeniu wymiennym. Szczegółowe informacje można znaleźć w sekcji **Funkcja automatycznego odtwarzania USB**.

## Preferencje urządzenia

**Informacje:** Sprawdź dostępność aktualizacji systemu, zmień nazwę urządzenia, uruchom ponownie wyświetlacz i wyświetl informacje o systemie, takie jak adresy sieciowe, numery seryjne,

wersje itp. Informacje prawne można również znaleźć tutaj.

**Data i godzina:** Ustaw opcje daty i godziny na wyświetlaczu. Wyświetlacz można skonfigurować tak, aby automatycznie aktualizował dane godziny i daty przez sieć. Ustaw odpowiadający Twojemu środowisku i preferencjom. Wyłącz, ustawiając wartość **Wyłączone**, jeśli chcesz ręcznie zmienić datę lub godzinę. Następnie ustaw opcje formatu daty, godziny, strefy czasowej i godziny.

**Język:** Ustaw preferencje językowe.

**Klawiatura:** Wybierz typ klawiatury, skonfiguruj preferencje metody wprowadzania kontrolera i zarządzaj ustawieniami klawiatury.

## Dźwięk

**Dźwięki systemowe:** Dźwięk systemowy to dźwięk odtwarzany podczas nawigacji lub wybierania elementu na ekranie wyświetlacza. Podświetl tę opcję i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

**Dźwięk przestrzenny:** Wybierz preferencje dotyczące funkcji dźwięku przestrzennego. Podświetl **opcję Wybierz formaty** i naciśnij **przycisk OK**. Dostępne będą opcje **Auto**, **Brak** i **Ręcznie**. Zaznacz preferowaną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

**Pamięć:** Wyświetl całkowity stan miejsca w pamięci wyświetlacza i podłączonych urządzeń, jeśli są dostępne. Aby wyświetlić szczegółowe informacje na temat szczegółów użytkowania, podświetl i naciśnij **OK**. Dostępne będą również opcje wysuwania i konfigurowania podłączonych urządzeń pamięci masowej USB jako pamięci masowej.

**Wysuń:** Aby zapewnić bezpieczeństwo zawartości, wyjmij urządzenie pamięci masowej USB przed odłączeniem go od wyświetlacza.

**Wymaż i sformatuj (Skonfiguruj) jako pamięć urządzenia:** Możesz użyć podłączonego urządzenia pamięci masowej USB, aby zwiększyć pojemność pamięci wyświetlacza. Po wykonaniu tej czynności to urządzenie będzie można używać tylko z wyświetlaczem. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie i przeczytaj informacje wyświetlane na ekranie, zanim przejdziesz dalej.

**Uwaga:** Sformatowanie podłączonego urządzenia pamięci masowej spowoduje usunięcie wszystkich zainstalowanych na nim danych. Przed przystąpieniem do formatowania urządzenia wykonaj kopię zapasową plików, które chcesz zachować.

**Wymaż i sformatuj (Skonfiguruj) jako pamięć wymienną:** Jeśli wcześniej sformatowałeś urządzenie

pamięci masowej USB jako pamięć urządzenia, będzie można z niego korzystać tylko z wyświetlaczem. Możesz użyć tej opcji, aby sformatować go ponownie, aby używać go z innymi urządzeniami. Przed przystąpieniem do formatowania możesz rozważyć utworzenie kopii zapasowej danych z urządzenia w pamięci wewnętrznej wyświetlacza lub na innym urządzeniu pamięci masowej USB, korzystając z **opcji Utwórz kopię zapasową aplikacji**. W przeciwnym razie niektóre aplikacje mogą nie działać poprawnie po sformatowaniu. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie i przeczytaj informacje wyświetlane na ekranie, zanim przejdziesz dalej.

**Uwaga:** Sformatowanie podłączonego urządzenia pamięci masowej spowoduje usunięcie wszystkich zainstalowanych na nim danych. Przed przystąpieniem do formatowania urządzenia wykonaj kopię zapasową plików, które chcesz zachować.

**Wygaszacz ekranu:** Ustaw opcje wygaszacza ekranu i trybu uśpienia wyświetlacza. Możesz wybrać wygaszacz ekranu, ustawić czas oczekiwania na wygaszacz ekranu, ustawić, kiedy wyświetlacz przechodzi w tryb uśpienia lub uruchomić tryb wygaszacza ekranu.

**Lokalizacja:** Możesz zezwolić na korzystanie z połączenia bezprzewodowego w celu oszacowania lokalizacji, wyświetlenia ostatnich żądań lokalizacji oraz zezwolenia lub ograniczenia dostępu do informacji o lokalizacji przez wymienione aplikacje.

**Bezpieczeństwo i ograniczenia:** Korzystanie z opcji tego menu;

- Możesz zezwolić na instalację aplikacji ze źródeł innych niż Sklep Google Play lub je ograniczyć.
- Ustaw telewizor tak, aby nie zezwalał lub ostrzegał przed instalacją aplikacji, które mogą wyrządzić szkody.

**Ułatwienia dostępu:** Skonfiguruj **ustawienia Napisy, Zamiana tekstu na mowę, Skróty ułatwień dostępu** i/lub **włącz/wyłącz tekst o dużym kontraście**. Niektóre ustawienia napisów mogą nie zostać zastosowane.

**Uruchom ponownie:** Zostanie wyświetlony komunikat potwierdzający, wybierz **Uruchom ponownie**, aby kontynuować ponowne uruchamianie. Wyświetlacz najpierw się wyłączy/włączy. Wybierz **pozycję Anuluj**, aby wyjść.

**Resetuj:** Zresetuj wszystkie ustawienia wyświetlania do domyślnych ustawień fabrycznych. Podświetl **opcję Resetuj** i naciśnij

**przycisk OK**. Zostanie wyświetlony komunikat potwierdzający, wybierz **Resetuj**, aby kontynuować resetowanie. Wyświetlacz najpierw się wyłączy/włączy i rozpocznie się wstępna konfiguracja. Wybierz **pozycję Anuluj**, aby wyjść.

## Instalowanie aplikacji 3 rd party

Wykonaj poniższe czynności, aby zainstalować aplikację innej firmy.

- Skopiuj plik z rozszerzeniem ".apk" do FAT sformatowane urządzenie pamięci masowej USB
- Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do jednego z wejść USB wyświetlacza.
- Uruchom aplikację **AppInstaller** z menu **Aplikacje** na ekranie głównym. Podświetl podłączone urządzenie pamięci masowej USB w następnym oknie dialogowym i naciśnij **OK**, aby wyszukać zawartość w poszukiwaniu plików apk. Zaznacz jeden ze znalezionych plików i naciśnij **OK**. Zostaniesz poproszony o zgodę. Podświetl **ZAINSTALUJ** i ponownie naciśnij **OK**, aby kontynuować.
- Dostęp do zainstalowanych aplikacji można uzyskać z menu **Aplikacje** na ekranie głównym.

**Uwaga:** Obsługa aplikacji innych firm jest ograniczona. Niektóre funkcje aplikacji lub prawidłowe uruchomienie mogą zostać naruszone, ponieważ nie są kodowane zgodnie z wymaganą platformą Android. Procesy pobierania za pośrednictwem otwartej przeglądarki nie są obsługiwane.

## Łączność

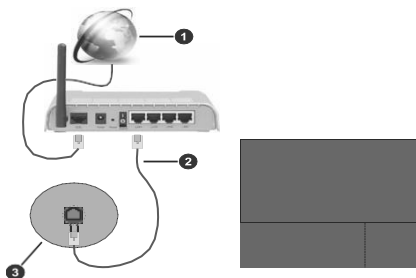
Aby skonfigurować ustawienia przewodowe i bezprzewodowe, należy przejść do menu **Ustawienia wyświetlania > Sieć i Internet**. Naciśnij przycisk **Menu** na pilocie, aby view **Ustawienia wyświetlacza menu**.

### Aby połączyć się z siecią przewodową

Z tyłu znajdują się gniazdo Ethernet Wyświetlacz. Podłącz wyświetlacz do modemu/routera za pomocą tego gniazda Ethernet za pomocą Ethernet. Zapoznaj się z **Ogólne view** rozdział na pierwszych stronach niniejszej instrukcji, aby zobaczyć lokalizację gniazda.

Stan połączenia internetowego pod nagłówkiem Ethernet w menu **Sieć i Internet** będzie brzmiał

"Połączono". Pod tym nagłówkiem będą również wyświetlane adresy MAC i IP.



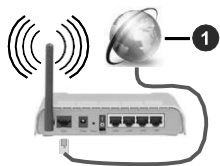
1. Szerokopasmowe połączenie ISP
2. Ethernet (LAN)
3. Wejście Ethernet (LAN) (z tyłu wyświetlacza)

### Jak połączyć się z siecią bezprzewodową

Do podłączenia wyświetlacza do sieci bezprzewodowej wymagany jest modem/router bezprzewodowej sieci LAN. Jeśli wyświetlacz jest podłączony do sieci przewodowej, odłącz Ethernet, aby umożliwić połączenie bezprzewodowe.

Podświetl opcję **Wi-Fi** w menu Sieć i Internet i naciśnij **OK**, aby włączyć sieć WLAN. Zostanie wyświetlona lista dostępnych sieci. Wybierz jeden i naciśnij **OK**, aby się połączyć. Możesz zostać poproszony o podanie hasła, aby połączyć się z wybraną siecią, jeśli sieć jest chroniona hasłem.

Stan połączenia można sprawdzić pod nazwą sieci. Pojawi się komunikat "Połączono", jeśli połączenie się powiedzie. Podświetl swoją sieć pod nagłówkiem **Dostępne sieci** w menu Sieć i Internet i naciśnij **OK**, aby wyświetlić szczegółowe informacje o połączeniu, takie jak adresy MAC i IP. W ten sposób można również uzyskać dostęp do zaawansowanych ustawień połączenia bezprzewodowego, takich jak ustawienia serwera proxy i adresu IP. Możesz również użyć **opcji Zapomnij sieć**, aby usunąć profil podłączonej sieci bezprzewodowej, dzięki czemu wyświetlacz nie połączy się automatycznie z tą siecią, jeśli jest dostępny, gdy włączona jest opcja WLAN.



1. Szerokopasmowe połączenie ISP

Sieć z ukrytym identyfikatorem SSID (nazwą sieci) nie może zostać wykryta przez inne urządzenia. Jeśli chcesz połączyć się z siecią z ukrytą nazwą sieci, podświetl **opcję Dodaj nową sieć** pod nagłówkiem **Inne opcje** i naciśnij **OK**. Aby połączyć się z siecią, wprowadź jej nazwę, wybierz typ zabezpieczenia, a następnie wprowadź hasło, jeśli jest chronione hasłem. Możesz także uwidocznić nazwę swojej sieci, zmieniając ustawienia za pomocą oprogramowania modemu.

Router Wireless-N (IEEE 802.11a/b/g/n/ac) pracujący jednocześnie w pasmach 2,4 i 5 GHz został zaprojektowany w celu zwiększenia przepustowości. Są one zoptymalizowane pod kątem płynniejszego i szybszego przesyłania strumieniowego wideo HD, przesyłania plików i gier bezprzewodowych.

Częstotliwość i kanał różnią się w zależności od obszaru.

Szybkość transmisji różni się w zależności od odległości i liczby przeszkód między produktami transmisyjnymi, konfiguracji tych produktów, warunków fal radiowych, ruchu na linii i używanych produktów. Transmisja może również zostać przerwana lub rozłączona w zależności od warunków fal radiowych, telefonów DECT lub innych urządzeń WLAN 11b. Standardowe wartości prędkości transmisji są teoretycznymi wartościami maksymalnymi dla standardów bezprzewodowych. Nie są to rzeczywiste prędkości transmisji danych.

Lokalizacja, w której transmisja jest najbardziej efektywna, różni się w zależności od środowiska użytkownika.

Funkcja bezprzewodowa wyświetlacza obsługuje modemy typu 802.11 a, b, g, n i ac. Zdecydowanie zaleca się korzystanie z protokołu komunikacyjnego IEEE 802.11n, aby uniknąć ewentualnych problemów podczas oglądania filmów.

Identyfikator SSID modemu należy zmienić, jeśli w pobliżu znajdują się inne modemy o tym samym identyfikatorze SSID. W przeciwnym razie możesz napotkać problemy z połączeniem.

Użyj połączenia przewodowego, jeśli wystąpią problemy z połączeniem bezprzewodowym.

Do odtwarzania treści przesyłanych strumieniowo wymagana jest stabilna prędkość połączenia. Użyj połączenia Ethernet, jeśli prędkość bezprzewodowej sieci LAN jest niestabilna.

**Uwaga:** system Android zezwala tylko na jedno połączenie sieciowe na raz. Jeśli wyświetlacz jest podłączony do sieci

zarówno bezprzewodowo, jak i przez Ethernet (przewodowo), połączenie Ethernet będzie miało pierwszeństwo. Ponieważ w takim przypadku nie można nawiązać połączenia WLAN. Odlącz Ethernet, aby umożliwić połączenie bezprzewodowe.

## Sieciowy tryb gotowości

Sieciowy tryb gotowości to tryb gotowości, który umożliwia włączenie lub wybudzenie urządzenia przez komunikat sieciowy (magiczny pakiet). Ta wiadomość jest wysyłana do urządzenia przez program uruchamiany na zdalnym urządzeniu podłączonym do tej samej sieci lokalnej, takim jak smartfon.

Aby włączyć tę funkcję, **należy włączyć opcję Sieciowy tryb gotowości w menu Sieć i Internet oraz opcję Tryb zasilania w menu Ustawienia wyświetlacza>Ustawienia oznakowania>Ustawienia zasilania (Tryb zasilania - Aktywny)**. Konieczne jest, aby zarówno urządzenie, z którego wiadomość sieciowa będzie wysyłana do Wyświetlacza, jak i Wyświetlacz były podłączone do tej samej sieci. Wszystkie urządzenia muszą obsługiwać pakiet magiczny w systemie od punktów dostępu do urządzenia, które wysyła pakiet magiczny i urządzenia, które odbiera pakiet magiczny w celu wybudzenia. Możesz użyć dowolnego oprogramowania Networked Standby Mode dostępnego dla systemu operacyjnego Twojego urządzenia, aby wysyłać magiczne pakiety.

Aby korzystać z tej funkcji, wyświetlacz i urządzenie zdalne powinny być podłączone co najmniej raz, gdy wyświetlacz jest włączony. Jeśli wyświetlacz jest wyłączony, połączenie powinno zostać ponownie nawiązane przy następnym włączeniu. W przeciwnym razie ta funkcja będzie niedostępna. Nie dotyczy to, gdy wyświetlacz jest przełączony w tryb czuwania.

## Jak sterować funkcjonalnością

- Włącz funkcję **sieciowego trybu gotowości** z poziomu menu **Sieć i Internet**
  - Podłącz wyświetlacz i urządzenie zdalne, które wyśle magiczne pakiety do wyświetlacza, do tej samej sieci
  - Uzyskaj adres MAC swojego wyświetlacza, który będzie potrzebny do wysyłania magicznych pakietów. Zapoznaj się z **sekcją Łączność**, aby uzyskać informacje o tym, jak uzyskać adres MAC
  - Przełącz wyświetlacz w tryb gotowości
  - Wysyłaj magiczne pakiety na adres MAC wyświetlacza za pomocą telefonów komórkowych, komputerów z systemem Linux lub Windows
- Twój wyświetlacz powinien się obudzić po odebraniu magicznych pakietów.

## Bezprzewodowe dublowanie

## serwera lotniczego

AirServer to uniwersalny odbiornik lustrzany ekranu, który umożliwia użytkownikom wyświetlanie własnych treści z komputerów PC, urządzeń Google, Android i Apple.

AirServer współpracuje z najpopularniejszymi aplikacjami, takimi jak YouTube.

AirServer to aplikacja do strumieniowego przesyłania treści wideo i dźwiękowych przy użyciu standardowych protokołów łączności Miracast, Googlecast i Airplay. Ta funkcja umożliwia korzystanie z wyświetlacza jako bezprzewodowego urządzenia wyświetlającego.

***Uwaga:** Ta funkcja może być używana tylko wtedy, gdy urządzenie źródłowe obsługuje tę funkcję i jest podłączone do tej samej sieci, co ekran wyświetlacza. Jeśli wystąpią problemy z połączeniem, sprawdź, czy używana wersja systemu operacyjnego obsługuje tę funkcję. Mogą wystąpić problemy z niezgodnością z wersjami systemu operacyjnego, które zostały wydane po wyprodukowaniu tego wyświetlacza. Procesy skanowania i łączenia różnią się w zależności od używanego programu.*

***Maksymalna obsługiwana rozdzielczość to 1920x1080. Na jakość obrazu mogą mieć wpływ sąsiednie sieci bezprzewodowe i szybkość połączenia internetowego.***

## APLIKACJE

Dostęp do aplikacji zainstalowanych na wyświetlaczu można uzyskać z **menu Aplikacje** na ekranie głównym. Wyświetlacz otworzy się wraz z ekranem głównym, jeśli opcja **automatycznego uruchamiania** (którą można znaleźć w ustawieniach **wyświetlania > ustawieniach oznakowania > menu Ustawienia włączenia**) jest ustawiona na **Wyłączone**. Naciśnij przycisk **Wstecz/Powrót** lub **Wyjdź**, aby wyświetlić lub powrócić do ekranu głównego. Podświetl **opcję Aplikacje** i naciśnij przycisk **OK**, a następnie podświetl aplikację i naciśnij przycisk **OK**, aby ją uruchomić.

### Notatki:

*Możliwe problemy zależne od aplikacji mogą być spowodowane przez dostawcę usług zawartości.*

*Usługi internetowe stron trzecich mogą ulec zmianie, zostać wycofane lub ograniczone w dowolnym momencie.*

## Przeglądarka internetowa

Aby korzystać z przeglądarki internetowej, najpierw przejdź do **menu Aplikacje** na ekranie głównym. Następnie uruchom aplikację **Vewd Browser**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe potwierdzenia umowy licencyjnej użytkownika końcowego (EULA). Możesz przeczytać cały tekst za pomocą przycisków kierunkowych w górę i w dół. Podświetl **opcję Akceptuj** i naciśnij **OK**, aby potwierdzić i kontynuować.

Na ekranie początkowym przeglądarki miniatury predefiniowanych (jeśli istnieją) łączy do dostępnych witryn internetowych będą wyświetlane jako **opcje szybkiego wybierania** wraz z **opcjami Edytuj szybkie wybieranie** i **Dodaj do szybkiego wybierania**.

Możesz nacisnąć przycisk **Internet** na pilocie, aby otworzyć przeglądarkę internetową. Jeśli w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania > Opcje linków** zdefiniowano łącze **Otwórz przeglądarkę**, przeglądarka otworzy się na tej stronie.

Aby poruszać się po przeglądarce internetowej, użyj przycisków kierunkowych na pilocie lub podłączonej myszy. Aby wyświetlić pasek opcji przeglądarki, przesunij kursor na górę strony. **Dostępne są opcje Historia, Karty i Zakładki** oraz pasek przeglądarki, który zawiera przyciski poprzedni/następny, przycisk odświeżania, pasek adresu/wyszukiwania, mikrofon (niefunkcjonalny), przyciski **szybkiego wybierania** i **Vewd**.

Aby dodać żądaną witrynę internetową do **listy szybkiego wybierania** w celu szybkiego dostępu, przesunij kursor na górę strony. Pojawi się pasek przeglądarki. Podświetl przycisk **szybkiego wybierania** - [ikonki] i naciśnij przycisk **OK**. Następnie wybierz opcję **Dodaj do szybkiego wybierania** i naciśnij przycisk **OK**. Wypełnij puste pola w **polach Nazwa** i **Adres, zaznacz OK** i naciśnij przycisk **OK**, aby dodać. Będąc na stronie, którą chcesz dodać do **listy szybkiego wybierania**, podświetl przycisk **Vewd** i naciśnij przycisk **OK**. Następnie podświetl opcję **Dodaj do szybkiego wybierania** w podmenu i ponownie naciśnij przycisk **OK**. **Nazwa i adres** zostaną wypełnione automatycznie zgodnie z odwiedzaną witryną. Podświetl **OK** i naciśnij przycisk **OK**, aby dodać.

Możesz także użyć opcji menu **Vewd** do zarządzania przeglądarką. Podświetl przycisk **Vewd** i naciśnij



przycisk **OK**, aby wyświetlić dostępne opcje specyficzne dla strony i ogólne.

Istnieją różne sposoby wyszukiwania lub odwiedzania stron internetowych za pomocą przeglądarki internetowej.

Wprowadź adres strony internetowej (URL) w pasku wyszukiwania/adresu i podświetl przycisk **Przejdź** na klawiaturze wirtualnej i naciśnij przycisk **OK**, aby odwiedzić witrynę.

Wprowadź słowa kluczowe w pasku wyszukiwania/adresu i podświetl przycisk **Idź** na klawiaturze wirtualnej, a następnie naciśnij przycisk **OK**, aby rozpocząć wyszukiwanie powiązanych witryn.

Podświetl miniaturę szybkiego wybierania i naciśnij przycisk **OK**, aby odwiedzić powiązaną witrynę internetową.

Wyświetlacz jest zgodny z klawiaturą/myszą USB. Podłącz urządzenie do wejścia USB wyświetlacza, aby ułatwić i przyspieszyć nawigację.

Niektóre strony internetowe zawierają zawartość flash. Nie są one obsługiwane przez przeglądarkę.

Twój wyświetlacz nie obsługuje żadnych procesów pobierania z Internetu za pośrednictwem przeglądarki.

Nie wszystkie witryny w Internecie mogą być obsługiwane. Według strony; Mogą wystąpić problemy z zawartością. W niektórych okolicznościach odtwarzanie treści wideo może nie być możliwe.

## Odtwarzacz multimedialny

Podświetl **opcję Odtwarzacz multimedialny** na ekranie głównym i naciśnij **OK**, aby uruchomić aplikację. Możesz także nacisnąć przycisk **Media Player** na pilocie, aby uzyskać szybki dostęp. Wybierz typ multimedialny na głównym ekranie odtwarzacza multimedialnego.

### Pliki graficzne

Naciśnij **OK**, aby wyświetlić podświetlone zdjęcie file. W lewym i prawym górnym rogu ekranu dostępne będą niektóre opcje. Korzystając z tych opcji, możesz sortować lub grupować pliki, zmieniać styl wyświetlania, rozpoczynać pokaz slajdów itp. Będziesz także mógł wybrać pliki, a następnie udostępnić wybrane pliki w trybie offline, udostępnić je za pośrednictwem połączenia bezprzewodowego krótkiego zasięgu (w zależności od modelu), obrócić w lewo/w prawo lub odświeżyć ekran lub uzyskać

dostęp do większej liczby ustawień za pomocą powiązanych opcji.

Po uruchomieniu pokazu slajdów wszystkie pliki zdjęć w bieżącym folderze zostaną wyświetlone w nieskończonej pętli. Naciśnij przycisk **OK** lub **Return/Back**, aby zatrzymać pokaz slajdów.

### Pliki muzyczne

Możesz użyć kart u góry ekranu, aby posortować pliki. Naciśnij **OK**, aby otworzyć podświetloną muzykę/audio file. Zostanie wyświetlony ekran Teraz odtwarzane. Możesz użyć opcji tutaj, aby sterować multimediami.

### Przyciski sterowania multimediami na ekranie Teraz odtwarzane

**Lista odtwarzania:** Wyświetla aktualnie odtwarzaną listę odtwarzania.

**Losowo:** Wyróżnij i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć opcję odtwarzania losowego. Gdy włączony jest tryb odtwarzania losowego, wszystkie pliki muzyczne na bieżącej liście odtwarzania są odtwarzane w losowej kolejności.

**Powtarzanie:** Podświetl i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć opcję powtarzania dla odtwarzanego pliku lub wszystkich plików na bieżącej liście odtwarzania. Naciśnij **kolejno przycisk OK**, aby zmienić funkcjonalność. Wszystkie pliki muzyczne z bieżącej listy lub aktualnie odtwarzany plik będą odtwarzane wielokrotnie.

**Pauza/odtwarzanie:** Podświetl i naciśnij **OK**, aby wstrzymać i wznowić odtwarzanie.

**Zaczynaj od początku/Poprzedni plik:** Podświetl i naciśnij **OK**, aby rozpocząć odtwarzanie od początku lub przelać się na poprzedni plik na liście.

**Następny plik:** Podświetl i naciśnij **OK**, aby przejść do następnego pliku na liście.

**Pasek postępu odtwarzania:** Podświetl i użyj przycisków kierunkowych w lewo/w prawo, aby przyciągnąć odtwarzanie do przodu lub do tyłu.

### Pliki wideo

Wybierz dysk jako dysk **lokalny** lub podłączone urządzenie USB storage. Podświetl plik wideo i naciśnij **OK**, aby go odtworzyć. Za pomocą przycisków na pasku informacyjnym można sterować odtwarzaniem wideo i konfigurować ustawienia. Pasek informacyjny zniknie po pewnym czasie. Naciśnij przycisk **OK**, aby ponownie wyświetlić pasek informacyjny.

## Z połączenia USB

**WAŻNY!** Utwórz kopię zapasową plików na urządzeniach pamięci masowej USB przed podłączeniem ich do wyświetlacza. Producent nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek uszkodzenie plików lub utratę danych. Niektóre typy urządzeń USB (np. odtwarzacze .MP3) lub dyski twarde USB/karty pamięci mogą nie być zgodne z tym wyświetlaczem.

Na wyświetlaczu można wyświetlać zdjęcia, dokumenty tekstowe lub odtwarzać muzykę i pliki wideo zainstalowane na podłączonym urządzeniu pamięci masowej USB. Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do jednego z wejść USB w wyświetlaczu.

Na ekranie głównym odtwarzacza multimedialnego wybierz żądany typ multimediów. Następnie zaznacz plik multimedialny i naciśnij **przycisk OK**. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie i zapoznaj się z odpowiednimi sekcjami powyżej, aby uzyskać więcej informacji na temat innych dostępnych funkcji przycisków.

**Uwaga:** Odczekaj chwilę przed każdym podłączeniem i odłączeniem, ponieważ odtwarzacz może nadal odczytywać pliki. Zaleca się skorzystanie z **opcji Bezpieczne usuwanie** w menu Ustawienia oznakowania > **USB** lub **opcji Bezpieczne usuwanie USB** w aplikacji Menedżer plików. Niezastosowanie się do tego może spowodować fizyczne uszkodzenie odtwarzacza USB i samego urządzenia USB. Nie wyciągaj dysku podczas odtwarzania pliku.

## Funkcja automatycznego odtwarzania USB

Ta funkcja służy do automatycznego rozpoczęcia odtwarzania zawartości multimedialnej zainstalowanej na urządzeniu wymiennym. Korzysta z aplikacji Media Player. Typy zawartości multimedialnej mają różne priorytety, aby można je było odtwarzać. Kolejność priorytetów redukujących to Zdjęcie i Wideo. Oznacza to, że jeśli w katalogu głównym urządzenia wymiennego znajduje się zawartość zdjęć, odtwarzacz multimedialny odtworzy zdjęcia w sekwencji (w kolejności nazw plików) zamiast plików wideo. Jeśli nie, zostanie sprawdzony pod kątem treści wideo.

Ta funkcja będzie działać tylko wtedy, gdy wystąpią wszystkie następujące warunki:

- Urządzenie USB jest podłączone.
- Opcja **automatycznego odtwarzania USB** jest włączona. Można go znaleźć w menu Ustawienia **wyświetlania > Ustawienia systemowe > Więcej**.

## **CEC i CEC RS Passthrough**

---

Ta funkcja umożliwia sterowanie urządzeniami obsługującymi CEC, które są podłączone przez porty HDMI za pomocą pilota wyświetlacza.

Opcja **CEC** w menu Ustawienia **wyświetlania > Ustawienia systemowe > Więcej** powinna być najpierw ustawiona na **Włączone**. Naciśnij przycisk Źródło i wybierz wejście HDMI podłączonego urządzenia CEC z menu **Źródło**. Po podłączeniu nowego urządzenia źródłowego CEC zostanie ono wyświetlone w menu źródłowym pod własną nazwą zamiast nazwy podłączonego portu HDMI (np. Odtwarzacz DVD, Nagrywarka 1 itp.).

Pilot wyświetlacza automatycznie może wykonywać główne funkcje po wybraniu podłączonego źródła HDMI. Aby zakończyć tę operację i ponownie sterować wyświetlaczem za pomocą pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk "0-Zero" na pilocie przez 3 sekundy.

Funkcję CEC można wyłączyć, ustawiając odpowiednią opcję odpowiednio w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia systemowe > Więcej**.

Wyświetlacz obsługuje również funkcję ARC (Audio Return Channel). Ta funkcja jest łączem audio przeznaczonym do zastąpienia innych między wyświetlaczem a systemem audio (amplitunerem A/V lub systemem głośników).

Gdy funkcja ARC jest aktywna, wyświetlacz nie wysysza automatycznie innych wyjść audio. Będziesz musiał ręcznie zmniejszyć głośność wyświetlacza do zera, jeśli chcesz słyszeć tylko dźwięk ARC (tak samo jak optyczne lub współosiowe cyfrowe wyjścia audio, dostępność zależy od modelu). Jeśli chcesz zmienić poziom głośności podłączonego urządzenia, wybierz to urządzenie z listy źródeł. W takim przypadku regulacji głośności są kierowane do podłączonego urządzenia audio.

## Sterowanie dźwiękiem systemu

Umożliwia korzystanie z audio amplifier/odbiorNIK z wyświetlaczem. Głośność można regulować za pomocą pilota zdalnego sterowania wyświetlacza. Aby aktywować tę funkcję, ustaw **opcję Głośniki** w menu Ustawienia>Dźwięk **wyświetlacza na** Zewnętrzny system audio. Głośniki wyświetlacza zostaną wysyczone, a dźwięk obserwowanego źródła będzie dostarczany z podłączonego systemu dźwiękowego.

**Uwaga:** Urządzenie audio powinno obsługiwać funkcję sterowania dźwiękiem systemu, a **opcja CEC** powinna być ustawiona na **Włączone**.

- Tworzyć a plik O nazwie "starturl.txt" lub "settingsurl.txt" w katalogu głównym dowolnego urządzenia pamięci masowej USB. Upewnij się, że rozszerzenie to "txt".
- Otwórz ten plik za pomocą oprogramowania do edycji tekstu, takiego jak Notatnik.
- Wpisz żądany adres URL (na przykład www.starturl.com) w pliku i zapisz zmiany.
- Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do wyświetlacza. Podświetl **opcję Operacje USB w ustawieniach** wyświetlania > ustawieniach oznakowania > menu USB i **naciśnij OK**.
- Wyłącz wyświetlacz, a następnie włącz go ponownie.

**Uwaga:** Możesz sprawdzić, czy początkowy adres URL lub adres URL ustawień ma żądany link w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania > Opcje łącza**.

## Uruchamianie CMS HTML5

Program uruchamiający lokalizuje plik "index.html" w folderze, który jest specjalnie utworzony dla plików CMS w pamięci wewnętrznej wyświetlacza i otwiera go w przeglądarce internetowej.

Aby zapewnić bezproblemowe działanie programu uruchamiającego CMS, należy najpierw włączyć uprawnienia do przechowywania danych dla przeglądarki Vewd. Naciśnij **kolejno przyciski** Menu, a następnie **przyciski 32-9-1** na pilocie, aby uzyskać dostęp do ukrytego menu ustawień Androida. Wejźd do kategorii **Pamięć** w menu **Aplikacje > Uprawnienia aplikacji**, zaznacz opcję przeglądarki Vewd i naciśnij **OK**, aby włączyć.

Podświetl **HTML5 CMS Launcher** na ekranie głównym i naciśnij **OK**. Dostępne **będą opcje** Launcher i Ustawienia.

## Wyrzutnia

Za pomocą tej opcji możesz aktywować program uruchamiający CMS.

## Ustawienia

Możesz zainstalować nowe pliki CMS, korzystając z jednej z dwóch dostępnych opcji, lub usunąć wcześniej ustawiony adres URL i zainstalowane pliki CMS.

**Zainstaluj z adresu URL:** skompresowany plik CMS jest przesyłany jako adres URL. Wprowadź adres URL pliku, zaznacz **OK** i naciśnij **OK**. Plik zostanie pobrany, a następnie przeniesiony do dedykowanego folderu w pamięci wewnętrznej wyświetlacza.

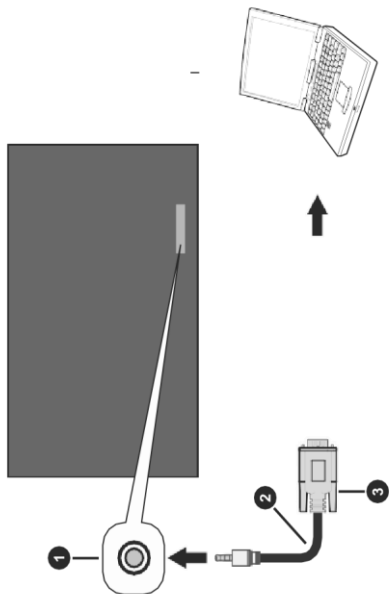
**Zainstaluj z USB:** Skompresowany plik CMS jest instalowany na urządzeniu pamięci masowej USB. Plik powinien mieć nazwę "cms.zip". Podłącz urządzenie

pamięci masowej USB do wyświetlacza zawierającego plik cms, a następnie podświetl tę opcję i naciśnij **OK**. Podłączone urządzenie USB zostanie sprawdzone pod kątem dostępnych plików. Plik zostanie pobrany, a następnie przeniesiony do dedykowanego folderu w pamięci wewnętrznej wyświetlacza.

**Wróć do ustawień fabrycznych:** Wcześniej ustawiony adres URL i zainstalowane pliki CMS zostaną usunięte.

## Wyjście HDMI

## Controlling with an External PC



1. RS-232 Input Socket (3.5mm)
2. RS-232 to 3.5mm serial cable (commercially available)
3. To COM port
4. RS-232 to USB adapter
5. PC

You can control the Display from an external PC via RS-232 (COM port) or LAN (Ethernet port) on the PC. For instance, system source can be changed by RS-232 from remote computer. When a command is sent from the PC to the Display, the Display operates according to the received command and sends a response message to the PC.

### Equipment/Tools

- RS-232 (3.5mm) to RS-232 (male) cable or LAN cable (connected via router)
- USB to RS-232 (female) adapter
- Notebook or PC which has USB or LAN port
- Installed program on remote PC to send commands

In general, the RS-232 commands are sent for operating the implemented functions via serial port and utility. A suitable utility can be used such as

Port HDMI znajdujący się z tyłu po lewej stronie wyświetlacza działa jako port wyjściowy (górną port HDMI, wyjście HDMI). Ten port nie będzie działał jako wejście, dlatego żadne urządzenia źródłowe nie powinny być podłączone do tego portu.

Z tego portu można wyprowadzać tylko treści odbierane z portu wejściowego HDMI1 znajdującego się również z tyłu po lewej stronie wyświetlacza (pod portem wyjścia HDMI). Nie można wyprowadzać zawartości odbieranej z innych wejść, takich jak Display Port (w zależności od modelu). Jest to funkcja domyślna i nie można jej wyłączyć/włączyć za pomocą żadnej opcji menu. Port wyjścia HDMI będzie zawsze działał, jeśli urządzenie źródłowe jest podłączone do wejścia HDMI1.

## Zegar czasu rzeczywistego (RTC)

Wyświetlacz jest wyposażony w zegar czasu rzeczywistego (RTC). Służy do utrzymywania informacji o rzeczywistej dacie i godzinie przez pewien czas, jeśli dopływ energii zostanie przerwany przez odłączenie wyświetlacza od sieci lub przez przerwę w dostawie prądu. W takim przypadku wyświetlacz użyje informacji o dacie i godzinie

przechowywane w zegarze czasu rzeczywistego.

- Wszystkie źródła czasu mogą nadpisać datę/godzinę zegara czasu rzeczywistego.
- Wyświetlacz próbuje okresowo łączyć się z serwerem **NTP** (6 godzin po ostatniej aktualizacji), aby uzyskać informacje o bieżącej dacie i godzinie. Jeśli wyświetlacz pomyślnie pobierze te informacje z serwera NTP, zaktualizuje siebie i RTC o otrzymane informacje o dacie i godzinie. Jeśli aktualizacja serwera NTP nie powiedzie się, wyświetlacz używa czasu i daty zegara czasu rzeczywistego do aktualizacji.
- Bateria RTC zapewnia zasilanie zintegrowanego zegara czasu rzeczywistego i kalendarza. Bez zewnętrznego źródła zasilania zegar czasu rzeczywistego jest w stanie funkcjonować przez minimum 14 dni.
- Jeśli RTC jest używane jako źródło czasu, ręczne ustawianie daty i godziny jest włączane za pomocą **opcji Data/Godzina** w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia systemowe**.

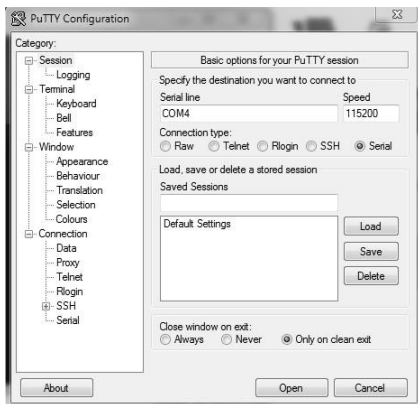
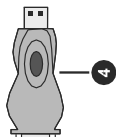
## Podłączanie do wyświetlacza (port RS232)

Uruchom oprogramowanie i wybierz opcję Serial as Connection (**Połączenie szeregowe jako połączenie**)

**Rodzaj.** Wprowadź port szeregowy wyświetlacza w polu

**Linia szeregowa** (w poniższym przykładzie jest to COM4)

i "115200" w ten  Szybkość/Wtedy kliknąć  
Otwierając.





## Tabela poleceń RS232/LAN

POLECENIA PANELU ADMINISTRACYJNEGO			
Polecenie	Opis: _____	Parametr	Wrócić
TOF	Wyłącz panel	brak parametru	#Display zostanie wysłany do stanu aktywnego gotowości. lub #Display jest już w stanie aktywnego czuwania!
Kanał RST	Restart	brak parametru lub int (poczekaj sekundy na ponowne uruchomienie)	#Display zostanie ponownie uruchomiony
STV	Ustawia głośność panelu, wartość parametru zostanie ustawiona dla poziomu głośności	integer (poziom głośności)	#Volume ustaw poziom= ...
GTZ	Uzyskaj strefę czasową	brak parametru	#Timezone jest ...
CTZ	Zmień strefę czasową.	Liczba całkowita (wartość GMT )	#Timezone konfiguracja ZAKOŃCZYŁA SIĘ POMYŚLNIE
STL	Ustaw język panelu	string-int (proszę spojrzeć na skróty języków)	#Language zmieniono na ... lub #Wrong wybór języka.
SMA	Ustaw adres mac Uwaga: To polecenie nie jest dostępne dla platformy MB230. Zamiast tego można użyć polecenia adresu set_mac_. Uwaga 2: To polecenie zmienia tylko adres mac interfejsu przewodowego. Uwaga 3: Wymagane ponowne uruchomienie.	string-int (np. eth0-00:09:df:86:34:25)	#SetMacAdress Pomyślny #*NIEPOWODZENIE - Nieprawidłowy adres MAC! #*FAILURE - Nie można zapisać adresu MAC!
get_mac_address	Uzyskaj adres MAC	żaden	#*Hwaddr: mac_address - Sukces
DOSTAĆADRESMACA	Pobiera adres mac wybranego interfejsu sieciowego	żaden	#*Hwaddr: <mac_address> - Sukces lub #*Nie można uzyskać adresu Mac

<b>GETGPIO</b>	Pobiera stan GPIO	numer pinu (odwiedź GPIO Lista)	#*Poziom GPIO to ...
<b>SETGPIOLOW</b>	Ustawia stan GPIO na niski	numer pinu (odwiedź GPIO Lista)	#*... jest ustawiona na WYSOKI
<b>SETGPIOHIGH</b>	Ustawia stan GPIO na wysoki	numer pinu (odwiedź GPIO Lista)	#*... jest ustawiony na LOW

<b>WYBIER ŹRÓDŁO</b>	Wybierz źródło.	liczba całkowita n (7 = HDMI1, 8 = HDMI2, 9 = HDMI3, 10 = HDMI4, 19 = DP, 20 = OPS, 26 = TYP C )	#*Wybierz źródło zewnętrzne: ...
	Ustaw statyczny adres IP, Brama domyślna i adresy SubnetMask (oddzielne adresy ze znakiem "-")	ciąg (np. 192.168.0.15-10.0.90.5-255.255.255.0)	#*IP ustawienie adresu zakończone sukcesem
<b>POLECENIA DŹWIĘKOWE</b>			
<b>Polecenie</b>	<b>Opis: _____</b>	<b>Parametr</b>	<b>Wrócić</b>
<b>GŁOŚNOŚĆ</b>	Ustaw poziom głośności.	liczba całkowita n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*ustaw głośność na n
<b>DOSTAĆ OBJĘTOŚĆ</b>	Informacje o poziomie głośności.	brak parametru	#*poziom głośności to ...
<b>ZWIĘKSZANIE GŁOŚNOŚCI</b>	Zwiększ poziom głośności o 1 krok (do maksymalnej głośności)	brak parametru	#*POZIOM głośności jest zwiększony do ... lub #*Poziom głośności jest ustawiony na wartość maksymalną. Nie można dalej zwiększać poziomu głośności. Potwierdzony maksymalny poziom głośności to ...
<b>ZMNIEJSZENIE GŁOŚNOŚCI</b>	Zmniejsz poziom głośności o 1 krok	brak parametru	#*POZIOM głośności jest zmniejszony do .. lub #*Poziom głośności jest na wartości minimalnej. Nie można zmniejszyć poziomu głośności dalej
<b>SETEQMODE</b>	Ustaw tryb korektora.	string n (Standart, Muzyka, Aktualności, Teatr, Gra, Niestandardowe)	#*setEQMode() ustawione na n lub #*Powyższy parametr powinien być jednym z Standard, Muzyka, Aktualności, Teatr, gra, zwyczaj.

<b>GETEQMODE</b>	Uzyskaj tryb korektora	brak parametru	#*tryb korektora to n Uwaga: Powyżej n jest jednym z Standard, Muzyka, Aktualności, Teatr, Gra, Zwyczaj
<b>DOSTAĆWYCISZENIE</b>	Uzyskaj status wyciszenia.	brak parametru	#*WYCISZENIE WYŁĄCZONE lub #*WYCISZENIE WŁĄCZONE
<b>USTAW WYCISZENIE</b>	Przełącz stan wyciszenia.	brak parametru	#*WYCISZENIE WYŁĄCZONE lub #*WYCISZENIE WŁĄCZONE
<b>RÓWNOWAGA SETA</b>	Ustaw wartość salda.	liczba całkowita n(-50 <= n <= 50)	#*ustaw poziom równowagi na n lub #*Wprowadzono nieprawidłowy poziom salda
<b>GETBALANCE (RÓWNOWAGA)</b>	Uzyskaj wartość salda.	brak parametru	#*poziom równowagi to ...
<b>SETDYNAMICBASS</b>	Ustaw dynamiczny stan basów.	liczba całkowita n (0 = wył., 1 = wł.)	#*ustaw dynamiczny stan basów na n
<b>DOSTAĆDYNAMICZNYBAS</b>	Uzyskaj dynamiczny stan basów.	brak parametru	#*Dynamiczny stan basu to ... (0 = wył., 1 = wł.)
<b>SETWZMOCNIENIE basu</b>	Ustawianie wzmocnienia basów	liczba całkowita n (-6 <= n <= 6)	#*ustaw wzmocnienie basów na N lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr systemu dźwiękowego
<b>DOSTAĆBASOWYWZMOCNIENIE</b>	Uzyskaj wzmocnienie basów	brak parametru	#*poziom wzmocnienia basów wynosi n Uwaga: Powyżej n wynosi -6 <= n <= 6
<b>SETDŹWIĘK przestrzenny</b>	Ustaw stan dźwięku przestrzennego.	liczba całkowita n (0 = wył., 1 = wł.)	#*ustaw stan dźwięku przestrzennego na n
<b>RESETOWANIE DŹWIĘKU</b>	Zresetuj ustawienia dźwięku	brak parametru	#*zresetuj wszystkie ustawienia dźwięku

#### POLECENIA PRZEGLĄDARKI

Polecenie	Opis: _____	Parametr	Wrócić
-----------	-------------	----------	--------

<b>OTWARTY ADRES URL</b>	Uruchamia podany adres URL i zwraca bezpośrednio stan ładowania strony internetowej.	struna	##URL : ...
<b>GETURL</b>	Pobiera adres URL bieżącej strony, jeśli portal jest aktywny.	brak parametru	##URL : ...
<b>SETSETTINGSURL</b>	Ustawia ustawienia przeglądarki Adres URL	struna	##Ustawiony jest adres URL ustawienia
<b>ADRES URL POBIERZUSTAWIENIAURL</b>	Pobiera adres URL ustawień przeglądarki	brak parametru	##Ustawienie adresu URL to ...
<b>SETSTARTURL</b>	Ustawia początkowy adres URL	struna	##Początkowy adres URL jest ustawiony
<b>GETSTARTURL</b>	Pobiera początkowy adres URL	brak parametru	##Początkowy adres URL to ...
<b>GETUSERAGENT</b>	Pobiera agenta użytkownika portalu.	brak parametru	##Bieżące DO : ...
<b>WYCZYŚĆ PAMIĘĆ PODRĘCZNA</b>	Wyczyść pamięć podręczną przeglądarki/pliki cookie (dane prywatne, takie jak formularz internetowy)	brak parametru	##Pliki cookie przeglądarki są czyszczone
<b>WYCZYŚĆ PRZEGLĄDARKI</b>	<b>DANE</b> Wyczyść pliki danych przeglądarki, takie jak Historia, Zakładki, Szybkie wybieranie i konfiguracja	brak parametru	##Pliki danych przeglądarki są czyszczone
<b>Stan GETCMSa</b>	Pobiera status CMS	brak parametru	##Przypisz status cms za pomocą SETCMSSTATUS polecenie lub Zwraca wartość stanu cms
<b>SETCMSSTATUS</b>	Ustawia stan CMS	parametr string o maksymalnej długości 255 znaków	##Status CMS ustawiony na ... lub ##NACK
<b>GETCMSPARAMS powiedzial:</b>	Pobiera parametry CMS	brak parametru	##Wykonaj przypisanie parametru cms za pomocą SETCMSPARAMS. lub Zwraca wartość parametrów cms.

<b>SETCMSPARAMS</b>	Ustawia parametry CMS	parametr string o maksymalnej długości 255 znaków	##parametry CMS ustawione na ... lub ##NACK
<b>SETBROWSERDEBUG</b>	Ustawia tryb debugowania przeglądarki	string n(n = ON, n = WYŁ.)	Debugowanie przeglądarki jest włączone. Otwórz następujący adres URL w dowolnej przeglądarce komputerowej opartej na chromium: chrome://inspect lub Debugowanie przeglądarki jest wyłączone
<b>SETBROWSERCORS</b>	Ustaw stan cors przeglądarki, aby włączyć flagę wyłączenia zabezpieczenia sieciowe	int n (n = 0, 1)	##Browser cors jest włączona lub ##Przeglądarka cors jest wyłączona
<b>DOSTAĆPRZEGLĄDARKICORS</b>	Uzyskaj status cors przeglądarki	brak parametru	##Browser cors jest włączona lub ##Przeglądarka cors jest wyłączona

#### POLECENIA SYSTEMU PLIKÓW

Polecenie	Opis: _____	Parametr	Wrócić
<b>MP3PLAY</b>	Odtwórz plik audio MP3.	string-integer n Przykład: MP3PLAY audio.mp3	##Odtwarzanie dźwięku: n
<b>MP3GETPLAYING</b>	Zwraca odtwarzany plik audio.	brak parametru	##Odtwarzanie /przechowywanie/2ECD-304C/audio.mp3
<b>ODTWARZANIE WIDEO</b>	Odtwórz plik wideo.	string-integer n Przykład: VIDEOPLAY video.mp4	##Odtwarzanie wideo : n
<b>ODTWARZANIE WIDEO</b>	Zwraca odtwarzany plik wideo.	brak parametru	##Odtwarzanie /przechowywanie/2ECD-304C/video.mp4
<b>IMGPOKAŻ</b>	Pokaż plik obrazu.	string-integer n Przykład: IMGSHOW obrazek.jpg	##Odtwarzanie wideo : n
<b>IMAGEGETSHOWN (Obraz GetView)</b>	Zwraca wyświetlony plik obrazu.	brak parametru	##Wyświetlono /przechowywanie/2ECD-304C/ picture.jpg

<b>DOSTAĆSTAN FORMATU DYSKU</b>	Uzyskaj stan formatowania wewnętrznego dysku USB	brak parametru	##dysk jest sformatowany. lub ##dysk nie jest sformatowany. lub ##Nie znaleziono wewnętrznego USB.
<b>FORMATDYSK FORMATOWY</b>	Sformatuj wewnętrzny dysk USB jako FAT32	brak parametru	##formatowanie zakończyło się sukcesem. lub ##błąd podczas formatowania. lub ##Nie znaleziono wewnętrznego USB.

### OGÓLNE FUNKCJE PANELU

Polecenie	Opis: _____	Parametr	Wrócić
<b>Led</b>	Włącza/wyłącza diodę LED. (Służy do ustawiania stanu diody LED aktualnego stanu)	liczba całkowita n (0 = wył., 1 = wł.)	##Dioda LED jest włączona lub ##Dioda LED jest wyłączona
<b>GETLED</b>	Stan włączenia/wyłączenia diody. (Służy do uzyskiwania stanu diody LED aktualnego stanu)	brak parametru	##Dioda LED świeci lub ##Dioda LED jest wyłączona
<b>SETSTANDBYLED</b>	Ustaw stan diody LED gotowości	string n(n = ON, n = WYŁ.)	##Dioda gotowości jest ustawiona na NA lub ##Dioda gotowości jest ustawiona na OD lub ##Dioda gotowości nie jest ustawiona (nieprawidłowe dane wejściowe)
<b>USTAW ŹRÓDŁO</b>	Ustaw źródło jako włącz/wyłącz.	ciąg n, liczba całkowita b(n = HDMI1, n=HDMI2, n=HDMI3, n=HDMI4, n=DP, n=OPS, n=TYPE-C, n=WIDI) (b = 1 (włącz), b = 0(wyłącz))	##Wybrane źródło n ##Włącz/wyłącz stan : b
<b>DOSTAĆŹRÓDŁO</b>	Pobiera źródło.	Pobiera źródło.	##source jest ...

<b>SETSOURCENAME (NAZWA_ZESTAWU)</b>	Zmienia nazwę źródła z podanym indeksem.	string n - liczba całkowita m n = Nowa nazwa źródła m = Indeks źródła (HDMI1 = 5, HDMI2 = 8, HDMI3=9, HDMI4=10, DP = 6, OPS = 7, TYPE-C = 11, WIDI = 15) (Przykład=SETSOURCENAME ASLI 5)	## <stara nazwa źródła> zmieniona nazwa źródła z <nową nazwą źródła> lub ## Źródło niedostępne
<b>GETSOURCENAME (WEZSOURCENAME)</b>	Pobiera nazwę źródła z podanym indeksem.	liczba całkowita n n = Indeks źródła (HDMI1 = 5, HDMI2 = 8, HDMI3 = 9, HDMI4 = 10, DP = 6, OPS = 7, TYP-C = 11, WIDI = 15)	## Nazwa źródła to ... lub ## Źródło niedostępne
<b>KLUCZ</b>	Wyślij klucz.	string-integer n(n=0, n=1, ....., n=up, ....., n=menu, ..... wew.)	n wysłano klucz
<b>GETSWVERSION</b>	Zwraca wersję oprogramowania panelu.	brak parametru	## V...
<b>GETMODEL (GETMODEL)</b>	Pobierz numer modelu.	brak parametru	*Model nr: ...

<b>SETMODELNO</b>	Ustaw nr modelu	string-integer n	## ACK lub ## NACK
<b>GETSERIAL</b>	Uzyskaj numer seryjny. (zwraca ##NACK, jeśli nie ustawiono numeru seryjnego)	brak parametru	## <Nr> lub ## NACK
<b>SETSERIAL (SETSZEREGOWY)</b>	Ustaw numer seryjny.	string-integer n	## ACK lub ## NACK
<b>SETFTIPIN</b>	Ustawianie numeru PIN FTI	liczba całkowita n (n jest liczbą czterocyfrową)	## PIN FTI został ustawiony na n
<b>GETFTIPIN</b>	Uzyskaj numer PIN FTI	brak parametru	## Kod PIN FTI to n



<p style="text-align: center;"><b>ZMIANA</b></p>	<p>Zmień aktywny język</p>	<p>liczba całkowita n n = language(  0="turecki",  1="angielski",2="albański",  3="Arabski",4="Azerbejdżański",  5="Białoruski",6=  "bośniacki",7="bułgarski",  8="Czech",9="Danish",  10="niderlandzki",11="estoński",  12="Fiński",13="Francuski",  14="Niemiecki",15="Gaelicki",  16="Grecki",17="Hebrajski",  18="chorwacki",19=  "Węgierski",20="Włoski",  21="kazachski",22="łotewski",  23="litewski",  24="Macedoński",  25="Norweski",  26="perski",27="Polski",  28="Portugalski",  29="Rumuński",  30="Rosyjski",  31="Słowacki",32=  "śloweński",33="Hiszpański",  34="serbski",35="Szwedzki",  36="tajski",37="ukraiński",  38="wietnamski"  39=","Japoński")</p> <p>Przykład:  ZMIANA 0  (Aby ustawić język systemu na turecki)</p>	<p>## [stary język]  Język zmieniony na N  lub  ##*Wprowadzono  nieprawidłowy parametr  przedmiotu</p>
--	----------------------------	---	--

<b>USTAW KRAJ</b>	Ustaw kraj	ciąg n Prawidłowe ciągi znaków kraju znajdują się poniżej: TURCJA, UK, ALBAŃSKI AUSTRALIA, AUSTRIA, BIAŁORUSKI BELGIA BUŁGARIA, KOLUMBIA, CHORWACJA, CYPR, CZECHY, DANIA, ESTONIA, FINLANDIA, FRANCJA, NIEMCY, GRECJA, WĘGRY, INDIA, IRAK, IRLANDIA, IZRAEL, WŁOCHY, JORDANIA, ŁOTWA, LIBAN, LITWA LUKSEMBURG MACEDONIA, MALTA, HOLANDIA, NOWOŚĆ ZELANDIA, NORWEGIA, IRAN, POLSKA, PORTUGALIA RUMUNIA, ROSJA, ARABIA SAUDYJSKA SERBIA SŁOWACJA, SŁOWENIA, HISZPANIA, SZWECJA, SZWAJCARIA TAJLANDIA, UKRAINA, WIETNAM, JAPONIA	##* setCountry() ustawione na n lub ##*Wprowadzono nieprawidłowy parametr przedmiotu
<b>GETCOUNTRY</b>	Zdobądź kraj	brak parametru	##*KRAJ TO : ....
<b>SETNAZWA_klienta</b>	Zmień nazwę klienta	string n ( n = Nazwa klienta)	##*Nazwa klienta jest ustawiona jako n
<b>DOSTAĆKLIENT</b>	Pobierz nazwę klienta	brak parametru	##*Klient: [KLIENT]##*
<b>INFORMACJE O KOMPILACJI</b>	Raportuje informacje o kompilacji.	brak parametru	##*Informacje o kompilacji = ... ##*Data kompilacji = ...
<b>FABRYKA</b>	Ładują ustawienia fabryczne do NVRAM. Ustawienia są aktualizowane przy użyciu wartości domyślnych.	brak parametru	##*Ustawienia fabryczne zostały załadowane do pamięci NVRAM.
<b>RESETOWAĆ</b>	Zresetuj urządzenie.	brak parametru	##*Zresetuj sprzęt

<b>MENUTIMEOUT</b>	Ustaw tryb wygaszania menu.	liczba całkowita n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 45, n = 60)	#*ustaw tryb limitu czasu menu na OFF lub #*ustaw tryb limitu czasu menu do 60 lub #*Nieprawidłowy limit czasu menu tryb
--------------------	-----------------------------	---	--

<b>GETMENULIMITLIMIT CZASU</b>	Pobierz tryb limitu czasu menu	brak parametru	#*tryb limitu czasu menu jest WYŁĄCZONY lub #*tryb limitu czasu menu to n lub #*nie można uzyskać trybu limitu czasu menu Uwaga: Powyżej n jest jednym z (15, 30,45, 60)
<b>AUTOTVOFF</b>	Wyłącz poziom panelu automatycznego.	liczba całkowita n (0 = wył., 1 = 1 GODZINA, 2 = 2 GODZINY, 3 = 3 GODZINY, 4 = 4 GODZINY, 5 = 5 GODZIN, 6 = 6 GODZIN, 7 = 7 GODZIN, 8 = 8 GODZ. )	#*Wyłącz automatyczne wyświetlanie mode na n lub #*ustaw tryb automatycznego wyłączenia wyświetlacza na OFF lub #*automatyczne wyświetlanie wyłączone musi być Liczba całkowita i między [0-8]
<b>DOSTAĆAUTOTVOFF</b>	Uzyskaj tryb automatycznego wyłączenia panelu.	brak parametru	#*auto Wyświetlacz wyłączony to n lub #*automatyczne wyłączenie wyświetlacza jest wyłączone
<b>GETSTANDBY</b>	Włączanie/wyłączenie trybu gotowości.	brak parametru	#*tryb gotowości wyłączony lub #*tryb gotowości włączony
<b>ENTERAKTYWNY TRYB GOTOWOŚCI</b>	Wejść w aktywny stan gotowości	brak parametru	#*Wyświetlacz zostanie wysłany do stanu aktywnego czuwania! lub #*Wyświetlacz jest aktywny Stan gotowości już!

<b>EXITACTIVESTANDBY</b> (Wyjście z trybu gotowości)	Wyjdź ze stanu aktywnego czuwania	brak parametru	#Display zostanie włączony! lub #* Wyświetlacz nie jest w stanie aktywnego czuwania!
<b>GETTVLIFETIME</b>	Drukuje żywotność panelu w minutach.	brak parametru	#*Czas życia wyświetlacza: n
<b>SETPOWERONDELAY</b>	Ustaw poziom opóźnienia włączenia	liczba całkowita n ( $0 \leq n \leq 20$ , opóźnienie obliczane jako $100ms * n$ )	#*Opóźnienie włączenia ustawione na ... ms lub #*NACK
<b>DOSTAĆMOCNOPÓZNIENIE</b>	Uzyskaj poziom opóźnienia zasilania	brak parametru	#*Opóźnienie włączenia zasilania wynosi ... Ms
<b>RESET OZNAKOWANIA</b>	Ustaw wartości domyślne dla wszystkich elementów w menu ustawień oznakowania.	brak parametru	#*Wszystkie ustawienia oznakowania ustawione na wartości domyślne
<b>SWOL</b>	Ustaw opcję Wake on Lan	liczba całkowita n ( $n = 1$ (włącz), $n = 0$ (wyłącz))	#*Wake on Lan jest ustawione na włączenie. lub #*Wake on Lan jest wyłączone. lub #*NACK

<b>GWOL</b>	Uzyskaj opcję Wake on Lan	brak parametru	#*Wake on Lan jest włączone. lub #*Wake on Lan jest wyłączone.
<b>GODZINA</b>	Wyświetla aktualną datę i godzinę.	brak parametru	Czas = ...
<b>USTAWTRYB CZASU</b>	Ustawianie trybu czasu	ciąg n ("auto", "ręczny")	#*ustaw tryb czasu na n lub #*nieprawidłowy typ danych wejściowych
<b>TRYB GETTIMEMODE</b>	Pobierz tryb czasu	brak parametru	#*tryb czasu to n Uwaga: Powyżej n jest "auto" lub "ręcznie".
<b>USTAWTRYB ZASILANIA</b>	Ustaw tryb zasilania (SETPOWERMODE n)	ciąg n (Eco,Reactive)	#*Ustaw tryb zasilania na ... lub #*Nieprawidłowy parametr trybu zasilania (<Eco/ Vióbróg>)
<b>DOSTAĆTRYB MOCY</b>	Powraca tryb zasilania (Eco lub Reactive)	brak parametru	#*Tryb zasilania to ....
<b>TEMPERATURA GETCPU</b>	Pobiera temperaturę procesora	brak parametru	#*temperatura procesora wynosi ...

<b>GETRAMUSE PROCENT</b>	Pobiera procent użycia pamięci RAM	brak parametru	##procent użycia pamięci to ... lub ##nie można uzyskać procentu użycia pamięci
<b>set_video_output</b>	Włączanie i wyłączanie wszystkich napięć zasilania panelu i sygnałów wideo	liczba całkowita n (0 = wyl., 1 = wł.)	##Wyjście wideo jest ustawione na 0 lub ##Wyjście wideo jest ustawione na 1 lub ##Nieprawidłowy parametr
<b>screen_capture_usb</b>	Przechwyć określoną powierzchnię jako png na pamięć USB.	liczba całkowita n (0 dla interfejsu użytkownika, 8 dla warstwy wideo)	##Przechwytywanie ekranu powiodło się. lub ##Przechwytywanie ekranu nie powiodło się!
<b>VIDOFF</b>	Ukrywa wideo.	brak parametru	##Wideo wyłączone.
<b>WIDON</b>	Pokazuje wideo.	brak parametru	##Wideo włączone.
<b>GETVIDSTATE</b>	Pobierz stan wideo.	brak parametru	##Wideo jest włączone lub ##Wideo jest wyłączone
<b>HARMONOGRAM USTAWIEŃ</b>	Włącza/wyłącza harmonogram	ciąg n (N_X, N_X) (N to numer harmonogramu (1,2,3,4), X jest "ON" lub "WYŁ.") ----- "SETSCHEDULER N_X" (USTAWSCHEDULER 1_OFF) (USTAWSCHEDULER 2_ON)	##Plan harmonogramu N (1,2,3,4) jest ustawiony na X (WŁ., WYŁ.) lub ##Wprowadzono nieprawidłowy parametr
<b>DOBIERZHARMONOGRAM</b>	Włącza / wyłącza harmonogram	"GETSCHEDULER N" (N to numer harmonogramu) ----- - "GETSCHEDULER 1"	##Plan harmonogramu N (1,2,3,4) to... (WŁ., WYŁ.) lub ##Wprowadzono nieprawidłowy parametr

<p style="text-align: center;"><b>USTAWSCHEDULEOP</b></p>	<p style="text-align: center;">Ustawia parametry harmonogramu</p>	<p>ciąg n (  schedulerplannumber_  onenabled_ontime_  offenabled_offtime_days_  sourceorbrightness_value_  w formacie:  A_B_hh:mm_C_  gg:mm_D_E_F )  A = 1, 2, 3, 4  B = 0,1  C = 0,1  D = XXXXXXX (X  = 0, 1) E = 0, 1 (0 = źródło,  1 = jasność) F; jeśli E = 0,  Dostępne nazwy źródeł:  Ostatnie źródło  USB  DP</p> <p>OPS  Wpisz C  Złącze HDMI 1  Złącze HDMI 2  Złącze HDMI 3  HDMI 4,  jeśli E =  1,  wartość podświetlenia =  0,5,  10, 15,  20, 25, 30, 35, 40, 45,  50, 55,  60, 65, 70, 75, 80, 85,  90, 95,  100</p> <p>-----  -  "SETSCHEDULEOP  number_enabled_ontime_  offenabled_  offtime_days_source"  (SETSCHEDULEOP 4_1_  08:00_1_22:00_0111110_0_  _HDMI 1)</p>	<p>#*Parametry harmonogramu to ... (ustawione/nie ustawione).</p>
			<p>#*Harmonogram Plan N (1,2,3,4) czas włączenia/wyłączenia, źródło i dni to: ..... (gg:mm_hh:mm_source_dni)</p>

<b>GETSCHEDULEOP</b>	Pobiera parametry harmonogramu	"GETSCHEDULEOP N" (N to numer harmonogramu) N=1, 2, 3, 4	lub #*Plan harmonogramu N (1,2,3,4) czas włączenia/wyłączenia, podświetlenie i dni to: ..... (gg:mm_hh:mm_backlight_days) lub #*Plan harmonogramu N (1,2,3,4) nie jest ustawione lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr
		- GETSCHEDULEOP 1"	
<b>STARTFTI</b>	Rozpocznij pierwszą instalację	brak parametru	

#### POLECENIA TRYBU

Polecenie	Opis:_____	Parametr	Wrócić
<b>SETŹRÓDŁOSTARTU</b>	Ustawia źródło startowe, które zostało wprowadzone po wyłączeniu zasilania	liczba całkowita $n$ ( $1 \leq n \leq 7$ ) Indeks źródłowy (n=1) DP (n=2) GNIAZDO/OPS (n=3) TYP C (n=4) Złącze HDMI1 (n=5) Złącze HDMI2 (n=6) HDMI3 (n=7) HDMI4	#* Źródło startowe jest ustawione na ... lub #* Wprowadzono nieprawidłowe źródło startowe.
<b>DOSTAĆŹRÓDŁOSTARTOWE</b>	Pobiera źródło startowe, które zostało wprowadzone po wyłączeniu zasilania	brak parametru	#*Źródłem startowym jest ...
<b>USTAWTRYB URUCHAMIANIA</b>	Ustawianie trybu uruchamiania	liczba całkowita $n$ ( $0 \leq n \leq 2$ ) ( $n = 0 \Rightarrow$ Wł., $n = 1 \Rightarrow$ Czuwanie, $n = 2 \Rightarrow$ Ostatni)	#*Tryb uruchamiania to ... lub #*Wprowadzono nieprawidłowy tryb uruchamiania.
<b>DOSTAĆTRYB uruchamiania</b>	Pobierz tryb uruchamiania	brak parametru	#*Tryb uruchamiania to ...
<b>USTAWBLOKADA PANELU</b>	Ustawianie dostępności blokady panelu (WŁ., WYŁ.)	ciąg $n$ (WŁ., WYŁ.)	#*Ustaw blokadę panelu na ... lub #*Nieprawidłowy parametr blokady panelu
<b>DOSTAĆBLOKADA panelu</b>	Sprawdź dostępność zamka panelu	brak parametru	#*Blokada panelu jest ... lub #*Blokada panelu nie została jeszcze ustawiona.

<b>SETMAXVOLUME (USTAWMAXVOLUME)</b>	Ustaw maksymalną głośność poziom	liczba całkowita n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#* Maksymalny limit głośności jest ustawiony na ... lub #* Nieprawidłowy parametr głośności!
<b>WEŹMAXOBJĘTOŚĆ</b>	Uzyskaj maksymalną głośność poziom	brak parametru	#*Maksymalny limit głośności to ...
<b>GETMINVOLUME</b>	Uzyskaj minimalną głośność poziom	brak parametru	#The minimalna głośność to ...
<b>USTAWGŁOŚNOŚĆ POCZĄTKOWA</b>	Ustawianie głośności startowej	liczba całkowita n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*Głośność startowa jest ustawiona na ... lub #*Głośność nie może być większa niż maksymalna głośność #*Nieprawidłowy parametr głośności!
<b>DOSTAĆGŁOŚNOŚĆ</b>	Pobieranie woluminu startowego	brak parametru	#*Wolumin startowy to ...

**POLECENIA PRZEGLĄDARKI  
MULTIMEDIÓW**

<b>Polecenie</b>	<b>Opis: _____</b>	<b>Parametr</b>	<b>Wrócić</b>
<b>USTAW INTERWAŁ POKAZU SLAJDÓW</b>	Ustawianie interwału pokazu slajdów	liczba całkowita n ( 5, 10, 15, 20, 25, 30 )	#*Interwał pokazu slajdów jest ustawiony na ... Sekund
<b>DOSTAĆINTERWAŁ POKAZU SLAJDÓW</b>	Pobierz interwał pokazu slajdów	brak parametru	#*Interwał pokazu slajdów wynosi ... Sekund
<b>SETUSBAUTOODTWARZANIE</b>	Ustaw tryb autoodtworzenia USB	ciąg n (WŁ., WYŁ.)	#*Autoodtworzenie USB jest ustawione na ... (WŁ., WYŁ.)
<b>GETUSBAUTOPLAY</b>	Pobierz tryb autoodtworzenia USB	brak parametru	#*Autoodtworzenie USB to ... (1, 0)
<b>SETMBSUBTPOS</b>	Ustaw pozycję napisów	ciąg n (górn., dół)	#*Pozycja napisów jest ustawiona na ... (górn., dół)
<b>DOSTAĆMBSUBTPOS</b>	Uzyskaj pozycję napisów	brak parametru	#*Pozycja napisów to ... (górn., dół)
<b>SETMBSUBTFONTSIZE</b>	Ustawianie rozmiaru czcionki napisów	liczba całkowita n	#*Rozmiar czcionki napisów w przeglądarce multimediiów jest ustawiony na ...



<b>WEŻMBSUBTFONTSIZE</b>	Uzyskaj rozmiar czcionki napisów	brak parametru	#*Przeglądarka multimediiów rozmiar czcionki napisów to... (rozmiar czcionki jak w sekcji parametrów ustawiacza)
--------------------------	----------------------------------	----------------	--

### POLECENIA USTAWIEŃ OZNAKOWANIA

Polecenie	Opis: _____	Parametr	Wrócić
<b>POBIERZ PRZESTRZEŃ CAŁKOWITĄ</b>	Uzyskaj całkowitą ilość miejsca na USB	brak parametru	#*Całkowita przestrzeń to ...
<b>DOSTAĆWOLNA przestrzeń</b>	Uzyskaj bezpłatne miejsce na USB	brak parametru	#*Wolne miejsce to ...
<b>OTWARTYUSTAWIENIA WYŚWIETLANIA</b>	Otwiera okno dialogowe Ustawienia wyświetlania	brak parametru	#*Ustawienia wyświetlania są otwarte
<b>SETMODE_EMBEDDED DOTYKU</b>	Ustawianie trybu wbudowanego dotyku	struna (Zewnętrzny, OPS, wyświetlacz, TypC, Auto)	#*Wbudowany tryb dotykowy jest ustawiony na ***** lub #*Wbudowany tryb dotykowy nie jest ustawiony (nieprawidłowe dane wejściowe)
<b>SETMODE_WIFIBT</b>	Ustaw wartość przełącznika wifi&bt	string wifibt string ciąg usb (wyświetlacz, OPS, auto)	#*Tryb przełączania Wi-Fi i BT jest ustawiony na ***** lub #*Tryb przełączania Wi-Fi i BT nie jest ustawiony (nieprawidłowe wejście)
<b>SETMODE_USB</b>	Ustaw przód i wewnętrzny Wartość stanu USB	string ciąg usb ciąg wifibt (wyświetlacz, ops, auto)	#*Tryb USB jest ustawiony na ***** lub #*Tryb USB nie jest ustawiony (nieprawidłowe dane wejściowe)
<b>SETSIGNAGEID</b>	Ustawianie identyfikatora oznakowania	liczba całkowita n	#*Ustaw powodzenie identyfikatora oznakowania. lub #*Nieprawidłowy parametr. Parametry muszą być liczbami całkowitymi

<b>GETSIGNAGEID</b>	Uzyskaj identyfikator oznakowania	brak parametru	##Identyfikator oznakowania to... lub ##Identyfikator oznakowania to 0 ##Nie zapomnij wejść identyfikator oznakowania! (Jeśli wartość zwracana wynosi 0)
<b>POKAŻ OZNAKOWANIE</b>	wyświetlaj identyfikator oznakowania na ekranie	brak parametru	## Identyfikator oznakowania to... lub ## Identyfikator oznakowania to 0 ##Nie zapomnij wejść identyfikator oznakowania! (Jeśli wartość zwracana wynosi 0)

#### POLECENIA SIECIOWE

Polecenie	Opis:_____	Parametr	Wrócić
<b>get_IP_address</b>	Uzyskaj adres IP interfejsu sieciowego eth0. Stosowanie: get_IP_address	brak parametru	##IPAddr: ...
<b>ZAPISZPROFIL WIFI</b>	Zapisz punkt dostępu w wifi_profile.	str-int ssid, klucz bssid	Profil zapisany. lub Liczba profili przekracza maksymalną liczbę do zapisania.
<b>Wi-Fi</b>	sprawdza, czy podane wifi SSID zostało znalezione, czy nie i zwraca Pass lub Fail.	str-int ssid	##Pass lub ##NIEPOWODZENIE
<b>GETNETWORKTYPE</b>	Pobierz typ sieci (np. GETNETWORKTYPE)	brak parametru	##typ sieci to <typ sieci>
<b>SETSUBNETMASK</b>	Ustaw maskę podsieci (wartość maski podsieci powinna mieć format nnn.nnn.nnn.nnn) (np. SETSUBNETMASK nnn.nnn.nnn.nnn)	ciąg "nnn.nnn.nnn.nnn"	##ustaw maskę podsieci: nnn. nnn.nnn.nnn lub ##ustawienie maski podsieci nie powiodło się
<b>GETMASKA podsieci</b>	Pobierz maskę podsieci (np. GETMASKA podsieci)	brak parametru	##Maską podsieci jest nnn. nn.nnn.nnn

<b>SETDEFAULTGATEWAY</b>	Ustaw bramę domyślną (wartość bramy domyślnej powinna mieć format  nnn.nnn.nnn.nnn) (np. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn)	ciąg "nnn.nnn.nnn.nnn"	##*ustaw bramę domyślną: nnn.nnn.nnn.nnn lub ##*ustawianie bramy domyślnej nie powiodło się
<b>DOSTAĆBRAMA domyślna</b>	Pobierz bramę domyślną (np. GETDEFAULTGATEWAY)	brak parametru	##*Domyślna brama to nnn.nnn.nnn.nnn
<b>SETDNS1</b>	ustaw serwer DNS 1 (wartość serwera DNS powinna mieć format nnn.nnn.nnn.nnn) (np. SETDNS1 nnn.nnn.nnn.nnn)	ciąg "nnn.nnn.nnn.nnn"	##*ustaw serwer DNS 1 na: nnn.nnn.nnn.nnn lub ##*ustawianie serwera DNS 1 Nie powiodło się
<b>GETDNS1</b>	pobierz serwer DNS 1 (np. GETDNS1)	brak parametru	##*Serwer DNS 1 to nnn.nnn.nnn
<b>SETDNS2</b>	ustaw serwer DNS 2 (wartość serwera DNS powinna mieć format nnn.nnn.nnn.nnn) (np. SETDNS2 nnn.nnn.nnn.nnn)	ciąg "nnn.nnn.nnn.nnn"	##*ustaw serwer DNS 2 na: nnn.nnn.nnn.nnn lub ##*ustawianie serwera DNS 2 Nie powiodło się
<b>GETDNS2</b>	pobierz serwer DNS 2 (np. GETDNS2)	brak parametru	##*Serwer DNS 2 to nnn.nnn.nnn
<b>DOSTAĆPRĘDKOŚĆ INTERNETU</b>	Uzyskaj prędkość Internetu	brak parametru	##*Prędkość internetu wynosi ... Mbps
<b>USTAW PROXY</b>	Ustawia konfigurację serwera proxy	ciąg (nnn.nnn.nnn.nnn:nnn)	##*addr = nnn.nnn.nnn.nnn, port = nnnn
<b>DOSTAĆPROXY</b>	Pobiera konfigurację serwera proxy	brak parametru	##*Bieżący serwer proxy to nnn.nnn.nnn.nnn:nnnn lub ##*Brak adresu proxy
<b>WYCZYŚĆ PROXY</b>	Czyści konfigurację serwera proxy	brak parametru	##*Proxy zostało wyczyszczone

#### POLECENIA PC

Polecenie	Opis: _____	Parametr	Wrócić
-----------	-------------	----------	--------

<b>SETOSDORIENTACJA</b>	Ustawianie orientacji OSD	string-integer n ( n = poziomo, n = pionowo, n = portret2) ( poziomy: obrót o 0 stopni, portret: obrót o 90 stopni, portrati2: obróć o 270 stopni)	##Wprowadzono nieprawidłowy parametr (poziomy, pionowy, pionowy2) lub ##Orientacja OSD ustawiona OK lub ##Ustawienie orientacji OSD NOK
<b>GETOSDORIENTACJA</b>	Uzyskaj orientację OSD	brak parametru	##Orientacja OSD ...
<b>SETOPSPower</b>	Ustawianie stanu zasilania OPS	parametr łańcuchowy "on" lub "off"	##Włączanie OPS ##Wyłączanie OPS ##OPS jest już włączony ##OPS jest już wyłączony ##OPS nie jest włączony ##OPS nie jest podłączony ##wprowadzona nieprawidłowa wartość
<b>GETOPSPower</b>	Sprawdzanie stanu zasilania OPS	brak parametru	##OPS jest włączony ##OPS jest wyłączony ##OPS nie jest włączony ##OPS nie jest podłączony
<b>SETOPSALWAYSON</b>	Ustawianie wartości OPS Always on	parametr ciągu "true" lub "false"	##wprowadzona nieprawidłowa wartość ##OPS nie jest włączony ##OPS Zawsze włączony ustawiony jako true ##OPS Zawsze na zestawie jako fałsz

#### POLECENIA OBRAZKOWE

Polecenie	Opis: _____	Parametr	Wrócić
<b>PODŚWIETLENIE SETBACKLIGHT</b>	Ustaw stan pinów podświetlenia.	str-int n (n = WŁ., n = WYŁ.)	##setPort podświetlenia na ON lub ##ustawPort podświetlenia na WYŁĄCZONY
<b>SETPOZIOM podświetlenia</b>	Ustaw poziom podświetlenia.	int n (0 ≤ n ≤ 100)	##Poziom podświetlenia ustawiony na n lub ##NACK
<b>DOSTAĆPOZIOM podświetlenia</b>	Uzyskaj poziom podświetlenia.	brak parametru	##Poziom podświetlenia to ...
<b>TEMPERATURA BARW</b>	Ustaw temperaturę barwową.	str-int n (n = normalny, ciepły, chłodny)	##setColourTemp() ustawiona na n
<b>GETCOLOURTEMP</b>	Uzyskaj temperaturę barwową.	brak parametru	##Temperatura barwowa wynosi ...

<b>TRYB OBRAZU</b>	Wybierz tryb obrazu.	Wyświetlacz ----> int n (1 = dynamiczny, 2 = naturalny, 3 = kino, 4 = gra, 5 = sport) Oznakowanie ----> int n (1 = oznakowanie, 2 = naturalne, 3 = tekst, 4 = gra, 5 = sport)	#*setPictureMode() set do n lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr trybu obrazu
<b>DOSTAĆ TRYB OBRAZU</b>	Pobierz tryb obrazu.	brak parametru	#*Tryb obrazu jest ... dla źródła prądu
<b>WEŹ KONTRAST</b>	Uzyskaj wartość kontrastu obrazu.	brak parametru	#*KONTRAST WARTOŚĆ:...

<b>USTAW KONTRAST</b>	Ustaw wartość kontrastu obrazu.	int n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*Wartość kontrastu obrazu wynosi Ustaw na n lub #*Ta sama wartość jest ustawiona. Nie rób nic. lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr! Wartość musi mieścić się w zakresie od 0 do 100
<b>DOSTAĆ JASNOŚĆ</b>	Uzyskaj wartość jasności obrazu.	brak parametru	#*JASNOŚĆ WARTOŚĆ:...
<b>USTAWIĆ JASNOŚĆ</b>	Ustaw wartość jasności obrazu.	int n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*Wartość jasności obrazu jest ustawiona na n lub #*Ta sama wartość jest ustawiona. Nie rób nic. lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr! Wartość musi mieścić się w zakresie od 0 do 100
<b>DOSTAĆ OSTROŚĆ</b>	Uzyskaj wartość ostrości obrazu.	brak parametru	#*OSTROŚĆ WARTOŚĆ:...
<b>USTAW OSTROŚĆ</b>	Ustaw wartość ostrości obrazu.	int n ( $0 \leq n \leq 100$ )	#*Wartość jasności obrazu jest ustawiona na n lub #*Ta sama wartość jest ustawiona. Nie rób nic. lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr! Wartość musi mieścić się w zakresie od 0 do 100

<b>POWIĘKSZENIE OBRAZU</b>	Ustaw tryb powiększenia obrazu.	str-int n (n = auto, 16:9, napisy, 14:9, 14:9zoom, 4:3, pełny (tylko dla kanałów HD), kino) Klient Christie => ( n = automatyczne pokazuje Overscan na wyświetlaczu )	##setPictureZoomMode() ustawione na n lub ##Wprowadzono nieprawidłowy parametr trybu powiększenia obrazu
<b>DOSTAĆ POWIĘKSZENIE ZDJĘCIA</b>	Uzyskaj tryb powiększania obrazu.	brak parametru	##Tryb powiększenia obrazu jest ...
<b>USTAW REDUKCJA szumów</b>	Ustaw redukcję szumów.	str-int n(n=WYŁ., n= NISKI, n = ŚREDNI, n = WYSOKI)	##Redukcja szumów ustawiona na n lub ##Brakujący stan redukcji szumów
<b>DOSTAĆ REDUKCJA szumów</b>	Uzyskaj redukcję szumów.	brak parametru	##Redukcja szumów jest ...
<b>ZWIĘKSZENIE JASNOŚCI</b>	Zwiększ poziom jasności o 1 krok	brak parametru	Wartość jasności obrazu jest ustawiona na... lub Wartość jasności obrazu jest ustawiona na wartość maksymalną. Nie można dalej zwiększać poziomu jasności.

<b>ZMNIĘJSZENIE JASNOŚCI</b>	Zmniejsz jasność Poziom o 1 krok	brak parametru	Wartość jasności obrazu jest ustawiona na... lub Wartość jasności obrazu jest minimalna. Nie można dalej zmniejszać poziomu jasności.
<b>KONTRAST</b>	Zwiększ poziom kontrastu o 1 krok	brak parametru	Wartość kontrastu obrazu jest ustawiona na ... lub Wartość kontrastu obrazu jest ustawiona na wartość maksymalną. Nie można dalej zwiększać poziomu kontrastu.
<b>KONTRAST W DÓŁ</b>	Zmniejsz poziom kontrastu o 1 krok	brak parametru	Wartość kontrastu obrazu jest ustawiona na ... lub Wartość kontrastu obrazu jest minimalna. Nie można dalej zmniejszać poziomu kontrastu.

<b>ZESTAWMIKROŚCIEMNIANIE</b>	Ustaw mikro przyciemnianie	str-int n(n=WYŁ., n=NISKI, n = ŚREDNI, n = WYSOKI)	## Ustaw mikro przyciemnianie Poziom n lub ##Nieprawidłowa paraamatorka. Set Poziom mikrościemniania (WYŁ., NISKI, ŚREDNI, WYSOKI)
<b>DOSTAĆMIKROŚCIEMNIANIE</b>	Uzyskaj mikro przyciemnianie	brak parametru	##Poziom mikrościemniania ...
<b>USTAWPRZESUNIĘCIE KOLORU</b>	Ustaw przesunięcie koloru.	int n (-50 <= n <= 50)	##Przesunięcie koloru jest ustawione na n lub ## Ustawiana jest ta sama wartość. Nie rób nic. ##Wprowadzono nieprawidłowy parametr ! Wartość musi mieścić się między zdefiniowanymi zakresami
<b>DOSTAĆZMIANA KOLORU</b>	Uzyskaj zmianę koloru.	brak parametru	##Przesunięcie koloru jest ...
<b>SETWB</b>	Ustaw wartość balansu bieli.	str-int typ, wartość (typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) (wartość $0 \leq n \leq 250$ )	##Balans bieli jest ustawiony do wartości lub Nieprawidłowa wartość balansu bieli (0-255) lub Nieprawidłowy typ dla koloru białego Saldo
<b>INCWB</b>	Zwiększ wartość balansu bieli o n.	str-int typ n (typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) ( $0 \leq n \leq 250$ )	##Balans bieli jest ustawiony na ... lub Nieprawidłowa wartość balansu bieli (0-255) lub Nieprawidłowy typ dla koloru białego Saldo
<b>DECWB</b>	Zmniejsz wartość balansu bieli o n.	str-int typ n (typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) ( $0 \leq n \leq 250$ )	##Balans bieli jest ustawiony na ... lub Nieprawidłowa wartość balansu bieli (0-255) lub Nieprawidłowy typ dla koloru białego Saldo

<b>GETWB (Biblioteka GETWB)</b>	Uzyskaj wartość balansu bieli.	Typ str-int (typ = RedGain, GreenGain, BlueGain, Redoffset, GreenOffset, BlueOffset)	#* wpisz ...
<b>HDR</b>	Ustaw tryb HDR	str-int n (n = WŁ., n = WYŁ.)	Moda HDR jest n lub Nieprawidłowy parametr...
<b>USTAW DYNAMICZNY KONTRAST</b>	Ustaw kontrast dynamiczny.	str-int n(n=WYŁ., n= NISKI, n = ŚREDNI, n = WYSOKI)	#*Dynamiczna wartość kontrastu jest ustawiona na n lub #*Nieprawidłowa paraamatorka. Set Wartość kontrastu dynamicznego (WYŁ., NISKI, ŚREDNI, WYSOKI)
<b>UZYSKAĆDYNAMICZNY KONTRAST</b>	Uzyskaj dynamiczny kontrast.	brak parametru	#*Kontrast dynamiczny jest ...
<b>MOC SETGAMMAPOWER</b>	Ustawianie mocy gamma	int n (wartości graniczne niewyjaśnione)	Tryb mocy gamma to Ustaw na n
<b>DOSTAĆMOC GAMMA</b>	Uzyskaj moc gamma	brak parametru	Tryb mocy gamma jest ...
<b>SETGAMUTMODE (TRYB ZESTAWGAMUTU)</b>	Ustawianie gamy trybów	int n (wartości graniczne niewyjaśnione)	Tryb kolorów gamutu jest ustawiony na n
<b>DOSTAĆTRYB GAMUT</b>	Pobierz tryb gamutu	brak parametru	Tryb kolorów gamutu jest ...

### POLECENIA PRZEGLĄDARKI

Polecenie	Opis:_____	Parametr	Wrócić
<b>OTWARTY ADRES URL</b>	Uruchamia podany adres URL i zwraca bezpośrednio stan ładowania strony internetowej.	string-integer n <load url='n' />	#*status= ... url=n
<b>GETURL</b>	Pobiera adres URL bieżącej strony, jeśli portal jest aktywny.	brak parametru	#*URL : ...
<b>SETSETTINGSURL</b>	Ustawia ustawienia przeglądarki Adres URL (Adres URL ustawiony przez polecenie jest otwierany przez długie naciśnięcie CMS)	struna	#*Ustawiony jest adres URL ustawienia
<b>ADRES URL POBIERZUSTAWIENIAURL</b>	Pobiera adres URL ustawień przeglądarki	brak parametru	#*Ustawienie adresu URL to ...



<b>SETSTARTURL</b>	Ustawia początkowy adres URL	struna	##Początkowy adres URL jest ustawiony
<b>GETSTARTURL</b>	Pobiera początkowy adres URL	brak parametru	##Początkowy adres URL to ...
<b>GETUSERAGENT</b>	Pobiera agenta użytkownika portalu.	brak parametru	##Bieżące DO : ...

<b>WYCZYŚĆ PAMIĘĆ PODRĘCZNĄ</b>	Wyczyść pamięć podręczną przeglądarki/pliki cookie (dane prywatne, takie jak formularz internetowy)	brak parametru	##Pliki cookie przeglądarki są czyszczone
<b>WYCZYŚĆ PRZEGLĄDARKI</b>	<b>DANE</b> Wyczyść pliki danych przeglądarki, takie jak Historia, Zakładki, Szybkie wybieranie i Konfiguracja	brak parametru	##Pliki danych przeglądarki są czyszczone
<b>Stan GETCMSa</b>	Pobiera status CMS	brak parametru	##Przypisz status cms za pomocą SETCMSSTATUS polecenie lub Zwraca wartość stanu cms
<b>SETCMSSTATUS</b>	Ustawia stan CMS	parametr string o maksymalnej długości 255 znaków	##Status CMS ustawiony na ... lub ##NACK
<b>GETCMSPARAMS powiedział:</b>	Pobiera parametry CMS	brak parametru	##Wykonaj przypisanie parametru cms za pomocą SETCMSPARAMS. lub Zwraca wartość parametrów cms.
<b>SETCMSPARAMS</b>	Ustawia parametry CMS	parametr string o maksymalnej długości 255 znaków	##parametry CMS ustawione na ... lub ##NACK
<b>SETBROWSERDEBUG</b>	Ustawia debugowanie przeglądarki Przyłącze 4725	string n(n = ON, n = WYŁ.)	Debugowanie przeglądarki Port 4725 jest włączona lub Port debugowania przeglądarki 4725 jest wyłączony

<b>SETBROWSERCORS</b>	Ustaw stan cors przeglądarki, aby włączyć flagę wyłączenia zabezpieczenia sieciowe	int n (n = 0,1)	##Przeładowarka cors to włączone lub ##Przeładowarka cors jest wyłączona lub ##Operacja cors przeglądarki nie powiodła się *Ponowne uruchomienie jest wymagane po wykonaniu polecenia
	<b>DOSTAĆPRZEGLĄDARKICORS</b>	Uzyskaj status cors przeglądarki	brak parametru ##Przeładowarka cors to włączone lub ##Przeładowarka cors jest wyłączona

## Polecenia RS232 HEX

### Kroki testu protokołu

- Przed testowaniem zapoznaj się z posiadanym typem płyty. Istnieją dwa rodzaje desek. Połączenia UART 0 i UART 1 tych płyt wyjaśniono poniżej:
  1. RJ12 jest podłączony do UART 0, DSUB9 jest podłączony do UART 1. Dlatego UART 0 i UART 1 mogą być testowane osobno w tego typu płytce
  2. RJ12 i DSUB9 są podłączone do UART 0. UART 1 jest obsługiwany przez moduł OPS, ale nieosiągalny. W związku z tym tylko UART 0 mógł być testowany w tego typu płytce.
- Aktywuj protokół HEX na wyświetlaczu.
  - a. Wejdź w **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania > menu Sterowanie**
  - b. Zmień opcję **ASCII** na **HEX** w **pozycji podmenu UART0** lub **UART1**
- Otwórz dowolny program komunikacyjny portu szeregowego (np. Realterm). Skonfiguruj ustawienia komunikacji szeregowej, jak poniżej:

**Szybkość transmisji** : 19200 dla UART0, 9600 dla UART1

**Parytet** : Żaden

**Bity danych** 8

**Bity stopu** 1

**Uścisk dłoni** : Żaden

- Zauważ, że **domyślna wartość UART0: ASCII, domyślna wartość UART1: HEX**

W tabelach podanych poniżej, XY reprezentuje zmienną byte. Wszystkie wartości bajtów są szesnastkowe.

### Odpowiedzi na błędy

- **Odpowiedź NAK: 15** Gdy wyświetlacz nie rozumie otrzymanego polecenia, zwraca tę wartość. W takim przypadku sprawdź wysyłany kod i ponownie wyślij to samo polecenie.
- **Odpowiedź błędu: 1C 00 00** Jeśli wyświetlacz z jakichkolwiek powodów nie może wykonać odebranego polecenia, zwraca tę wartość. W takim przypadku należy sprawdzić kod nadawczy i stan ustawień wyświetlacza.

Polecenie odebrane przez wyświetlacz													Odpowiedź wysłana przez wyświetlacz w celu pomyślnego wykonania operacji			Notatki		
Numer bajtu		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0		1	2
Nazwa	Operacja	Nagłówek						Dane										
		Kod nagłówka		Pakiet	Rozmiar danych		CRC flaga	Akcja			Typ		Kod ustawień					
		L	H		L	H		L	H	L	H	L	H	L	H			
Monitor	NA	BYĆ	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	02	00	06			Tryb zasilania (szybki tryb gotowości) powinien być włączony, aby móc włączyć wyświetlacz za pomocą tego polecenia.
	OD	BYĆ	EF	03	06	00	19	D3	02	00	00	60	01	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	19	D8	03	00	00	60	07	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY może mieć wartość 00 lub 01. 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON.
Niemy	NA	BYĆ	EF	03	06	00	D6	D2	01	00	02	20	01	00	06			
	OD	BYĆ	EF	03	06	00	46	D3	01	00	02	20	00	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	75	D3	02	00	02	20	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY może mieć wartość 00 lub 01. 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON.
Ekran	NA	BYĆ	EF	03	06	00	6 mld	D9	01	00	20	30	01	00	06			
	OD	BYĆ	EF	03	06	00	FB	D8	01	00	20	30	00	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	Zobacz materiał C8	D8	02	00	20	30	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY może mieć wartość 00 lub 01. 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON.
Źródło	OPS	BYĆ	EF	03	06	00	FE	D2	01	00	00	20	00	00	06			
	Złącze HDMI	BYĆ	EF	03	06	00	0E	D2	01	00	00	20	03	00	06			
	VGA	BYĆ	EF	03	06	00	6E	D2	01	00	00	20	01	00	06			
	SCART2 (CVBS)	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	04	00	06			
	FAV	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	05	00	06			
	S-Video	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	06	00	06			
Źródło	Złącze HDMI2	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	08	00	06			
	Złącze HDMI3	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	09	00	06			
	Złącze HDMI4	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0A	00	06			
	YPbPr	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0 mld	00	06			
	SCART2 powiększał (S-wideo)	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0D	00	06			
	TELEWIZJA	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0E	00	06			
	SCART1 (CVBS)	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	0F	00	06			
	SCART1 powiększał (S-wideo)	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	10	00	06			
	Płyta DVD	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	11	00	06			
	Złącze DVI	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	12	00	06			
	DP	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	13	00	06			
	WIDI	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	01	00	00	20	15	00	06			

	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	Płyta CD	D2	02	00	00	20	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	<p>XY może być jednym z następujących: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: SCART2(CVBS), 05: FAV, 06: S-Video, 08: HDMI2, 09: HDMI3, 0A: HDMI4, 0B: YPbPr, 0D: SCART2(S-Video), 0E: TV, 0F: SCART1(CVBS), 10: SCART1 (S-Video), 11: DVD, 12: DVI, 13: DP, 15: WIDI</p> <p>Należy pamiętać, że wszystkie źródła nie są włączone.</p>
--	---------	-----	----	----	----	----	----------	----	----	----	----	----	----	----	------------------	----	----	---

Polecenie odebrane przez wyświetlacz															Odpowiedź wysłana przez wyświetlacz w celu pomysłnego wykonania operacji			Notatki	
Numer bajtu		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2		
		Nagłówek							Dane										
		Kod nagłówka			Pakiet	Rozmiar danych		CRC flaga		Akcja		Typ		Kod ustawień					
Nazwa	Operacja	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
Volume	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	31	D3	02	00	01	20	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY może przyjąć 00 jako minimum i 1D jako maksimum.	
	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	57	D3	04	00	01	20	00	00	06				
	ZMNIJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	86	D2	05	00	01	20	00	00	06				
	ZBIÓR	BYĆ	EF	03	06	00	31	D3	03	00	01	20	01	XY	06				
OPS Moc	NA	BYĆ	EF	03	06	00	BA	D2	01	00	05	20	01	00	06				
	OD	BYĆ	EF	03	06	00	2A	D3	01	00	05	20	00	00	06				
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	19	D3	02	00	05	20	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY może mieć wartość 00 lub 01. 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON.	
Podświetl	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	89	D2	02	00	03	20	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY		
	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	EF	D2	04	00	03	20	00	00	06				
	ZMNIJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	3E	D3	05	00	03	20	00	00	06				
	ZBIÓR	BYĆ	EF	03	06	00	89	D2	03	00	03	20	01	XY	06			Zakres: 0x64-0x1E	
Autom Dostos	RESETOWAĆ	BYĆ	EF	03	06	00	58	D3	06	00	03	20	00	00	06				
	NA	BYĆ	EF	03	06	00	32	Klasa D4	01	00	19	20	01	00	06			Polecenie Auto Adjust (Dopasuj automatycznie) jest przeznaczone tylko dla VGA.	
Klawiatur Zame	OD	BYĆ	EF	03	06	00	A2	D5	01	00	19	20	00	00	06				
	NA	BYĆ	EF	03	06	00	93	97	01	00	11	24	01	00	06				
	OD	BYĆ	EF	03	06	00	03	96	01	00	11	24	00	00	06				
Zdalny Kontroler Zame	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	30	96	02	00	11	24	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY może mieć wartość 00 lub 01. 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON.	
	NA	BYĆ	EF	03	06	00	77	97	01	00	16	24	00	00	06				
	OD	BYĆ	EF	03	06	00	E7	96	01	00	16	24	01	00	06				
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	44	97	02	00	16	24	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY może mieć wartość 00 lub 01. 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON.	
OSD Menu	NA	BYĆ	EF	03	06	00	6A	63	01	00	00	37	01	00	06				
	OD	BYĆ	EF	03	06	00	FA	62	01	00	00	37	00	00	06				
Kontrast	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	FD	D3	02	00	04	20	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY		
	ZBIÓR	BYĆ	EF	03	06	00	FD	D3	03	00	04	20	01	XY	06			Zakres: 0x4E - 0xB2	
	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	9 mid	D3	04	00	04	20	00	00	06				
	ZMNIJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	4A	D2	05	00	04	20	00	00	06				
Autom Pozycja	WYKONAĆ	BYĆ	EF	03	06	00	91	D0	06	00	0A	20	00	00	06				

Kolor	Temperature													06			9300 tys., 6500 tys., 13000 tys.	
	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	0 mld	F5	10	00	Klasa B0	30	03					00
Zegar	ZMNIEJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	CB	F8	01	00	Klasa B0	30	13	00	06			9300 tys., 6500 tys., 13000 tys.
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	Zobacz materiał C8	F5	02	00	Klasa B0	30	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY przyjmuje jedną z następujących opcji: 00=9300K, 01=6500K, 02=13000K
	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	19	Klasa D4	03	00	02	21	03	00	06			Polecenia zegara są przeznaczone dla zegara VGA. Działyby one niezależnie od wybranego źródła.
Faza	ZMNIEJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	19	D5	03	00	02	21	04	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	19	D7	03	00	02	21	06	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY mieściły się w zakresie od 00 do 64
	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	2F	83	04	00	03	21	00	00	06			Polecenia fazowe służą do przesunięcia fazowego VGA. Działyby one niezależnie od wybranego źródła.
H-Pozycja	ZMNIEJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	FE	82	05	00	03	21	00	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	49	83	02	00	03	21	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY mieściły się w zakresie od 00 do 64
	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	97	82	04	00	01	21	00	00	06			
	ZMNIEJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	46	83	05	00	01	21	00	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	F1	82	02	00	01	21	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY mieściły się w zakresie od 00 do 64. Pozycja środkowa to 32.

48

Polecenie odebrane przez wyświetlacz														Odpowiedz wysłana przez wyświetlacz w celu pomyślnego wykonania operacji				
Numer bajtu		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	0	1	2	Notatki
Nagłówek								Dane										
		Kod nagłówka		Pakiet	Rozmiar danych		CRC flaga		Akcja		Typ		Kod ustawień					
Nazwa	Operacja	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H	L	H					
V-Pozycja	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	6 mld	83	04	00	00	21	00	00	06			
	ZMNIEJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	BA	82	05	00	00	21	00	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	0D	83	02	00	00	21	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	XY mieściły się w zakresie od 00 do 64. Pozycja środkowa to 32.
Kolor Temp Korzyg	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	52	F4	04	00	Klasa B1	30	00	00	06			
	ZMNIEJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	83	F5	05	00	Klasa B1	30	00	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	34	F4	02	00	Klasa B1	30	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	
Kolor Temp Korzyg	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	16	F4	04	00	Klasa B2	30	00	00	06			
	ZMNIEJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	Zobacz materiał C7	F5	05	00	Klasa B2	30	00	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	70	F4	02	00	Klasa B2	30	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	
Kolor Temp Korzyg	WZROST	BYĆ	EF	03	06	00	EA	F5	04	00	Klasa B3	30	00	00	06			
	ZMNIEJSZYĆ	BYĆ	EF	03	06	00	3 mld	F4	05	00	Klasa B3	30	00	00	06			
	POBIERZ	BYĆ	EF	03	06	00	8C	F5	02	00	Klasa B3	30	00	00	Rozdzielczość 1D	00	XY	

78

Zamiarz	WYKONAĆ	BYĆ	EF	03	06	00	00	00	06	00	Klasa C0	30	00	00	06			Przełącza stan zamrożenia wideo.
---------	---------	-----	----	----	----	----	----	----	----	----	-------------	----	----	----	----	--	--	-------------------------------------

## Maksymalna liczba pikseli

Należy pamiętać, że porty połączeniowe i inne przedstawione tutaj funkcje mogą się różnić w zależności od modelu wyświetlacza. Do paneli Ultra HD,

Źródło	Max. Rozdzielczość	Przestrzeń barw	Bity/komponent	Piksele/szybkość
Złącze HDMI	4K@60Hz	YCbCr4:4:4/RGB	8 bitów	594 MHz
OPS (opcjonalnie)	4K@60Hz	YCbCr4:4:4/RGB	8 bitów	594 MHz

## Input Matrix

Należy pamiętać, że porty połączeniowe i inne przedstawione tutaj funkcje mogą się różnić w zależności od modelu wyświetlacza.

Czas		fH (kHz)	fV (Hz)	Zegar punktowy (MHz)	Wkład		
					Złącze HDMI	Typ C	DP
Certyfikat VESA	Wymiary: 720 x 400	31.5	70.156	26.25	0	0	0
	Wymiary: 640 x 480	31.469	59.95	25.175	0	0	0
	Wymiary: 800 x 600	37.879	60.317	40	0	0	0
	Rozdzielczość 1024 x 768	48.363	60.004	65	0	0	0
	Rozdzielczość 1360 x 768	47.712	60.015	85.5	0	0	0
	Rozdzielczość 1920 x 1080	67.5	60	148.5	0	0	0
HD	1280x720p	37.5	50	74.25	0	0	0
		44.995	59.94	74.176	0	0	0
		45	60	74.25	0	0	0
	1920x1080i	28.13	50	74.25	0	0	0
		33.716	59.94	74.175	0	0	0
		33.75	60	74.25	0	0	0
	1920x1080p	56.25	50	148.5	0	0	0
		67.432	59.95	148.35	0	0	0
		67.5	60	148.5	0	0	0
UHD (tylko dla modeli 4K)	3840x2160p	67.5	30	297	0	0	0
	3840x2160p	135	60	594	0	0	0



## Obsługiwane formaty multimediiów z USB

### Dekoder wideo

Kodek	Zweryfikowano Max. Wydajność	Kodek audio	Kontener
MPEG-1	1920x1080P @ 60 klatek na sekundę	AC3	ŽE, MPEG, MPG, TS
Format MPEG-2	1920x1080P @ 60 klatek na sekundę	MP3, PCM	MPEG, MPG, M2V, TS, TP, VOB
MPEG-4 ASP	1920x1080P @ 60 klatek na sekundę	MP3, AC-3, AAC, PCM, ADPCM	AVI, MP4, MOV, 3GP
Format MJPEG	1920x1080p @ 30fps	MP3, U-PRAWO	AVI
Kodek	Zweryfikowano Max. Wydajność	Kodek audio	Kontener
Lektor PL	1920x1080p @ 30fps	AC3, MP3	AVI, OGM
H.263	720x576p @ 30fps	MP3, AC-3, AAC, AMR-NB	3GP, 3G2, MOV, MP4
H.264	3840x2160 @ 30fps 100Mbps	AAC, AAC-LC, MP3, AC3, PCM, Vorbis, AMR-NB	AVI, RICE, MP4, MKV, TS, M2TS, MTS, M4V, FLV, F4V, PMP
H.265 Główny 10	7680x4320 @ 24fps 80Mbps, 3840x2160 @ 60fps 80Mbps	AAC, AC3	TS, MP4, MKV
VC-1	1920x1080p @ 25 klatek na sekundę	AC3, PCM, DTS	M2TS, MPEG
WMV3	1280x720p @ 30fps	AC3	ASF, MKV
AVS-P16	1920x1080p @ 30fps	-	-
AVS-P2 Jizhun	720x576p @ 30fps	-	TS
AVS2	3840x2160p @ 60fps	-	TS
VP9 Profil-2	7680x4320 @ 24fps VP9 67 Mb/s, 4096x2304p @ 60 kl./s VP9 Profil-2 60 Mb/s	Vorbis	.webm/.vp9/.ivf
VP8	1920x1080p @ 30fps	Vorbis	.webm/.mkv
AV1	3840x2160p @ 60fps 14.6Mbps	AAC, PCM, AC3	MP4, TS

### Koder wideo

Kodek	Zweryfikowano Max. Wydajność	Kodek audio	Kontener
H.264	1920x1080p @ 30fps	Klasa AAC	-

## Dekoder obrazu

Kodek	Rezolucja	Kontener
Punkt odniesienia/postęp JPEG	Bez ograniczeń	JPG, JPEG
BMP	Bez ograniczeń	BMP
GIF	Bez ograniczeń	JPG, JPEG

Kodek	Rezolucja	Kontener
Plik PNG	Bez ograniczeń	Plik PNG

## Koder obrazu

Obsługiwany programowy koder obrazu.

## Dekoder audio

Kodek	Kanał	Szybkość transmisji bitów	Częstotliwość próbkowania	Kontener
MPEG 1/2/2.5, warstwa audio 3	2	8 ~ 320 kb/s, CBR i VBR	8 ~ 48 kHz	MP2/MP3
PCM, IMA-ADPCM, MS-ADPCM, U-Law	5,1	Do 1,5 Mb/s	8 ~ 48 kHz	WAV
Vorbis	5,1	-	8 ~ 96 kHz	OGG
Flac	5,1	VBR	8 ~ 96 kHz	Plik FLAC
MAŁPA	2	VBR	8 ~ 48 kHz	Małpa
AAC-LC, AAC-HE (AAC+)	5,1	VBR	8 ~ 96 kHz	AAC/M4A
PCM/A-LAW	5,1	-	8 ~ 48 kHz	AFI/AIFF/ALAW
ALAC (ALAK)	2	VBR	8 ~ 48 kHz	ALAC
WMA w wersji 7, 8, 9	5,1	8 ~ 320 kb/s, CBR i VBR	8 ~ 96 kHz	WMA

## Koder audio

Obsługiwany programowy koder audio.

## Napisy do filmu

Format	Kontener
SAMI	SMI
Zaawansowana podstacja alfa	ASS / SSA
Protokół SubRip	SRT (SrT)
Płyta DVD	SUB
Niebieski promień	PGS
Tekst czasowy	SBTL (S.A.)
Aqtitle (Równanie)	AQT
Liryczny	LRC
MircDVD	SUB
Mplayer1/2	MPL
Mpsub	SUB

Format	Kontener
Towarzystwo Japońskie Feniksa	Płżama
Przeglądarka podrzędna1.0/2.0	SUB
Tekst	TXT

Vplayer	TXT
---------	-----

<b>Format</b>	<b>Kontener</b>
Rozszerzalny język znaczników	XML
SUBSKRYPCJA DVB	DVB
Jacosub powiedział:	JS

## Specyfikacja nadajnika bezprzewodowej sieci LAN

### Cechy systemu

#### Panel

Typ panelu		55" 16/7 DLED
Rezolucja		3840x2160 (16:9) — UHD
Kąt widzenia	Poziomy	89°
	Prostopadły	89°
Max. jasność		Typ: 500 cd/m2
Częstotliwość H		Khz
Częstotliwość V		67,5 khz

Zakresy częstotliwości	Maksymalna moc wyjściowa
- 2483,5 MHz (kanały 1 - 13)	< 100 mW
- 5250 MHz (kanały 36 - 48)	< 200 mW (*)
- 5350 MHz (kanały 52 - 64)	< 200 mW (*)
- 5725 MHz (kanały 100 - kanały140)	< 200 mW (*)

(\*) "< 100 mW" dla Ukrainy

#### Ograniczenia krajowe

Sprzęt bezprzewodowej sieci LAN jest przeznaczony do użytku domowego i biurowego we wszystkich krajach UE, Wielkiej Brytanii i Irlandii Północnej (oraz innych krajach zgodnie z odpowiednią dyrektywą UE i/lub brytyjską) bez żadnych ograniczeń, z wyjątkiem krajów wymienionych poniżej.

#### Dźwięk

Moc wyjściowa audio 2 x 10 W

#### Połączenie sieciowe

1 x Ethernet (LAN) do łączności z Internetem

Wbudowana obsługa sieci WLAN 802.11 a/b/g/n/ac

#### Porty wejścia/wyjścia

1 x port RS232 (3,5 mm)

1 x port Ethernet

1 x port USB 3.0

1 x port USB 2.0

1 x port Micro USB (tylko dla dotyku)

1 x wewnętrzny port USB 2.0

1 x port Micro SD

4 x port HDMI 2.0 In (1.4 dla paneli FHD) czas. Zaleca się, aby użytkownik skontaktował się z lokalnymi władzami portu IR w celu uzyskania aktualnego stanu krajowych rejestrów 1 x gniazd słuchawkowych/liniowych dla bezprzewodowych sieci LAN 5 GHz.

1 x wyjście HDMI **Ostrzeżenie**

Kraj	Restrykcja
Bulgaria	Ogólne zezwolenie wymagane do użytku na zewnątrz i usług publicznych
Włochy	W przypadku stosowania poza własnym lokalem wymagane jest ogólne zezwolenie
Grecja	Do użytku w pomieszczeniach tylko w paśmie od 5470 MHz do 5725 MHz
Luksemburg	Ogólne zezwolenie wymagane w przypadku dostarczania sieci i świadczenia usług (nie w odniesieniu do widma)
Norwegia	Transmisja radiowa jest zabroniona na obszarze geograficznym w promieniu 20 km od centrum Ny-Ålesund
Federacja Rosyjska	Tylko do użytku w pomieszczeniach
Izrael	Pasma GHz tylko dla 5180 MHz-5320 Zakres MHz

Wymagania dla każdego kraju mogą ulec zmianie w dowolnym momencie



1 x wyjście optyczne SPDIF      Przebiecia mogą spowodować utratę danych, z wyjątkiem monitorowania 1 x Tryby.  
port RJ12 (tylko do użytku serwisowego)

## OPS

Do 40 W

## Moc

Prąd przemienny 110-240 V ~ 50-60 Hz, 180 W

## Waga (kg)

18.1

## Wymiary wyświetlacza DxLxW (mm)

1236mm x 709mm x 83mm

## Informacje dla użytkowników dotyczące utylizacji starego sprzętu i baterie

### [Tylko Unia Europejska]

Sprzęt oznaczony tymi symbolami nie powinien być wyrzucany wraz ze zwykłymi odpadami domowymi.

Należy poszukać odpowiednich urządzeń i systemów recyklingu do utylizacji tych produktów.

**Uwaga:** Znak Pb pod symbolem baterii wskazuje, że ta bateria zawiera ołów.



Produkty Bateria

## Powiadomienie o licencji

Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, szata graficzna HDMI i logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing Administrator, Inc.

**HDMI**<sup>™</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

## Akcesoria w zestawie

- Pilot
- Baterie: 2 x AAA
- Instrukcja obsługi
- Skrócona instrukcja obsługi

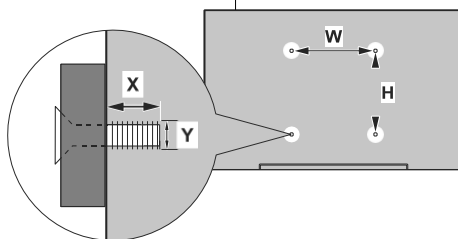
Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio i symbol podwójnego D są znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories Licensing Corporation.



Znak słowny i logo Bluetooth są zastrzeżonymi znakami towarowymi należącymi do firmy Bluetooth® SIG, Inc., a każde użycie tych znaków przez Vestel Elektronik Sanayi ve Ticaret A.S. jest objęte licencją. Inne znaki towarowe i nazwy handlowe należą do ich odpowiednich właścicieli.

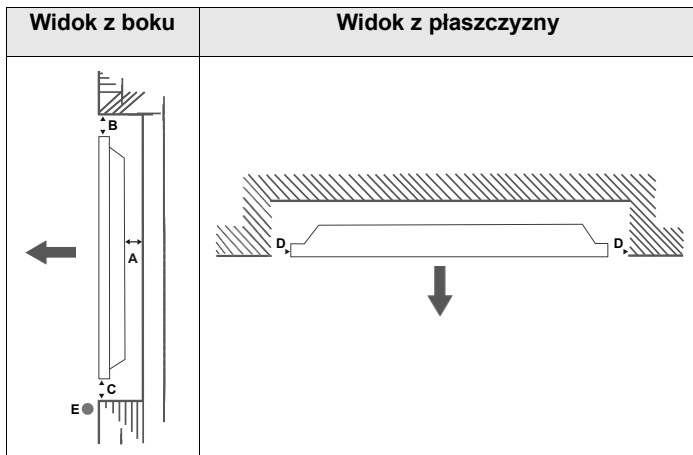
Ten produkt jest chroniony pewnymi prawami własności intelektualnej firmy Microsoft Corporation. Używanie lub rozpowszechnianie takiej technologii poza tym produktem jest zabronione bez licencji udzielonej przez firmę Microsoft lub autoryzowane przedstawicielstwo firmy Microsoft.

## Wymiary uchwytu ściennego Vesa



Rozmiary rozstawu otworów (mm)	W	H
	400	400
<b>Rozmiary</b>		
Długość (X)	min. (mm)	6
	(mm)	9
Gwint (Y)	M	

## Instalacja na ścianie z wcięciem



- A Minimalna 50 mm
- B Minimalna odległość 70 mm
- C Minimalna 50 mm
- D Minimalna 50 mm
- E Zakres temperatur otoczenia: 0-35°C



Instalując produkt na wciętej ścianie, należy zapewnić co najmniej określoną powyżej przestrzeń między produktem a ścianą w celu wentylacji i upewnić się, że temperatura otoczenia jest utrzymywana w zakresie 0°C-35°C.

Nie wystawiaj produktu na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.

Nie ponosimy odpowiedzialności za jakiegokolwiek uszkodzenia lub awarie w przypadku, gdy nasze produkty nie są stosowane zgodnie z niniejszymi zaleceniami i/lub instrukcją użytkowania.

### Ostrzeżenia

Urządzenie musi być podłączone do gniazdka ze stykami ochronnymi.

Urządzenie musi być podłączone do uziemionego gniazdka.

Urządzenie musi być podłączone do uziemionego gniazdka.

Urządzenia podłączone do uziemienia ochronnego instalacji budynkowej poprzez przyłącze sieciowe lub inne urządzenia z podłączeniem do uziemienia ochronnego – oraz do systemu



dystrybucji za pomocą koncentrycznego, mogą w pewnych okolicznościach stwarzać zagrożenie pożarowe. Podłączenie do systemu dystrybucji musi być zatem zapewnione za pomocą urządzenia zapewniającego separację galwaniczną poniżej określonego zakresu częstotliwości (izolator galwaniczny, patrz EN 60728-11).

Sprzęt podłączony do uziemienia ochronnego za pomocą wtyczki sieciowej i/lub innego sprzętu podłączonego do uziemienia – i podłączony do sieci telewizji kablowej – może spowodować zagrożenie pożarowe. Aby tego uniknąć, podłączając urządzenie do sieci telewizji kablowej, między urządzeniem a siecią telewizji kablowej należy zainstalować izolator galwaniczny.

Sprzęt podłączony do uziemienia ochronnego przez uziemione gniazdko ścienne i/lub inny sprzęt i jednocześnie podłączony do sieci telewizji kablowej może w niektórych przypadkach stwarzać ryzyko pożaru. Aby tego uniknąć, podczas podłączania urządzenia do sieci telewizji kablowej należy zapewnić izolator galwaniczny między urządzeniem a siecią telewizji kablowej.

Wtyczka urządzenia musi być podłączona do uziemionego gniazdka, które zapewnia połączenie z uziemieniem wtyczki.



**CLEVERTOUCH®**  
by Boxlight®