

CLEVERTOUCH[®]

by Boxlight[®]

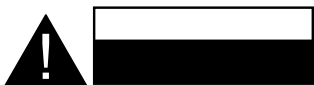
75-calowy CM Pro

Instrukcja obsługi

**CTL-
75DS94KV2**

Angielski

| | |
|--------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| SPIS TREŚCIBŁĄD! NIE ZDEFINIOWANO ZAKŁADKI. | ZMIANA ADRESU URL STARTU I USTAWIEŃ37 |
| WAŻNE INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA3 | URUCHAMIANIE CMS HTML537 |
| WYTYCZNE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA BATERII 9 | ZEGAR CZASU RZECZYWISTEGO (RTC)38 |
| OZNACZENIA NA PRODUKCIE 11 | WYJŚCIE HDMI38 |
| WIDOK OGÓLNY 12 | STEROWANIE ZA POMOCĄ ZEWNĘTRZNEGO KOMPUTERA38 |
| PRZYCISKI STERUJĄCE NA WYŚWIETLACZU 13 | TABELA POLECEŃ RS232/LAN40 |
| PODŁĄCZANIE ZEWNĘTRZNEGO ODBIORNIKA PODCZERWIENI 15 | POLECENIA RS232 HEX59 |
| WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE WYŚWIETLACZA 15 | MAKSYMALNA LICZBA PIKSELI63 |
| PILOT 18 | MACIERZ WEJŚCIOWA63 |
| POCZĄTKOWE USTAWIENIA 19 | OBSŁUGIWANE FORMATY MULTIMEDIÓW Z USB63 |
| EKRAN GŁÓWNY 20 | CECHY SYSTEMU67 |
| ZAWARTOŚĆ MENU USTAWIEŃ WYŚWIETLANIA 21 | AKCESORIA W ZESTAWIE67 |
| SIEĆ I INTERNET 23 | INFORMACJE DLA UŻYTKOWNIKÓW DOTYCZĄCE UTYLIZACJI STAREGO SPRZĘTU I BATERII68 |
| USTAWIENIA OZNAKOWANIA 24 | POWIADOMIENIE O LICENCJI68 |
| FORMANTÓW 24 | WYMIARY UCHWYTU ŚCIENNEGO VESA69 |
| USB 27 | INSTALACJA NA ŚCIANIE Z WCIECIEM70 |
| USTAWIENIA OPS 28 | OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA71 |
| USTAWIENIA HARMONOGRAMU 28 | |
| OPCJE ŁĄCZA 29 | |
| USTAWIENIA GŁOŚNOŚCI 29 | |
| PREFERENCJE URZĄDZENIA 30 | |
| INSTALOWANIE APLIKACJI INNYCH FIRM 31 | |
| ŁĄCZNOŚĆ 31 | |
| SIECIOWY TRYB GOTOWOŚCI 33 | |
| BEZPRZEWODOWE DUBLOWANIE SERWERA LOTNICZEGO 34 | |
| APLIKACJE 34 | |
| PRZEGLĄDARKA INTERNETOWA 34 | |
| ODTWARZACZ MULTIMEDIALNY 36 | |
| CEC I CEC RS PASSTHROUGH 37 | |



Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa

OSTROŻNOŚĆ



UWAGA: ABY ZMNIJSZYĆ RYZYKO PORAŻENIA PRĄDEM, NIE ZDEJMUJ POKRYWY (ANI TYLNEJ). WEWNĄTRZ NIE MA CZĘŚCI, KTÓRE MOGĄ BYĆ SERWISOWANE PRZEZ UŻYTKOWNIKA. ZLEĆ NAPRAWĘ WYKWALIFIKOWANEMU PERSONELOWI SERWISOWEMU.

OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE UŻYTKOWANIA OPS: Nie podłączaj jednostki OPS, gdy wyświetlacz jest włączony. Włącz jednostkę OPS za pomocą pilota lub przycisków na wyświetlaczu, nie włączaj jej za pomocą przycisków na samym urządzeniu.

Prosimy o dokładne i uważne przeczytanie niniejszej instrukcji przed użyciem i zachowanie jej na

UWAGA: To urządzenie nie jest przeznaczone do użytku przez osoby (w tym dzieci) bez zdolności fizycznych, sensorycznych lub umysłowych lub bez doświadczenia i/lub wiedzy, chyba że są one nadzorowane lub poinstruowane w zakresie użytkowania urządzenia przez osobę odpowiedzialną za ich bezpieczeństwo.

- Ten produkt jest przeznaczony wyłącznie do użytku w pomieszczeniach.
- Używaj tego produktu na wysokości mniejszej niż 5000 metrów nad poziomem morza oraz w suchych miejscach oraz w regionach o klimacie umiarkowanym lub tropikalnym.
- Prosimy o zachowanie niniejszej instrukcji do dalszego wykorzystania.
- Odłącz produkt przed rozpoczęciem czyszczenia. Nie czyść produktu, gdy jest włączony. Nie używaj środków czyszczących w płynie ani w aerozolu. Użyj reklamyamp szmatką do czyszczenia wyświetlaczy LCD. Nie nakładaj środka czyszczącego bezpośrednio na produkt.
- Aby zapobiec awarii, nie używaj niezalecanych akcesoriów.
- Nie umieszczaj produktu w pobliżu umywalk, zlewów, misek na wodę, basenów itp.
- Nie narażaj produktu na kąpienie lub rozpryskiwanie płynów i nie stawiaj przedmiotów wypełnionych płynami, takich jak wazony, kubki itp. na produkcie lub nad nim (np. na półkach nad wyświetlaczem).
- Prosimy o pozostawienie co najmniej 5 cm wolnej przestrzeni między produktem a ścianami lub innymi meblami w celu wentylacji.
- Ten produkt może być uruchomiony tylko przez określone źródło zasilania na tablicze znamionowej. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się ze sprzedawcą.
- Ze względów bezpieczeństwa do produktu dołączona jest trójprzewodowa wtyczka uziemiająca. Ze względów bezpieczeństwa
 - Proszę nie dokonywać żadnych zmian we wtyczce uziemiającej. Zawsze używaj uziemionego gniazdka dla produktu.
 - Proszę zapewnić wtyczkę i gniazdko, aby zapewnić potrzebne zasilanie urządzenia.
 - Umieść produkt w miejscu, w którym operacje na produkcie nie będą miały wpływu na elektryczne.
 - Przestrzegaj wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
 - Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby obsługiwać powiązane funkcje.
 - Aby zapobiec ryzyku pożaru lub porażenia prądem, nie należy nadużywać wtyczek i przedłużaczy. Nie otwieraj pokrywy monitora w celu samodzielnego serwisowania. Jeśli wymagane potrzeby serwisowe nie zostaną zaspokojone przez autoryzowany serwis, może wystąpić niebezpieczna objętość gazu i inne zagrożenia.
 - Jeśli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas, odłącz przewód zasilający od sieci.
 - Umieść produkt w dobrze wentylowanym miejscu i chroń przed jasnym światłem, przegrzaniem i wilgocią.
 - Produkt należy przechowywać w temperaturze 0 C° - 40 C°. W przeciwnym razie urządzenie może ulec trwałemu uszkodzeniu.
 - Podłącz urządzenie do uziemionego gniazdka. Zawsze używaj uziemionego przewodu zasilającego dostarczonego z produktem. Producent nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody spowodowane nieuziemiającym użytkownikiem.
 - Gniazdko powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
 - Nie kontaktuj się z częściami produktu, które nagrzewają się przez dłuższy czas. Może to spowodować oparzenia niskotemperaturowe.
 - Panel LCD zastosowany w tym produkcie jest wykonany ze szkła. Dlatego może pęknąć, gdy produkt zostanie upuszczony lub nałożony z uderzeniem. Uważaj, aby nie zostać zranionym przez pośluzzone kawałki szkła w przypadku pęknięcia panelu LCD.
 - Użytkownikowi monitora nie może towarzyszyć śmiertelne ryzyko lub niebezpieczeństwa, które mogą prowadzić bezpośrednio do śmierci, obrażeń ciała, poważnych uszkodzeń fizycznych lub innych strat, w tym kontroli reakcji jądrowej w obiekcie jądrowym, medycznego systemu podtrzymywania życia i kontroli wystrzeliwania pocisków w systemie uzbrojenia.
 - Nie wystawiaj produktu na bezpośrednie działanie promieni słonecznych ani nie umieszczaj otwartego ognia, takiego jak zapalone świece, na górze lub w pobliżu produktu.

- Nie umieszczaj w pobliżu produktu żadnych źródeł ciepła, takich jak grzejniki elektryczne, kaloryfery itp.
- Aby zapobiec potencjalnemu porażeniu prądem, w ekstremalnych warunkach pogodowych (burze, pioruny) odłącz produkt od sieci.
- Nie dotykaj elementów sterujących innych niż opisane w instrukcji obsługi. Niewłaściwa regulacja elementów sterujących nieopisanych w instrukcji może spowodować

uszkodzenia, które często wymagają rozległej regulacji
praca przez wykwalifikowanego technika.

- Nie potrząsaj produktem. Upewnij się, że pozostaje w zrównoważonym stanowisku na swoim stanowisku.
- Nie rzucaj ani nie upuszczaj żadnych przedmiotów na produkt.
- Nie ingeruj w ekran produktu ani żadną inną powierzchnię ostrym przedmiotem.
- Nie przechowuj produktu w wilgotnym środowisku.
- Nie przechowuj produktu w ekstremalnie zimnym otoczeniu.
- Nie przechowuj produktu w bardzo gorącym otoczeniu.
- Nie kładź produktu na podłodze i pochylonej Powierzchnie.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa uduszenia, plastikowe torby należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla niemowląt, dzieci i zwierząt domowych.

Otwory wentylacyjne produktu

Otwory wentylacyjne zostały zaprojektowane tak, aby zapewnić ciągłą pracę produktu i zapobiec jego przegrzaniu. W żaden sposób nie blokuj tych otworów. Z tego samego powodu nie umieszczaj produktu na łóżkach, sofach, dywanach i podobnych powierzchniach.

Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do produktu przez otwory wentylacyjne lub otwory. Wysoka objętość gazu przepływu w produkcie, a wkładanie jakichkolwiek przedmiotów do otworów wentylacyjnych lub otworów produktu może spowodować porażenie prądem, zwarcie części wewnętrznych i/lub pożar. Z tego samego powodu nie wylewaj wody ani płynu na produkt.

Naprawa

O ile podstawowe wdrożenie produktu nie jest określone przez dział techniczny producenta na dokumencie, nie naprawiaj produktu samodzielnie. W przeciwnym razie gwarancja może zostać zawieszona i możesz ryzykować swoje zdrowie lub produkt. W razie potrzeby skonsultuj się z autoryzowanym serwisem.

- Gdy jest zużyty lub uszkodzony.
- Jeśli produkt został upuszczony lub szafka została uszkodzona.
- Jeśli działanie produktu zostanie zmienione lub urządzenie wymaga naprawy.
- Gdy płyn został rozlany na produkt lub gdy przedmioty wpadły do produktu.
- Gdy produkt został wystawiony na działanie deszczu lub wody.

- Gdy produkt nie działa prawidłowo zgodnie z opisem w instrukcji obsługi.

Zamienne

W przypadku, gdy produkt wymaga części zamiennych, upewnij się, że serwisant używa części zamiennych określonych przez producenta lub o takich samych właściwościach i wydajności jak części oryginalne.

Użycie nieautoryzowanych części może spowodować pożar, elektryczność wstrząs i/lub inne niebezpieczeństwo.

Kontrole bezpieczeństwa

Po zakończeniu prac serwisowych lub naprawczych poproś technika serwisu o przeprowadzenie kontroli bezpieczeństwa, aby upewnić się, że produkt jest w odpowiednim stanie technicznym.

Ścianie

Podczas montażu produktu na ścianie należy zainstalować produkt zgodnie z metodą zalecaną przez producenta.

- Przeczytaj instrukcję przed zamontowaniem produktu na ścianie.
- Zestaw do montażu na ścianie jest opcjonalny. Możesz uzyskać od lokalnego sprzedawcy, jeśli nie został dostarczony z produktem.
- Nie instaluj produktu na suficie ani na pochylej ścianie.
- Użyj określonych do montażu na ścianie i innych Akcesoria.
- Mocno dokręć do montażu na ścianie, aby zapobiec produkt przed upadkiem. Nie dokręcaj zbyt mocno.

Przewód zasilający

- Przewód zasilający służy do odłączania produktu od sieci i dlatego musi być łatwo dostępny. Jeśli produkt nie zostanie odłączony elektrycznie od sieci, urządzenie będzie nadal pobierać energię we wszystkich sytuacjach, nawet jeśli produkt jest w trybie czuwania lub wyłączony.
- Używaj wyłącznie przewodu zasilającego dostarczonego z monitorem.
- Nie uszkadzaj przewodu zasilającego, nie kładź na nim ciężkich przedmiotów, nie rozciągaj go, nie zginaj ani nie stawaj na nim. Nie dodawaj też przedłużaczy. Uszkodzenie przewodu może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Odłączając urządzenie, zawsze ciągnij bezpośrednio za wtyczkę. Nie ciągnij za podczas odłączania urządzenia.
- Nie używaj przewodu zasilającego z kranem zasilającym. Dodanie przedłużacza może doprowadzić do pożaru w wyniku przegrzania.
- Nie wyjmuj ani nie wkładaj wtyczki zasilania mokrymi rękami. Może to spowodować porażenie prądem.
- Odłącz przewód zasilający, jeśli nie jest używany przez dłuższy czas.
- Nie próbuj naprawiać przewodu zasilającego, jeśli jest uszkodzony lub działa nieprawidłowo. W przypadku uszkodzenia należy go wymienić,

powinien to robić wyłącznie wykwalifikowany personel.

Specjalnie dla bezpieczeństwa dzieci

- Nie pozwalaj dzieciom wspinać się na monitor ani bawić się nim.
- Nie umieszczaj monitora nad meblami, które można łatwo wykorzystać jako stopnie.

- Pamiętaj, że dzieci mogą być podekscytowane podczas oglądania programu, zwłaszcza na monitorze "większym niż życie". Należy zachować ostrożność, aby umieścić lub zainstalować monitor w miejscu, w którym nie można go popchnąć, przeciągnąć ani przewrócić.
- Należy uważać, aby wszystkie przewody i podłączone do monitora poprowadzić tak, aby nie mogły być ciągnięte ani chwyte przez ciekawskie dzieci.
- Ten produkt jest przeznaczony do użytku w miejscach publicznych takich jak szkoły, urzędy, teatry, miejsca kultu.
- Produkt nadaje się wyłącznie do podłączania komercyjnych gniazdek sieciowych. Nie podłączaj przemysłowych gniazdek produktu.

Połączenia



Pamiętaj, aby wyłączyć główny wyłącznik zasilania i odłączyć wtyczkę z gniazdka elektrycznego przed podłączeniem/odłączeniem.

Przeczytaj także

instrukcję podłączanego sprzętu.

Uważaj, aby nie pomylić zacisku wejściowego z zaciskiem wyjściowym podczas podłączania. Przypadkowe odwrócenie podłączonych do zacisków wejściowych i wyjściowych może spowodować awarie i inne problemy.

W przypadku awarii USB maksymalny prąd wynosi poniżej 5A.

Pozycjonowania

Jeśli monitor jest umieszczony w niestabilnym lub pochylonym miejscu, może być potencjalnie niebezpieczny z powodu upadku. Wielu urazów, szczególnie u dzieci, można uniknąć, podejmując proste środki ostrożności, takie jak:

- Korzystanie z urządzeń mocujących, takich jak wsporniki do montażu na ścianie, zalecane lub dostarczone przez producenta.
- Edukowanie dzieci o niebezpieczeństwach związanych ze wspinaniem się na meble w celu dotarcia do monitora lub jego elementów sterujących. Jeśli istniejący produkt jest zachowywany i przenoszony, należy zastosować te same kwestie, co powyżej

Transport i spedycja

- Urządzenie musi być przechowywane w oryginalnym opakowaniu, aby chronić akcesoria przed uszkodzeniem podczas transportu i transportu.
- Utrzymuj produkt w normalnej pozycji podczas transportu.
- Nie upuszczaj urządzenia podczas transportu i chroń je przed uderzeniami.
- Uszkodzenia i usterki powstałe podczas transportu po dostarczeniu urządzenia do klienta nie są objęte ochroną gwarancyjną.
- Transport, instalacja, naprawa i serwisowanie produktu muszą być wykonywane przez wykwalifikowany personel serwisu technicznego.

Przeznaczenie

Możliwe do przewidzenia niewłaściwe użycie i nieprawidłowe użycie

- W przypadku aparatury przeznaczonej do stosowania w pojazdach, statkach lub statkach powietrznych lub na wysokościach przekraczających 5000 m n.p.m., do użytku na zewnątrz lub ogólnie do zastosowań innych niż wymienione w instrukcji obsługi, mogą być konieczne dodatkowe wymagania.

Ostrzeżenie


To jest klasa A. W środowisku domowym może to powodować zakłócenia radiowe, w którym to przypadku użytkownik może być zobowiązany do podjęcia odpowiednich środków.

Wytyczne dotyczące bezpieczeństwa baterii


Prawidłowo używane baterie domowe są bezpiecznym i niezawodnym źródłem przenośnego zasilania. Problemy mogą wystąpić, jeśli zostaną niewłaściwie użyte lub nadużywane, co spowoduje wyciek lub, w skrajnych przypadkach, pożar lub wybuch.

Oto kilka prostych wskazówek dotyczących bezpiecznego użytkowania baterii, które mają na celu wyeliminowanie takich problemów.

- Zadbaj o prawidłowe dopasowanie baterii, zwracając uwagę na znaki plus i minus na baterii i urządzeniu. Nieprawidłowy montaż może spowodować wyciek lub, w skrajnych przypadkach, pożar, a nawet wybuch.
- Wymień cały zestaw baterii za jednym razem, uważając, aby nie mieszać starych i nowych baterii lub baterii różnych typów, ponieważ może to spowodować wyciek lub, w skrajnych przypadkach, pożar, a nawet wybuch.
- Nieużywane baterie należy przechowywać w opakowaniu i z dala od metalowych przedmiotów, które mogą spowodować zwarcie skutkujące wyciekami lub w skrajnych przypadkach pożarem, a nawet wybuchem.



**OSTROŻ
NOŚĆ**



Nie pozostawiaj statycznego obrazu wyświetlanego przez dłuższy czas. Jeśli statyczny obraz jest wyświetlany w sposób ciągły przez długi czas, może on spowodować przyklejanie się obrazu do wyświetlacza. Ten stan nie jest trwały, ale może wymagać znacznego czasu wyświetlania, aby się rozproszyć, w zależności od stopnia pendrive'a. 120 minut ciągłego wyświetlania ruchu wyeliminuje większość efektów przyklejania się obrazu w normalnej temperaturze pokojowej (nie niższej niż 10 C).

Zgodnie z naturą technologii TFT, na ekranie może pojawić się pewna ilość jasnych, ciemnych, czerwonych, zielonych i niebieskich kropek oraz

- Usuń rozładowane baterie ze sprzętu i wszystkie baterie ze sprzętu, o którym wiesz, że nie będziesz go używać przez dłuższy czas. W przeciwnym razie baterie mogą wyciekać i spowodować uszkodzenie.
- Baterii nie wolno wystawiać na działanie nadmiernego ciepła takich jak słońce, ogień itp.
- Nigdy nie wrzucaj baterii do ognia lub materiałów niebezpiecznych lub łatwopalnych, ponieważ może to spowodować ich wybuch. Proszę podać recyklingowi zużyte baterie; Nie wyrzucać razem ze zwykłymi odpadami domowymi.
- Nigdy nie próbuj ładować zwykłych baterii, ani w ładowarce, ani przez ich podgrzewanie. Mogą przeciekać, powodować pożar, a nawet eksplodować. Istnieją specjalne akumulatory, które są wyraźnie oznaczone jako takie.
- Nadzoruj dzieci, jeśli same wymieniają baterie, aby upewnić się, że te wytyczne są przestrzegane.
- Nie polykaj baterii, ryzyko poparzenia chemicznego.
- Ten produkt lub akcesoria dostarczone z produktem mogą zawierać baterię pastylkową/guzikową. Połknięcie baterii pastylkowej/guzikowej może spowodować poważne oparzenia wewnętrzne w ciągu zaledwie 2 godzin i doprowadzić do śmierci.
- Pamiętaj, że małe baterie guzikowe, takie jak używane w niektórych aparatach słuchowych, zabawkach, grach i innych urządzeniach, są łatwo polykane przez małe dzieci, co może być niebezpieczne.
- Nowe i zużyte baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Upewnij się, że komory baterii są zabezpieczone. Jeśli komora baterii nie zamyka się prawidłowo, przestań używać produktu i trzymaj go z dala od dzieci.
- Natychmiast zasięgnij porady lekarza, jeśli uważasz, że baterie mogły zostać połknięte lub umieszczone w jakiegokolwiek części ciała.
- Jeśli wyciekający płyn z baterii dostanie się na skórę lub ubranie, natychmiast i dokładnie spłucz. Jeśli dostanie się do oka, należy je dobrze wykapać, a nie pocierać i natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską. Wyciekający płyn z baterii, który dostanie się do oka lub ubrania, może spowodować podrażnienie skóry lub uszkodzenie oka.

OSTROŻNOŚĆ

WYMIANA BATERII NA BATERIE

Oznaczenia na produkcie

Poniższe symbole są używane **na produkcie** jako znacznik ograniczeń i środków ostrożności oraz instrukcji bezpieczeństwa. Każde wyjaśnienie uwzględnia się w przypadku, gdy produkt jest opatrzony jedynie powiązaniem oznakowaniem. Zanoluj takie informacje ze względów bezpieczeństwa.

Sprzęt klasy II: To urządzenie zostało zaprojektowane w taki sposób, że nie wymaga bezpiecznego połączenia z uziemieniem elektrycznym.



Sprzęt klasy II z funkcjonalnym uziemieniem: To urządzenie zostało zaprojektowane w taki sposób, że nie wymaga



podłączenie do uziemienia elektrycznego, uziemienie służy do celów funkcjonalnych.

Uziemienie ochronne: Oznaczony zacisk jest przeznaczony do podłączenia ochronnego przewodu uziemiającego związanego z



okablowanie zasilające.

Terminal pod napięciem niebezpieczny: Oznaczone zaciski są pod napięciem w normalnych warunkach pracy.



Uwaga, patrz Instrukcja obsługi: Oznaczone obszary zawierają wymienne przez użytkownika baterie pastylkowe lub guzikowe.



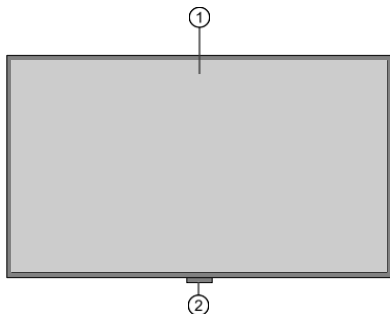
Wszelkie problemy spowodowane niewłaściwym dostosowaniem przez klienta oprogramowania, w tym systemu operacyjnego, nie są objęte gwarancją.

W zależności od zakupionego modelu rzeczywisty wygląd produktu może różnić się od zdjęć użytych w niniejszej instrukcji.

Widok ogólny

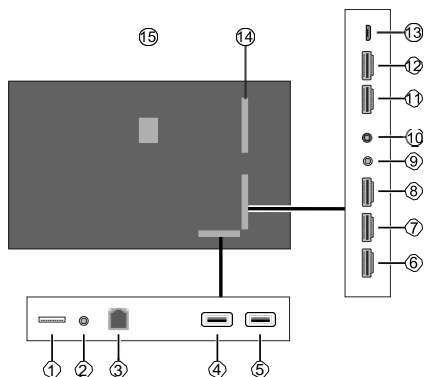
Należy pamiętać, że porty połączeniowe i inne przedstawione tutaj funkcje mogą się różnić w zależności od modelu wyświetlacza.

Przednia strona



1. Panel LCD
2. Przedłużacz podczerwieni (opcjonalnie)

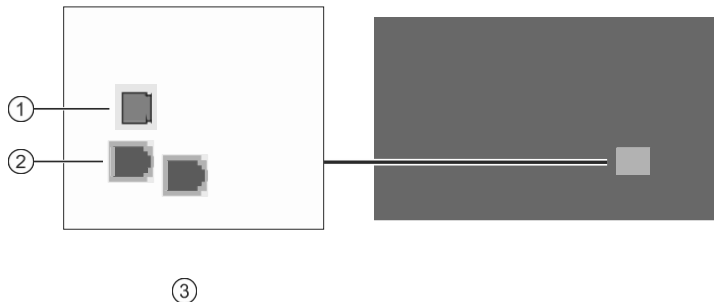
Tylna strona (A)



1. Karta Micro SD
2. RS232 (3,5 mm)
3. Sieć Ethernet
4. Port USB (3.0) (*)
5. Port USB (2.0) (*)
6. Wejście HDMI2
7. Wejście HDMI3
8. Wejście HDMI4
9. Wejście IR
10. Wyjście słuchawkowe/liniowe
11. Wejście HDMI1
12. Wyjście HDMI
13. Micro USB
14. Złącze do modułu PC (OPS)
15. Wewnętrzna komora USB

(*) Obsługiwane formaty plików są wymienione w sekcji **Obsługiwane formaty multimediiów z USB**.

Tylna strona (B)



1. Wyjście optyczne SPDIF
2. RJ12 (użycie skrzynki czujnika)
3. RJ12 (tylko do użytku serwisowego)

Przyciski sterujące na wyświetlaczu



Centrum stanu

gotowości: Włącz (*)

ekran główny

W górę: Przesuń ostrość w górę / Menu

Źródło (*) W dół: Przesuń ostrość w dół /

Menu główne (*) W lewo: Przesuń

ostrość w lewo / Głośność - (*) W prawo

: Przesuń ostrość w prawo / Głośność +

(*)

Środek: Wejź do podmenu / Wybierz / Tryb gotowości (*)

Menu główne / Podmenu

W górę: Przesuń fokus w górę / menu Źródło (*)

W dół: Przesuń fokus w dół / Menu główne (*)

W lewo: Przesuń fokus w lewo / Zmień wartość ustawienia / Wstecz (*)

Po prawej: Przesuń ostrość w prawo / Zmień wartość ustawienia / Wstecz (*)

Środek: Wejź do podmenu / Wyjźd (*)

Odtwarzanie wideo

W górę: Głośność + / Menu
źródła (*) **W dół:** Głośność - /
Menu główne (*) **W lewo:**

(*) *Wciśnij i przytrzymaj*

Przewijanie do tyłu / Zatrzymanie
(*)

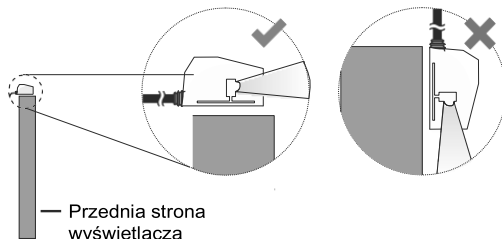
Po prawej: przewiń do przodu / Zatrzymaj (*)

Środek: Wejdź do podmenu / Wybierz / Tryb
gotowości (*)

Podłączanie zewnętrznego odbiornika podczerwieni

Przed podłączeniem wyświetlacza do zasilania sieciowego podłącz dostarczony odbiornik podczerwieni (w zależności od modelu) do wejścia podczerwieni w wyświetlaczu. Umieść odbiornik podczerwieni w zasięgu wzroku własnego pilota. Po prostu użyj pilota, gdy jest skierowany na odbiornik podczerwieni, a przekaże on sygnał sterujący do wyświetlacza.

W przypadku, gdy wyświetlacz ma funkcję ekranu dotykowego i jeśli odbiornik podczerwieni ma być umieszczony na wyświetlaczu, nie należy go umieszczać przodem do wewnętrznej strony ekranu, w przeciwnym razie sygnały ekranu dotykowego i pilota mogą zakłócać się nawzajem. Aby poprawić wydajność pilota, umieść odbiornik podczerwieni, jak pokazano na poniższym rysunku.



W zależności od modelu wyświetlacz może mieć wbudowany odbiornik podczerwieni na obudowie. Ten odbiornik podczerwieni nie będzie działał, jeśli zewnętrzny odbiornik podczerwieni jest podłączony do wyświetlacza. Odłącz zewnętrzny odbiornik podczerwieni, jeśli chcesz ponownie użyć wbudowanego odbiornika podczerwieni.

Włączanie/wyłączanie wyświetlacza

Podłącz zasilanie

WAŻNE: Wyświetlacz jest przeznaczony do pracy w gnieździe 110-240 V AC, 50/60 Hz.

Po rozpakowaniu poczekaj, aż wyświetlacz osiągnie temperaturę otoczenia w pomieszczeniu przed podłączeniem go do sieci. Podłącz przewód zasilający do gniazdka sieciowego.

Do modeli z odłączanym przewodem zasilającym

Podłącz jeden koniec (złącze żeńskie - C13) dostarczonego odłączanego przewodu zasilającego do gniazda przewodu zasilającego (AC IN) z tyłu telewizora. Następnie podłącz drugi koniec przewodu zasilającego do gniazda sieciowego.

Włącz wyłącznik zasilania na wyświetlaczu - pozycja "1" (🔌). Wyświetlacz przełączy się w tryb czuwania i zaświeci się dioda LED zasilania.

Aby włączyć wyświetlacz

Jeśli wyświetlacz jest w trybie czuwania lub szybkiego trybu czuwania, zaświeci się dioda LED zasilania. Aby włączyć wyświetlacz, **naciśnij przycisk gotowości** na pilocie lub naciśnij środek joysticka i przytrzymaj go przez kilka sekund. Wyświetlacz włączy się.

Jak przełączyć wyświetlacz w tryb gotowości

Aby przełączyć wyświetlacz w tryb gotowości, naciśnij i przytrzymaj przycisk **gotowości** na pilocie. **Na** ekranie pojawi się okno dialogowe wyłączenia. Podświetl **OK** i naciśnij przycisk **OK**. Wyświetlacz przełączy się w tryb czuwania.


Jak przełączyć wyświetlacz w tryb szybkiego czuwania

Aby przełączyć wyświetlacz w tryb szybkiego czuwania, naciśnij przycisk **gotowości** na pilocie lub naciśnij środek joysticka i przytrzymaj go przez kilka sekund (gdy wyświetlany jest ekran główny). Naciśnij przycisk ponownie, aby powrócić do trybu pracy.

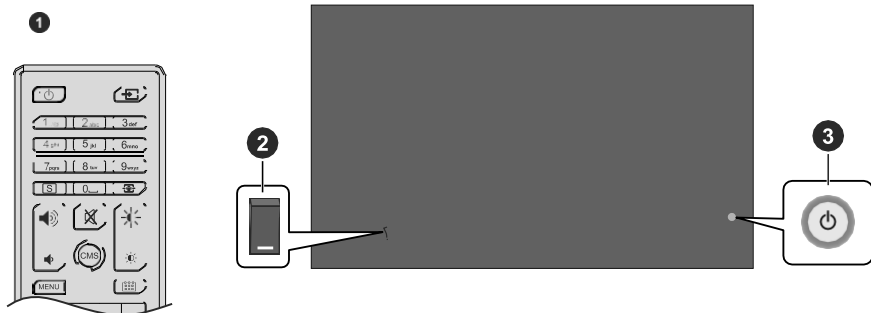
Uwaga: Jeśli opcja trybu zasilania (którą można znaleźć w menu *Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania*

> **Ustawienia włączania** (tryb reaktywny), wyświetlacz przełączy się w tryb gotowości po **naciśnięciu przycisku gotowości**.

Aby wyłączyć wyświetlacz

Wyłącz włącznik zasilania na wyświetlaczu - pozycja "2" . Wyświetlacz wyłączy się. Aby wyłączyć zasilanie

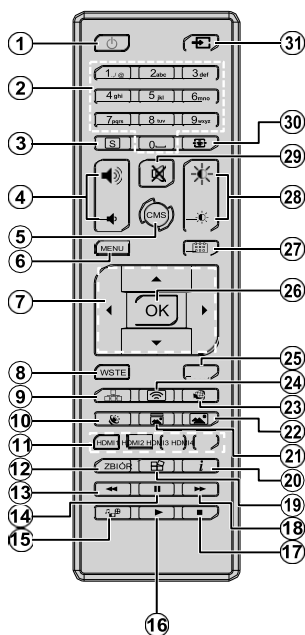
Wyświetli całkowicie, odłącz przewód zasilający od gniazdka sieciowego.



1. Przycisk gotowości
2. Włącznik zasilania (*)
3. Joystick

(*) Lokalizacja włącznika zasilania może się różnić w zależności od modelu

| Stan diody LED zasilania | Stan wyświetlacza |
|--------------------------|------------------------------------------------------|
| Nie świeci | Zasilanie włączone (tryb pracy) |
| Zapalił | Wyłączanie zasilania (tryb czuwania, tryb szybkiego) |
| (wolno) | Włączanie i wyłączanie |
| (szybko) | Aktualizacja oprogramowania |



Wkładanie baterii do pilota

Najpierw wykręć mocującą pokrywę komory baterii z tyłu pilota. Włóż dwie baterie AAA 1.5 V. Upewnij się, że znaki (+) i (-) pasują do siebie (zwróć uwagę na prawidłową polaryzację). Nie mieszaj starych i nowych baterii. Wymień tylko na ten sam lub równoważny typ. Załóż pokrywę z powrotem. Następnie ponownie zabezpiecz pokrywę śrubą.

Przycisk gotowości

Naciśnij i przytrzymaj przycisk gotowości na pilocie. Na ekranie pojawi się okno dialogowe wyłączenia. Podświetl OK i naciśnij przycisk OK. Wyświetlacz przełączy się w tryb czuwania. Naciśnij krótko i zwolnij, aby przełączyć wyświetlacz w tryb szybkiego czuwania lub włączyć wyświetlacz w trybie szybkiego czuwania lub czuwania.

- Gotowości:** Włącza / wyłącza wyświetlacz
- Przyciski numeryczne:** Wprowadza cyfrę lub literę w polu tekstowym na ekranie
- Oznakowanie:** Wyświetla menu Ustawienia oznakowania
- Głośność +/-:** Zwiększa lub zmniejsza głośność
- CMS:** Uruchamia na pokładzie aplikację ClevertouchLive signage. Zeskanuj (kod QR, który umieściliśmy na pudełku zewnętrznym) lub odwiedź <https://gettingstarted.clevertouch.com/cm-getting-started/>
- Menu:** Otwiera menu Ustawienia wyświetlania
- Przyciski kierunkowe:** Pomaga poruszać się po menu, treści itp.
- Wstecz/Powrót:** Powrót do poprzedniego ekranu
- Sieć:** Wyświetla ustawienia sieci/Internetu menu
- Dźwięk:** Wyświetla menu Dźwięk
- Przyciski HDMI:** Przełącza na wybrane źródło wejściowe HDMI
- SET:** Brak funkcji
- Przewijanie do tyłu:** Przesuwa kłatki do tyłu w multimediami, takich jak filmy
- Pauza:** Wstrzymuje odtwarzanie multimediiów
- Odtwarzacz multimedialny:** Uruchamia aplikację odtwarzacza multimedialnego
- Odtwórz:** Rozpoczyna odtwarzanie wybranych multimediiów
- Zatrzymaj:** Zatrzymuje odtwarzanie multimediiów
- Szybkie przewijanie do przodu:** Przesuwa kłatki do przodu w multimediami, takich jak filmy
- Zablokuj:** Zawiesza wyświetlaną zawartość
- Informacje:** Wyświetla informacje o zawartości wyświetlanej na ekranie.
- Tryb obrazu:** Przełącza między trybami obrazu
- Obraz:** Wyświetla menu Obraz
- Internet:** Uruchamia otwartą przeglądarkę
- Wyświetlacz bezprzewodowy:** Uruchamia aplikację AirServer)
- Wyjdz:** Zamyka i wychodzi z wyświetlanych menu lub powraca do poprzedniego ekranu
- OK:** Potwierdza wybory użytkowników
- Harmonogram:** Wyświetla menu Ustawienia harmonogramu
- Jasność +/-:** Zwiększa lub zmniejsza jasność ekranu
- Wycisz:** Całkowicie wyłącza głośność wyświetlacza
- Zoom obrazu:** Zmienia proporcje ekranu.
- Źródło:** Pokazuje wszystkie dostępne źródła treści-
Ogólne zastosowanie

Używaj pilota podczas poruszania się po menu i przeprowadzania procesu wstępnej konfiguracji.

Obsługa za pomocą pilota zdalnego sterowania

Naciśnij przycisk **Wstecz/Powrót** lub **Wyjdź**, aby wyświetlić lub powrócić do ekranu głównego. Możesz poruszać się po elementach znajdujących się na środku ekranu głównego za pomocą przycisków pilota zdalnego sterowania. Najpierw naciśnij prawy przycisk kierunkowy, aby rozpocząć nawigację na ekranie głównym za pomocą pilota. Naciśnij **przycisk Menu**, aby wyświetlić menu **Ustawienia wyświetlania**. Użyj przycisków kierunkowych, aby przesunąć fokus, kontynuuj, dostosuj niektóre ustawienia i naciśnij **OK**, aby dokonać wyboru w celu wprowadzenia zmian, ustawienia preferencji, wejścia do podmenu, uruchomienia aplikacji itp. Naciśnij przycisk **Wstecz/Powrót** lub **Wyjdź**, aby powrócić do poprzedniego ekranu menu lub kroku, zamknąć menu lub wyjść z aplikacji, itd.

Wybór wejścia

Po podłączeniu systemów zewnętrznych do wyświetlacza można przełączyć się na różne źródła sygnału wejściowego. Naciśnij **przycisk Źródło** na pilocie. Użyj przycisków kierunkowych, aby podświetlić opcję źródła i naciśnij przycisk **OK**, aby przełączyć się na to źródło. Możesz także użyć dedykowanych przycisków HDMI na pilocie (w zależności od modelu), aby przełączyć się bezpośrednio na wybrane wejście HDMI.

Regulacja głośności i jasności

Głośność można regulować za pomocą przycisku Głośność +/- przyciski i jasność za pomocą przycisku Jasność Przyciski +/- na pilocie.

Uwaga: Regulacja jasności nie wpłynie na obraz włączony menu programu uruchamiającego.

Jasność można również dostosować za pomocą **opcji Jasność** w menu **Ustawienia wyświetlania > Obraz**. Naciśnij przycisk **Menu** na pilocie, aby wyświetlić menu **Ustawienia wyświetlania**.

Początkowe ustawienia

Po pierwszym włączeniu należy przeprowadzić wstępną konfigurację. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby skonfigurować wyświetlacz. Kreator instalacji przeprowadzi Cię przez proces instalacji. Użyj przycisków kierunkowych i przycisku **OK** na pilocie, aby wybrać, ustawić, potwierdzić i kontynuować. Możesz użyć przycisku **Wstecz**, aby wrócić do poprzednich kroków i zmienić wybrane opcje.

1. Język

Opcje wyboru języka zostaną wyświetlone na ekranie. Wybierz żądany język z listy i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

2. Kraj

W następnym kroku wybierz swój kraj z listy i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

3. Login

W tym momencie zostaniesz poproszony o zdefiniowanie kodu PIN. Wprowadź dwukrotnie kod PIN w celu potwierdzenia za pomocą klawiatury wirtualnej, a następnie podświetl **opcję Kontynuuj** i naciśnij przycisk **OK**. Posiadasz

, aby wprowadzić ten kod PIN, jeśli zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie kodu PIN dla dowolnej operacji menu później. Aby pominąć ten krok, podświetl **opcję Pomiń pinęzkę** i naciśnij **przycisk OK**.

4. Ustawienia oznakowania

Następnie zostanie wyświetlone menu **Ustawienia oznakowania**. Za pomocą tego menu można skonfigurować **opcje Set ID, OSD Orientation (Orientacja OSD) i NTP server (Serwer NTP)**. Opcje **Nazwa modelu, Numer seryjny i Wersja oprogramowania** służą wyłącznie do celów informacyjnych. Dane informacji o modelu wyświetlacza można zapisać na podłączonym urządzeniu pamięci masowej USB za pomocą **opcji Zapisz informacje o modelu**. Możesz także skopiować pliki bazy danych z podłączonego urządzenia pamięci masowej USB na wyświetlacz, korzystając z **opcji Klonuj z USB**. Zapoznaj się z sekcją **Ustawienia oznakowania**, aby uzyskać więcej informacji na temat opcji tego menu. Po wprowadzeniu ustawień podświetl **Dalej** i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

5. Automatyczne uruchamianie

W tym kroku możesz ustawić preferencje automatycznego uruchamiania dla wyświetlacza. **Wyłączone, CMS, Otwórz przeglądarkę. Wybierz pozycję Źródło**, a następnie dostępne będą opcje **Wybierz aplikację**. Ta opcja jest domyślnie wyłączona. W takim przypadku wyświetlacz otworzy się wraz z ekranem głównym, a następnie uruchomi AirServer i ClevertouchLive. Dla **opcji Wybierz źródło i Wybierz aplikację** musisz ustawić dostępne źródło lub aplikację do wyboru. Możesz zmienić swoje preferencje w dowolnym momencie, korzystając z **opcji Automatyczne uruchamianie w menu Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania > Ustawienia włączania**.

6. Tryb pracy wyświetlacza

Następnie zostanie wyświetlony ekran wyboru trybu pracy wyświetlacza. Aby uzyskać normalną pracę, ustaw **tryb zasilania** na **Reaktywny**. Ustawienie na **Eco** zapewnia energooszczędną pracę. W tym trybie ustawienia wyświetlacza zostaną skonfigurowane tak, aby zmniejszyć zużycie energii. Należy pamiętać, że **w trybie Eco** polecenia UART/LAN nie będą działać, gdy wyświetlacz jest w trybie gotowości. Podświetl **Dalej** i naciśnij **OK**, aby kontynuować.

Po zakończeniu wstępnej konfiguracji zostanie wyświetlony ekran główny. W każdej chwili możesz powtórzyć proces wstępnej konfiguracji i zresetować ustawienia wyświetlacza do domyślnych ustawień fabrycznych, korzystając z **opcji Pierwsza instalacja** w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania**. Dostęp do menu **ustawień wyświetlania** można

uzyskać, naciskając **przycisk Menu** na pilocie.

***Uwaga:** Zostaniesz poproszony o wprowadzenie kodu PIN dla celu przeprowadzenia wstępnej konfiguracji. Jeśli numer PIN nie został zdefiniowany podczas początkowej konfiguracji, można użyć domyślnego numeru PIN. Domyślny kod PIN jest ustawiony na 0000.*

Ekran główny

Po wstępnej konfiguracji wyświetlacz otworzy się wraz z ekranem głównym. Możesz przejść do **ustawień wyświetlania**

> Ustawienia oznakowania > menu Ustawienia włączania, aby zmienić ustawienie **automatycznego uruchamiania**. Jeśli jest ustawiony na **Wyłączone**, wyświetlacz będzie zawsze otwierał się z Home

Ekran. Naciśnij przycisk **Wstecz/Powrót** lub **Wyjdź**, aby wyświetlić lub powrócić do ekranu głównego.

Na ekranie głównym dostępne będą następujące opcje:

- **HTML5 CMS Launcher:** Aktywuj program uruchamiający CMS lub skonfiguruj jego ustawienia, korzystając z powiązanych opcji. Więcej informacji można znaleźć w **sekcji HTML5 CMS LAUNCHER**
- **Odtwarzacz multimedialny:** Uruchamia aplikację odtwarzacza multimedialnego
- **Ustawienia oznakowania:** Wyświetla **ustawienia oznakowania** menu
- **Aplikacje:** Wyświetla wszystkie aplikacje zainstalowane na wyświetlaczu

Zawartość menu ustawień wyświetlania

Ustawienia wyświetlacza można skonfigurować za pomocą menu **Ustawienia wyświetlania**. Aby uzyskać dostęp do tego menu, naciśnij przycisk **Menu** na pilocie. Zostaną wyświetlone dostępne opcje.

Należy pamiętać, że niektóre opcje w menu **Ustawienia wyświetlania** mogą być niedostępne w zależności od modelu wyświetlacza i jego funkcji.

Obraz

Tryb obrazu: Ustaw tryb obrazu zgodnie z własnymi preferencjami lub wymaganiami. Tryb obrazu można ustawić na jedną z następujących opcji: **Gra**, **Sport**, **Oznakowanie**, **Naturalny** i **Tekst**.

Niektóre ustawienia obrazu zostaną dostosowane do wybranego trybu obrazu.

Oszczędzanie energii: Ustaw preferencje dotyczące oszczędzania energii. W przypadku ustawienia na **Eco** wyświetlacz odpowiednio dostosuje zużycie energii. Ustaw wartość **Wyłączone**, aby wyłączyć to ustawienie. Niektóre inne ustawienia obrazu mogą nie zostać zmienione, jeśli ta opcja jest ustawiona na **Eco**.

Gdy wyświetlacz nie jest używany, możesz go wyłączyć lub odłączyć od wtyczki sieciowej, aby zmniejszyć lub zmniejszyć zużycie energii.

Kontrast: Dostosuj wartość kontrastu ekranu.

Jasność: Dostosuj wartość jasności ekranu.

Ostrość: Dostosuj wartość ostrości obiektów wyświetlanych na ekranie.

Kolor: Dostosuj wartość nasycenia kolorów ekranu.

Podświetlenie: Ręcznie dostosuj poziom

podświetlenia ekranu. Ten element nie będzie dostępny, jeśli opcja **Oszczędzanie energii** jest ustawiona na **Eco**.

Zoom obrazu: Ustaw współczynnik proporcji ekranu. Aby obraz dokładnie pasował do ekranu, możesz wybrać jedną z predefiniowanych opcji zgodnie z własnymi preferencjami.

Uwaga: Zaleca się ustawienie opcji **Picture Zoom (Zoom)** na **Auto**, jeśli orientacja OSD wyświetlacza znajduje się w jednym z trybów portretowych. W przeciwnym razie obraz może wyglądać na rozciągnięty.

Ustawienia zaawansowane

Kontrast dynamiczny: Ustaw preferencje dotyczące ustawienia współczynnika kontrastu dynamicznego. **Dostępne będą opcje** Wysoki, Średni, Niski i Wyłączony.

Mikroprzyciemnianie: Ustaw preferencje mikroprzyciemniania. **Dostępne będą opcje** Wysoki, Średni, Niski i Wyłączony. Gdy ta funkcja jest aktywna, zwiększy kontrast lokalnie dla każdej zdefiniowanej strefy.

Temperatura barwowa: Ustaw preferencje dotyczące temperatury barwowej. **Dostępne będą opcje** Normalny (9300 K), Ciepły, Zimny i Użytkownika.

Suwak gamma: Ręczne dostosowanie balansu jasności i ciemności.

Redukcja szumów: Ustaw preferencje dotyczące funkcji redukcji szumów. **Dostępne będą opcje** Wysoki, Średni, Niski i Wyłączony.

Color Shift (Przesunięcie koloru): Dostosuj odcień koloru ręcznie.

Tryb filmowy: Jest to funkcja wykrywania kadencji 3:2 lub 2:2 dla treści filmowych 24 kl./s i poprawia efekty uboczne (takie jak efekt przepłotu lub drgania), które są spowodowane tymi metodami ściągania. Ustaw preferencje trybu filmowego na **Auto** lub wyłącz je, ustawiając opcję **Off**.

Zakres HDMI RGB: To ustawienie należy dostosować zgodnie z zakresem sygnału wejściowego RGB w źródle HDMI. Może to być ograniczony zakres (16-235) lub pełny zakres (0-255). Ustaw preferencje dotyczące zakresu HDMI RGB. **Dostępne będą opcje** Auto, Full i Limit.

Resetuj: Zresetuj ustawienia wideo do domyślnych ustawień fabrycznych.

Uwaga: Dostosowanie niektórych ustawień może nie wpłynąć na obraz w menu programu uruchamiającego.

Dźwięk

Głośniki: Aby usłyszeć dźwięk wyświetlacza z podłączonego zgodnego urządzenia audio, ustaw opcję **Zewnętrzny system audio**. Ustaw na **Głośniki** telewizora, aby używać głośników wyświetlacza do odtwarzania dźwięku.

Przetwarzanie dźwięku Dolby: Dzięki przetwarzaniu dźwięku Dolby możesz poprawić jakość dźwięku na wyświetlaczu. Naciśnij **OK**, aby zobaczyć opcje i ustawić.

Tryb dźwięku: Podświetl **opcję Tryb dźwięku** i naciśnij **OK**, aby wyświetlić wstępnie ustawione tryby dźwięku. **Dostępne będą opcje** Inteligentne, **Muzyka**, **Film** i **Wiadomości**. Zaznacz preferowaną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

Balans: Dostosuj lewy i prawy balans głośności głośników i słuchawek.

Wyjście cyfrowe: Ustaw preferencje wyjścia dźwięku cyfrowego. **Dostępne będą opcje PCM, Bypass i Auto.** Zaznacz preferowaną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

Uwaga: Ta opcja powinna być ustawiona na **PCM** zamiast **Auto**, jeśli podłączone zewnętrzne urządzenie audio nie obsługuje **DD**. W przeciwnym razie z podłączonego urządzenia nie będzie słychać dźwięku.

AVL: Za pomocą tej opcji można ustawić wyświetlacz tak, aby automatycznie wyrównywał nagłe różnice głośności. Zazwyczaj na początku reklam lub podczas zmiany źródła. Włącz/wyłącz tę opcję, naciskając **OK**.

Opóźnienie HDMI/ARC: Dostosuj wartość opóźnienia dla HDMI/ARC.

Opóźnienie wyjścia audio: Dostosuj wartość opóźnienia dla SPDIF.

Reset: Zresetuj ustawienia dźwięku do domyślnych ustawień fabrycznych.

także ustawić serwer proxy i zmienić ustawienia IP, korzystając z powiązanych opcji.

Połączono/Nie podłączono: Wyświetla stan połączenia (przez Ethernet), adresy IP i MAC.

Ustawienia serwera proxy: Ręcznie ustaw serwer proxy HTTP dla przeglądarki. Ten serwer proxy nie może być używany przez inne aplikacje.

Sieć i Internet

Możesz skonfigurować ustawienia sieciowe wyświetlacza za pomocą opcji tego menu.

Wi-Fi: Włącz lub wyłącz funkcję bezprzewodowej sieci LAN (WLAN). Podświetl i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

Dostępne sieci

Gdy funkcja WLAN jest włączona, zostanie wyświetlonych kilka dostępnych sieci bezprzewodowych. Podświetl opcję **Zobacz wszystko** i naciśnij **przycisk OK**, aby wyświetlić wszystkie sieci. Wybierz jeden i naciśnij **OK**, aby się połączyć. Możesz zostać poproszony o podanie hasła, aby połączyć się z wybraną siecią, jeśli sieć jest chroniona hasłem.

Inne opcje

Dodaj nową sieć: Dodaj sieci z ukrytymi identyfikatorami SSID (nazwa sieci). Możesz użyć tej opcji, aby połączyć się z ukrytymi sieciami, wpisując ich nazwy ręcznie. Ten element nie będzie dostępny, jeśli opcja **Wi-Fi** nie jest włączona.

Sieciowy tryb gotowości: Jest to standard, który umożliwia włączenie lub wybudzenie urządzenia przez komunikat sieciowy, gdy jest ono w trybie gotowości. Podświetl i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. Więcej informacji można znaleźć w **sekcji Tryb czuwania przy podłączeniu** do sieci.

Ethernet

Pod nagłówkiem **Ethernet** można zobaczyć stan sieci LAN (jako **Połączono - Niepodłączono**), a także adresy MAC/IP, jeśli podłączono. Możesz

Ustawienia IP: Skonfiguruj ustawienia IP wyświetlacza.

Ustawienia oznakowania

Informacje o urządzeniu

Wyświetl opcje menu informacji o urządzeniu.

Ustaw identyfikator: Ustawia identyfikator urządzenia. Możesz ustawić numer za pomocą klawiatury wirtualnej, aby zidentyfikować swój wyświetlacz.

Wersja oprogramowania: Wyświetla aktualną wersję oprogramowania. Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć centrum aktualizacji. Oprócz aktualnej wersji oprogramowania, informacje o dacie ostatniej aktualizacji można znaleźć tutaj. Opcja **SPRAWDŹ AKTUALIZACJĘ** zostanie podświetlona. Naciśnij przycisk **OK**, aby rozpocząć ręczne wyszukiwanie aktualizacji oprogramowania. Aby to zrobić, wyświetlacz powinien być podłączony do Internetu. Jeśli zostanie znaleziona jakakolwiek aktualizacja, możesz pobrać i zainstalować nowe oprogramowanie, korzystając z powiązanych opcji. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć proces.

Numer seryjny: Wyświetla numer seryjny wyświetlacza. (Nie może być zmieniony przez użytkownika)

Nazwa modelu: Wyświetla nazwę modelu wyświetlacza. (Nie może być zmieniony przez użytkownika)

Zapisz informacje o modelu: Kopiuje dane informacji o modelu wyświetlacza do podłączonego urządzenia USB.

Czas życia wyświetlacza: Wyświetla żywotność wyświetlacza w godzinach.

Formantów

Orientacja OSD: Ustawia obrót OSD (On Screen Display) wyświetlacza. **Krajobraz, Portret1, Portret2.**

Przesunięcie pikseli: Włącza lub wyłącza przesuwanie pikseli. Tej opcji można użyć, aby uniknąć utrwalania obrazu (efektów po obrazie), które może wystąpić podczas wyświetlania stałych wzorów lub nieruchomych obrazów przez długi czas. Jeśli ta opcja jest włączona, obraz i OSD (On-Screen Display) będą przesuwane w określonych odstępach czasu.

Brak sygnału: Ustawia preferencje zachowania wyświetlacza, gdy nie zostanie wykryty żaden sygnał z aktualnie ustawionego źródła wejściowego. **Dostępne są opcje trybu failover i**

wyszukiwania danych wejściowych.

W przypadku wybrania **opcji Przelączenie awaryjne** wyświetlacz sprawdzi, czy podłączone urządzenie USB jest dostępne files do odtworzenia. Jeśli nie są dostępne żadne odtwarzalne files lub do wyświetlacza nie jest podłączone żadne urządzenie USB, zostanie wyświetlony obraz braku sygnału. Jeśli nie ma dostępnego obrazu braku sygnału, na ekranie zostanie wyświetlone OSD braku sygnału. Ustawienie **opcji USB Auto Play w menu Ustawienia wyświetlania > Ustawienia systemowe > Więcej** nie jest ważne, w trybie awaryjnym i tak będzie działać.

W przypadku wybrania **opcji Wyszukiwanie danych** wejściowych zostanie wyświetlona lista dostępnych źródeł wprowadzania. Podświetl żądane opcje i naciśnij

OK, aby wybrać. Wyświetlacz przeszuka kolejno wszystkie wybrane źródła wejściowe w celu znalezienia sygnału. Jeśli nie zostanie wykryty żaden sygnał z innych dostępnych źródeł, wyświetlacz wyłączy się automatycznie po zakończeniu cyklu.

Jak zainstalować obraz braku sygnału?

Zainstaluj plik, którego chcesz użyć, w katalogu głównym dowolnego urządzenia pamięci masowej USB i nazwij go jako "NoSignalImage.png". Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do wyświetlacza. Podświetl **opcję USB Operations (Operacje USB) w menu Display Settings (Ustawienia wyświetlania>Ustawienia oznakowania>USB i naciśnij** przycisk OK.

Brak opóźnienia sygnału: Ustawia wartość opóźnienia w preferencjach "Brak sygnału", gdy wyświetlacz jest w stanie braku sygnału. Po upływie ustawionego czasu opóźnienia zostaną zastosowane preferencje "Brak sygnału".

Brak sygnału Wyłączenie: Po włączeniu wyświetlacz wyłączy się po określonym czasie (zdefiniowanym w opcji **Timer braku sygnału**), jeśli z wybranego źródła nie zostanie odebrany żaden sygnał.

Ta funkcja będzie działać tylko wtedy, gdy wystąpią wszystkie następujące okoliczności:

- **Opcja No Signal jest** ustawiona na **Failover**.
- Urządzenie USB nie jest podłączone do wyświetlacza / urządzenie USB jest podłączone, ale na urządzeniu USB nie ma odtwarzalnych files.

Timer braku sygnału: Za pomocą tej opcji można zdefiniować timer wyłączenia wyświetlacza. Gdy wyświetlacz jest w stanie Brak sygnału, a na ekranie wyświetlane jest OSD Brak sygnału, przejdzie w tryb gotowości po upływie ustawionego tutaj czasu.

Blokada panelu: Ustaw na **Wł.**, aby zabronić używania przycisków/przycisków na wyświetlaczu.

RCU Inhibit: Ustaw na **On**, aby uniemożliwić korzystanie z pilota. Pilot będzie działał w trybie czuwania niezależnie od ustawienia tej opcji.

Aby wyłączyć tę opcję i móc ponownie korzystać z pilota, naciśnij kolejno **przyciski MENU/M-1-9-7-3-Back/Return** na pilocie. Pojawi się menu **Ustawienia oznakowania**. Wejdź do menu **Sterowanie** i ustaw tę opcję na **Wyl.**

UART0: Wybierz protokół ASCII/HEX dla UART 0. Wartość domyślna to ASCII. Nie ma potrzeby ponownego uruchamiania wyświetlacza po dokonaniu wyboru, aby poprawnie pracować z protokołami. Jeśli wybór zostanie zmieniony, ostatni wybrany protokół zostanie zachowany i uruchomiony po uruchomieniu wyświetlacza.

Należy pamiętać, że wybór ASCII/HEX nie działa, gdy dzienniki debugowania są włączone. Jeśli zostanie błędnie zmieniony na HEX, gdy dzienniki debugowania są włączone, przywróć wybór do ASCII i uruchom ponownie Ekran, aby poprawić dzienniki debugowania i zachowanie protokołu ASCII.

Należy również pamiętać, że protokół HEX będzie działał z wartością szybkości transmisji 19200 dla UART 0.

Należy również pamiętać, że protokół HEX będzie działał z wartością szybkości transmisji 19200 dla UART 0.

UART1: Wybierz protokół ASCII/HEX dla UART 1. Wartość domyślna to HEX. Nie ma potrzeby ponownego uruchamiania wyświetlacza po dokonaniu wyboru, aby poprawnie pracować z protokołami. Jeśli wybór zostanie zmieniony, ostatni wybrany protokół zostanie zachowany i uruchomiony po uruchomieniu wyświetlacza.

Zauważ, że wybór ASCII/HEX zawsze działa zgodnie z oczekiwaniami. Nie ma znaczenia, czy dzienniki debugowania są włączone, czy nie.

Należy również pamiętać, że protokół HEX będzie działał z wartością szybkości transmisji 9600 dla UART1

Blokada menu: Możesz zablokować korzystanie z przycisku menu na pilocie, ustawiając tę pozycję jako **Wszystkie menu**. Po naciśnięciu przycisku **Menu** lub **Signage albo podświetleniu** ustawień Signage na ekranie głównym i naciśnięciu przycisku OK zostaniesz poproszony o wprowadzenie kodu PIN zdefiniowanego podczas procesu wstępnej konfiguracji. Jeśli numer PIN nie został zdefiniowany podczas początkowej konfiguracji, możesz użyć domyślnego numeru PIN. Domyślny kod PIN jest ustawiony na **0000**. Ustaw na **Wyl.**, aby wyłączyć tę funkcję.

Automatyczny przełącznik źródła: Jeśli ta opcja jest włączona, wyświetlacz automatycznie przełączy się na aktualnie aktywne źródło HDMI, gdy urządzenie zostanie podłączone do wyświetlacza przez gniazdo wejściowe HDMI1 lub HDMI2. Ustaw wartość **Włączone**, aby włączyć tę funkcję.

Po odłączeniu źródła HDMI wyświetlacz przełączy się na inne aktywne źródło HDMI. Jeśli do wyświetlacza nie jest podłączone żadne inne urządzenie, a opcja budzenia HDMI dla powiązanego źródła HDMI jest włączona, wyświetlacz przełączy się w tryb gotowości.

Istnieje również 3-sekundowe ograniczenie dla kolejnych podłączonych źródeł HDMI. Oznacza to, że drugie urządzenie HDMI musi być podłączone 3 sekundy po podłączeniu pierwszego urządzenia HDMI.

Uwaga: Ta funkcja dotyczy tylko gniazd wejściowych HDMI1 i HDMI2. Zapoznaj się z **sekcją Widok ogólny**, aby zobaczyć wejścia HDMI.

Bluetooth: Włącza lub wyłącza funkcję Bluetooth. Ustaw wartość **Włączone**, aby włączyć tę funkcję.

Ustawienia zasilania

Tryb zasilania: Konfiguruje preferencje trybu włączania. **Dostępne są opcje** Zawsze włączony, Wstrzymanie i Ostatni stan.

Tryb zasilania: Jeśli ta funkcja jest włączona,

wyświetlacz można ponownie włączyć za pomocą poleceń RS232 i LAN, jeśli zostanie wyłączony za jego pośrednictwem. Naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

Włączone - tryb reaktywny

Wyłączone - tryb Eco

Opóźnienie włączenia: Ustawia wartość opóźnienia przy włączeniu zasilania. Wartość tę można ustawić w zakresie od 0 do 2000 ms w krokach co 100 ms. Wyświetlacz włączy się po upływie ustawionego czasu opóźnienia.

Automatyczne uruchamianie: Konfiguruje preferencje automatycznego uruchamiania. **Dostępne są opcje** Wyłączone, **CMS, Otwórz przeglądarkę**, Vsign Lite, **Wybierz źródło** i **Wybierz aplikację**.

HDMI Wake Up Enabled: Jeśli ta opcja jest włączona, wyświetlacz włączy się ze źródłem wejściowym HDMI1 po jego włączeniu. Ta funkcja działa w oparciu o sygnał HDMI 5V. Gdy ten sygnał jest aktywny, wyświetlacz budzi się, a gdy sygnał jest nieaktywny, wyświetlacz wyłącza się. Tę opcję można włączyć lub wyłączyć, naciskając **przycisk OK**. Aby korzystać z tej funkcji w połączeniu z funkcją automatycznego przełączania źródła, zaleca się włączenie opcji automatycznego przełączania źródła w menu **Signage>Controls**.

Jeśli dowolny harmonogram jest ustawiony, ta opcja będzie nieaktywna i nie będzie można jej ustawić jako **włączonej**.

***Uwaga:** Ta funkcja może być niedostępna w zależności od modelu wyświetlacza.*

USB

Klonuj na USB: Kopiuje pliki bazy danych z folderu Wyświetlaj na podłączonym urządzeniu USB.

Klonuj z USB: Kopiuje pliki bazy danych z podłączone urządzenie USB do wyświetlacza.

Operacje USB: Podświetl i naciśnij **OK**, aby wykonać operacje USB.

Informacje o USB: Naciśnij OK, aby otworzyć ekran **menu Informacje o USB**. Zostaną wyświetlone informacje o aktualnym całkowitym i wolnym miejscu podłączonego urządzenia USB. Możesz także sformatować podłączone urządzenie USB jako pamięć urządzenia, korzystając z **opcji Formatuj dysk** w tym menu (tylko format FAT32), aby zwiększyć pojemność pamięci wyświetlacza. Po wykonaniu tej czynności to urządzenie będzie można używać tylko z wyświetlaczem.

WAŻNE: Sformatowanie urządzenia pamięci masowej USB spowoduje usunięcie **WSZYSTKICH** znajdujących się na nim danych, a jego system plików zostanie przekonwertowany na FAT32.

Opcja USB: Ustaw na **Off**, aby wyłączyć porty USB w wyświetlaczu. Możesz także ustawić tę opcję na **5 V**, aby zapewnić zasilanie 5 V przez USB. W takim przypadku nadal nie będzie można przeglądać zawartości USB za pomocą funkcji odtwarzacza multimedialnego wyświetlacza.

Wznawianie odtwarzania przez USB: Naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. Po włączeniu odtwarzacz multimedialny będzie mógł wznowić odtwarzanie ostatnio odtwarzanego pliku od miejsca, w którym został zatrzymany ostatnim razem. Po wyłączeniu odtwarzacz multimedialny rozpocznie odtwarzanie pliku

od początku.

***Uwaga:** Stan funkcji wznawiania odtwarzania jest zachowywany do momentu wyłączenia wyświetlacza (tryb gotowości) lub wyjęcia pamięci USB.*

Bezpieczne usuwanie: Możesz użyć tej opcji, aby bezpiecznie usunąć urządzenia podłączone do wejść USB wyświetlacza. Podświetl tę opcję i naciśnij **OK**. Poczekaj, aż komunikat zostanie wyświetlony na ekranie, a następnie wyjmij urządzenie. Niezastosowanie się do tego może spowodować

problemy z podłączeniem urządzenia USB do innych urządzeń i może być konieczne sformatowanie urządzenia USB.

Ustawienia OPS

Naciśnij **OK**, aby otworzyć ekran menu **Ustawienia OPS**. To menu nie może być wyświetlane, jeśli moduł OPS nie jest podłączony.

Stan OPS: Wyświetla, czy moduł OPS jest włączony, czy wyłączony. Umożliwia zmianę stanu za pomocą miękkiego sygnału PSON (0.5 s).

Zasilanie OPS: Podświetl i naciśnij **OK**, aby obrócić OPS moduł włączony lub wyłączony.

Wyłączanie: Wyłącza OPS za pomocą twardego PSON sygnał (5s).

Boot Signal (Sygnał rozruchowy): Włącza lub wyłącza wysyłanie sygnału PSON. Wyświetlacz sprawdza sygnał stanu OPS podczas uruchamiania, aby go włączyć, wysyłając sygnał PSON, jeśli jest wyłączony. Niektóre OPS wysyłają nieprawidłowe informacje o swoim stanie podczas uruchamiania wyświetlacza, więc wydają się być włączone, mimo że są wyłączone. W przypadku takich niestandardowych operacji operacyjnych opcja ta musi być włączona. W takim przypadku sygnał PSON zostanie wysłany do OPS niezależnie od odebranych informacji o stanie podczas uruchamiania.

Tryb odzyskiwania: Gdy ta opcja jest włączona, a OPS jest włączony, jeśli nie ma obrazu przez 10 sekund, resetuje się wtyczka podczas pracy. Jeśli po 30 sekundach nie ma dostępnego wideo, ponownie uruchamia OPS.

OPS zawsze włączony: Gdy ta opcja jest włączona, opcja **Tryb zasilania w menu Ustawienia wyświetlania > Ustawienia Sig-nage > Ustawienia zasilania zostanie wymuszona do włączenia (tryb reaktywny) i wyszarzona w menu, a OPS nie zostanie ustawiony w trybie gotowości.**

Ustawienia harmonogramu

Korzystając z opcji harmonogramu, można ustawić wyświetlacz tak, aby włączał się automatycznie w określonych odstępach czasu ze zdefiniowanym ustawieniem źródła wejściowego w żądane dni tygodnia. Naciśnij **OK**, aby otworzyć ekran menu **Ustawienia harmonogramu**. Możesz skonfigurować do 4 różnych planów.

Podświetl żądaną opcję planu i naciśnij **OK**, aby ustawić. Teraz będziesz mógł zdefiniować czas, w którym wyświetlacz ma być włączany

automatycznie. Podświetl odpowiednią opcję i naciśnij **przycisk OK**, a następnie użyj przycisków kierunkowych i numerycznych na pilocie lub pilocie wirtualnym, aby ustawić czas. Podświetl **OK** i **ponownie naciśnij** przycisk OK, gdy skończysz.

Wykonaj te same czynności, aby ustawić czas wyświetlania , aby wyłączyć.

Następnie wybierz dzień tygodnia (dni tygodnia), w którym chcesz aktywować swój plan. Podświetl żądaną dzień/dni i naciśnij **OK**, aby sprawdzić. Podświetl i naciśnij **OK** po raz drugi, aby odznaczyć pole. Plan będzie aktywny w sprawdzone dni tygodnia.

Następnie zdefiniuj źródło planu. Podświetl powiązaną opcję i naciśnij przycisk OK, a następnie ustaw zgodnie z potrzebami za pomocą przycisków kierunkowych Góra/Dół i **przycisku OK**. W przypadku wybrania opcji Ostatnie źródło źródło wejściowe nie zostanie zmienione po włączeniu. Jeśli wybrana jest opcja USB, multimedia files na podłączonym urządzeniu USB będą automatycznie odtwarzane, jak wyjaśniono w sekcji **Funkcja automatycznego odtwarzania USB**.

Możesz także ustawić wartość podświetlenia dla swojego planu. Podświetl suwak podświetlenia i ustaw za pomocą przycisków kierunkowych w lewo/w prawo. Pamiętaj, że w przypadku ustawienia tylko suwaka podświetlenia, wyświetlacz nie zostanie włączony ani wyłączony, tylko wartości podświetlenia będą zmieniane w określonych odstępach czasu. Jeśli opcja źródła jest ustawiona na **Ostatnie źródło**, ustawienia podświetlenia zostaną zastosowane do wszystkich źródeł, w przeciwnym razie ustawienia zostaną zastosowane tylko do wybranego źródła.

Podświetl **Zapisz** na ekranie ustawień planu i naciśnij

OK, aby zapisać ustawienia po zakończeniu.

Opcje łącza

Naciśnij **OK**, aby otworzyć **ekran menu Opcje łącza**. Zostaną wyświetlone łącza Bieżący adres URL startu i adres URL ustawień. Te elementy służą wyłącznie do celów informacyjnych i nie można ich wybrać. Zapoznaj się z **sekcją Zmiana adresu URL startu i ustawień**, aby uzyskać informacje na temat ustawiania tych łączy. Preferencje **Otwórz stronę początkową przeglądarki** i łącze **serwera NTP** można skonfigurować za pomocą powiązanych opcji. Podświetl opcję, którą chcesz skonfigurować, i naciśnij **OK**.

Otwórz stronę początkową przeglądarki: Ustawia łącze do strony początkowej dla otwartej przeglądarki.

Serwer NTP: Ustawia łącze serwera NTP.

Początkowy adres URL: wyświetla łącze Początkowy adres URL.

Adres URL ustawień: wyświetla łącze Adres URL ustawień.

Ustawienia głośności

Limit głośności: Ustawia maksymalną wartość głośności.

Limit głośności (słuchawki): Ustawia maksymalną wartość głośności słuchawek.

Włącz głośność startową: Włącza lub wyłącza korzystanie z wartości głośności startowej, które są

ustawiane w **elementach menu Wartość woluminu startowego** i **Wartość głośności startowej (słuchawki)**. Jeśli ta opcja jest wyłączona, te elementy menu będą niedostępne do ustawienia. Naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

Wartość woluminu startowego: Ustawia wartość początkową woluminu.

Wartość głośności startowej (słuchawki): Ustawia początkową wartość głośności słuchawek.

Włączona stała głośność: Włącza lub wyłącza korzystanie ze stałej wartości objętości, która jest ustawiana w **punkcie menu Stała wartość objętości**. Naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

Stać wartość głośności: Ustawia wartość głośności do naprawienia.

Headphone Direct Volume (Bezpośrednia głośność słuchawek): Włącza lub wyłącza sterowanie głośnością słuchawek za pomocą pilota. Gdy ta funkcja jest włączona, przyciski regulacji głośności nie zmieniają głównego dźwięku wyświetlacza. Możesz zmienić dźwięk wyświetlacza za pomocą przycisków kierunkowych w lewo/w prawo na pilocie. Naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

Resetowanie do wartości domyślnych

Reset: Podświetl tę opcję i naciśnij przycisk **OK** na pilocie, aby przywrócić ustawienia menu informacyjno-reklamowego do domyślnych ustawień fabrycznych.

Ustawienia ściany wideo

Resetuj: **Resetuje** ustawienia do domyślnych ustawień fabrycznych.

Pierwsza instalacja

Podświetl tę opcję i naciśnij **OK**, aby powtórzyć proces wstępnej konfiguracji i zresetować ustawienia wyświetlacza do domyślnych ustawień fabrycznych.

Ustawienia systemowe

Język: Ustaw preferencje językowe menu OSD.

Data i godzina: Ustaw opcje daty i godziny na wyświetlaczu.

Automatyczna data i godzina: Wyświetlacz można skonfigurować tak, aby automatycznie aktualizował dane godziny i daty przez sieć. Wyłącz tę opcję, jeśli chcesz ręcznie ustawić datę i godzinę.

Ustaw datę: Ustaw datę ręcznie.

Ustaw czas: Ustaw czas ręcznie.

Ustaw strefę czasową: Ustaw strefę czasową.

Używanie formatu 24-godzinnego: Włącz format 24-godzinny lub wyłączony.

Źródła: Włącz lub wyłącz wybrane opcje źródła. Dla źródeł HDMI dostępne będą **opcje Wyłączone, Włączone i Rozszerzone**, jeśli wyświetlacz obsługuje Ultra HD. Opcje **Włączone i Ulepszone** mają wpływ na ustawienia kolorów wybranego źródła HDMI. Aby móc oglądać obrazy 4K ze źródła HDMI, ustawienie źródła podłączonego ze źródłem HDMI powinno być ustawione na **Ulepszone**, jeśli podłączone urządzenie jest zgodne ze standardem HDMI 2.0. Ustaw na **Włączone**, jeśli podłączone urządzenie jest zgodne ze standardem HDMI 1.4. Ustaw odpowiednio lub wyłącz powiązane źródło HDMI, ustawiając opcję **Wyłączone**.

Uwaga: HDMI, które są dłuższe niż 5 metrów i które nie mają certyfikatu HDMI, mogą powodować problemy z wyświetlaniem. Zalecamy użycie certyfikowanego Premium High-Speed HDMI. Urządzenie źródłowe, jakość połączeniowego i inne używane urządzenia HDMI mogą mieć wpływ na wydajność. Zapoznaj się z → <https://www.hdmi.org/resource/cables> (aby znaleźć odpowiedni)

Więcej

Limit czasu menu: Ustaw preferencje dotyczące czasu trwania limitu czasu bezczynności dla menu.

Dioda LED trybu czuwania: Włącz lub wyłącz działanie diody LED trybu czuwania. W przypadku ustawienia na **Wyłączony** dioda LED trybu gotowości nie będzie się świecić, gdy wyświetlacz jest w trybie gotowości.

Aktualizacja oprogramowania: Upewnij się, że wyświetlacz ma najnowsze oprogramowanie. Naciśnij **przycisk OK**, aby wyświetlić aktualną wersję oprogramowania i czas ostatniej aktualizacji. Opcja **SPRAWDŹ AKTUALIZACJĘ** zostanie podświetlona. Ręczne wyszukiwanie aktualizacji można rozpocząć, naciskając **przycisk OK**. Aby to zrobić, wyświetlacz powinien być podłączony do Internetu. Jeśli zostanie znaleziona jakakolwiek aktualizacja, możesz pobrać i zainstalować nowe oprogramowanie, korzystając z powiązanych opcji. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć proces.

Kraj: Zostanie wyświetlony kraj, który został wybrany podczas procesu wstępnej konfiguracji.

Automatyczne wyłączanie wyświetlacza: Ustaw preferencje czasowe, aby wyświetlacz automatycznie przechodził w tryb gotowości, gdy nie jest używany. Tę opcję można ustawić w zakresie od 1 do 8 godzin w krokach co 1 godzinę. Możesz również wyłączyć tę opcję, ustawiając wartość **Wyłączone**.

CEC: Włącz lub wyłącz funkcję CEC. Podświetl wybraną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

Automatyczne włączanie CEC: Ta funkcja

umożliwia podłączonemu urządzeniu zgodnemu z HDMI-CEC włączenie wyświetlacza i automatyczne przełączenie na źródło wejściowe. Podświetl wybraną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

Automatyczne odtwarzanie USB: Korzystając z tej opcji, możesz ustawić wyświetlacz tak, aby automatycznie rozpoczął odtwarzanie zawartości multimedialnej zainstalowanej na urządzeniu wymiennym. Szczegółowe informacje można znaleźć w **sekcji Funkcja automatycznego odtwarzania USB**.

Preferencje urządzenia

Informacje: Sprawdź dostępność aktualizacji systemu, zmień nazwę urządzenia, uruchom ponownie wyświetlacz i wyświetl informacje o systemie, takie jak adresy sieciowe, numery seryjne, wersje itp. Informacje prawne można również znaleźć tutaj.

Data i godzina: Ustaw opcje daty i godziny na wyświetlaczu. Wyświetlacz można skonfigurować tak, aby automatycznie aktualizował dane godziny i daty przez sieć. Ustaw odpowiadający Twojemu środowisku i preferencjom. Wyłącz, ustawiając wartość **Wyłączone**, jeśli chcesz ręcznie zmienić datę lub godzinę. Następnie ustaw opcje formatu daty, godziny, strefy czasowej i godziny.

Język: Ustaw preferencje językowe.

Klawiatura: Wybierz typ klawiatury, skonfiguruj preferencje metody wprowadzania kontrolera i zarządzaj ustawieniami klawiatury.

Dźwięk

Dźwięki systemowe: **Dźwięk** systemowy to dźwięki odtwarzane podczas nawigacji lub wybierania elementu na ekranie wyświetlacza. Podświetl tę opcję i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

Dźwięk przestrzenny: Wybierz preferencje dotyczące funkcji dźwięku przestrzennego. Podświetl **opcję Wybierz formaty** i naciśnij **przycisk OK**. Dostępne będą **opcje Auto, Brak i Ręcznie**. Zaznacz preferowaną opcję i naciśnij **OK**, aby ustawić.

Pamięć: Wyświetl całkowity stan miejsca w pamięci wyświetlacza i podłączonych urządzeń, jeśli są dostępne. Aby wyświetlić szczegółowe informacje na temat szczegółów użytkowania, podświetl i naciśnij **OK**. Dostępne będą również opcje wysuwania i konfigurowania podłączonych urządzeń pamięci masowej USB jako pamięci masowej.

Wysuń: Aby zapewnić bezpieczeństwo zawartości, wyjmij urządzenie pamięci masowej USB przed odłączeniem go od wyświetlacza.

Wymaż i sformatuj (Skonfiguruj) jako pamięć urządzenia: Możesz użyć podłączonego urządzenia pamięci masowej USB, aby zwiększyć pojemność pamięci wyświetlacza. Po wykonaniu tej czynności to urządzenie będzie można używać tylko z wyświetlaczem. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie i przeczytaj informacje wyświetlane na ekranie, zanim przejdziesz dalej.

Uwaga: Sformatowanie podłączonego urządzenia pamięci masowej spowoduje usunięcie wszystkich zainstalowanych na nim danych. Przed przystąpieniem do formatowania urządzenia wykonaj kopię zapasową plików, które chcesz zachować.

Wymaż i sformatuj (Skonfiguruj) jako pamięć wymienną: Jeśli wcześniej sformatowałeś urządzenie pamięci masowej USB jako pamięć urządzenia, będzie można z niego korzystać tylko z wyświetlaczem. Możesz użyć tej opcji, aby sformatować go ponownie, aby używać go z innymi urządzeniami. Przed przystąpieniem do formatowania możesz rozważyć utworzenie kopii zapasowej danych z urządzenia w pamięci wewnętrznej wyświetlacza lub na innym urządzeniu pamięci masowej USB, korzystając z **opcji Utwórz kopię zapasową aplikacji**. W przeciwnym razie niektóre aplikacje mogą nie działać poprawnie po sformatowaniu. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie i przeczytaj informacje wyświetlane na ekranie, zanim przejdziesz dalej.

Uwaga: Sformatowanie podłączonego urządzenia pamięci masowej spowoduje usunięcie wszystkich zainstalowanych na nim danych. Przed przystąpieniem do formatowania urządzenia wykonaj kopię zapasową plików, które chcesz zachować.

Wygaszacz ekranu: Ustaw opcje wygaszacza ekranu i trybu uśpienia wyświetlacza. Możesz wybrać wygaszacz ekranu, ustawić czas oczekiwania na wygaszacz ekranu, ustawić, kiedy wyświetlacz przechodzi w tryb uśpienia lub uruchomić tryb wygaszacza ekranu.

Lokalizacja: Możesz zezwolić na korzystanie z połączenia bezprzewodowego w celu oszczędzania lokalizacji, wyświetlenia ostatnich żądań lokalizacji oraz zezwolenia lub ograniczenia dostępu do informacji o lokalizacji przez wymienione aplikacje.

Bezpieczeństwo i ograniczenia: Korzystanie z opcji tego menu;

- Możesz zezwolić na instalację aplikacji ze źródeł innych niż Sklep Google Play lub je ograniczyć.
- Ustaw telewizor tak, aby nie zezwalał lub ostrzegał przed instalacją aplikacji, które mogą wyrządzić szkody.

Ułatwienia dostępu: Skonfiguruj **ustawienia Napisy, Zamiana tekstu na mowę, Skróty ułatwień dostępu i/lub włącz/wyłącz tekst o dużym kontraście**. Niektóre ustawienia napisów

mogą nie zostać zastosowane.

Uruchom ponownie: Zostanie wyświetlony komunikat potwierdzający, wybierz **Uruchom ponownie**, aby kontynuować ponowne uruchamianie. Wyświetlacz najpierw się wyłączy/włączy. Wybierz **pozycję Anuluj**, aby wyjść.

Resetuj: Zresetuj wszystkie ustawienia wyświetlania do domyślnych ustawień fabrycznych. Podświetl **opcję Resetuj** i naciśnij **przycisk OK**. Zostanie wyświetlony komunikat potwierdzający, wybierz **Resetuj**, aby kontynuować resetowanie. Wyświetlacz najpierw się wyłączy/włączy i rozpocznie się wstępna konfiguracja. Wybierz **pozycję Anuluj**, aby wyjść.

Instalowanie aplikacji innych firm

Wykonaj poniższe czynności, aby zainstalować aplikację innej firmy.

- Skopiuj plik z rozszerzeniem ".apk" do FAT sformatowane urządzenie pamięci masowej USB
- Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do jednego z wejść USB wyświetlacza.
- Uruchom aplikację **Applnstaller** z menu **Aplikacje** na ekranie głównym. Podświetl podłączone urządzenie pamięci masowej USB w następnym oknie dialogowym i naciśnij **OK**, aby wyszukać zawartość w poszukiwaniu plików apk. Zaznacz jeden ze znalezionych plików i naciśnij **OK**. Zostaniesz poproszony o zgodę. Podświetl **ZAINSTALUJ** i ponownie naciśnij **OK**, aby kontynuować.
- Dostęp do zainstalowanych aplikacji można uzyskać z menu Aplikacje na ekranie głównym.

Uwaga: Obsługa aplikacji innych firm jest ograniczona. Niektóre funkcje aplikacji lub prawidłowe uruchomienie mogą zostać naruszone, ponieważ nie są kodowane zgodnie z wymaganą platformą Android. Procesy pobierania za pośrednictwem otwartej przeglądarki nie są obsługiwane.

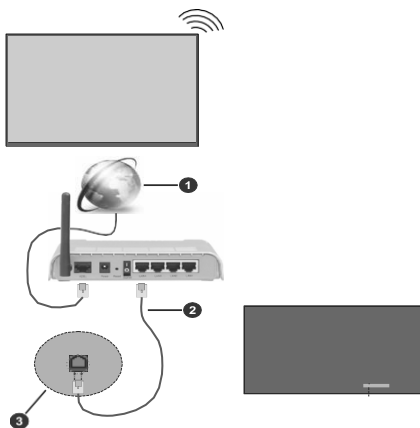
Łączność

Aby skonfigurować ustawienia przewodowe i bezprzewodowe, należy przejść do menu **Ustawienia wyświetlania > Sieć i Internet**. Naciśnij przycisk **Menu** na pilocie, aby view **Ustawienia wyświetlacza menu**.

Aby połączyć się z siecią przewodową

Z tyłu wyświetlacza znajduje się gniazdo Ethernet. Podłącz wyświetlacz do modemu/routera za pomocą tego gniazda Ethernet za pomocą Ethernet. Zapoznaj się z **Ogólne view** rozdział na pierwszych stronach niniejszej instrukcji, aby zobaczyć lokalizację gniazda.

Stan połączenia internetowego pod nagłówkiem Ethernet w menu Sieć i Internet będzie brzmiał "Połączono". Pod tym nagłówkiem będą również wyświetlane adresy MAC i IP.



1. Szerokopasmowe połączenie ISP
2. Ethernet (LAN)
3. Wejście Ethernet (LAN) (z tyłu wyświetlacza)

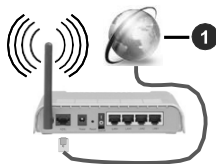
Jak połączyć się z siecią bezprzewodową

Do podłączenia wyświetlacza do sieci bezprzewodowej wymagany jest modem/router bezprzewodowej sieci LAN. Jeśli wyświetlacz jest podłączony do sieci przewodowej, odłącz Ethernet, aby umożliwić połączenie bezprzewodowe.

Podświetl opcję **Wi-Fi** w menu Sieć i Internet i naciśnij **OK**, aby włączyć sieć WLAN. Zostanie wyświetlona lista dostępnych sieci. Wybierz jedną i naciśnij **OK**, aby się połączyć. Możesz zostać poproszony o podanie hasła, aby połączyć się z wybraną siecią, jeśli sieć jest chroniona hasłem.

Stan połączenia można sprawdzić pod nazwą sieci. Pojawi się komunikat "Połączono", jeśli połączenie się powiedzie. Podświetl swoją sieć pod nagłówkiem **Dostępne sieci** w menu Sieć i Internet i naciśnij **OK**, aby wyświetlić szczegółowe informacje o połączeniu, takie jak adresy MAC i IP. W ten sposób można również uzyskać dostęp do zaawansowanych ustawień połączenia

bezprzewodowego, takich jak ustawienia serwera proxy i adresu IP. Możesz również użyć **opcji Zapomnij sieć**, aby usunąć profil podłączonej sieci bezprzewodowej, dzięki czemu wyświetlacz nie połączy się automatycznie z tą siecią, jeśli jest dostępny, gdy włączona jest opcja WLAN.



1. Szerokopasmowe połączenie ISP

Sieć z ukrytym identyfikatorem SSID (nazwą sieci) nie może zostać wykruta przez inne urządzenia. Jeśli chcesz połączyć się z siecią z ukrytą nazwą sieci, podświetl **opcję Dodaj nową sieć** pod nagłówkiem **Inne opcje** i naciśnij **OK**. Aby połączyć się z siecią, wprowadź jej nazwę, wybierz typ zabezpieczenia, a następnie wprowadź hasło, jeśli jest chronione hasłem. Możesz także uwidocznić nazwę swojej sieci, zmieniając ustawienia za pomocą oprogramowania modemu.

Router Wireless-N (IEEE 802.11a/b/g/n/ac) pracujący jednocześnie w pasmach 2,4 i 5 GHz został zaprojektowany w celu zwiększenia przepustowości. Są one zoptymalizowane pod kątem płynniejszego i szybszego przesyłania strumieniowego wideo HD, przesyłania plików i gier bezprzewodowych.

Częstotliwość i kanał różnią się w zależności od obszar.

Szybkość transmisji różni się w zależności od odległości i liczby przeszkód między produktami transmisyjnymi, konfiguracji tych produktów, warunków fal radiowych, ruchu na linii i używanych produktów. Transmisja może również zostać przerwana lub rozłączona w zależności od warunków fal radiowych, telefonów DECT lub innych urządzeń WLAN 11b. Standardowe wartości prędkości transmisji są teoretycznymi wartościami maksymalnymi dla standardów bezprzewodowych. Nie są to rzeczywiste prędkości transmisji danych.

Lokalizacja, w której transmisja jest najbardziej efektywna, różni się w zależności od środowiska użytkowania.

Funkcja bezprzewodowa wyświetlacza obsługuje modemy typu 802.11 a, b, g, n i ac. Zdecydowanie zaleca się korzystanie z protokołu komunikacyjnego IEEE 802.11n, aby uniknąć ewentualnych problemów podczas oglądania filmów.

Identyfikator SSID modemu należy zmienić, jeśli w pobliżu znajdują się inne modemy o tym samym identyfikatorze

SSID. W przeciwnym razie możesz napotkać problemy z połączeniem. Użyj połączenia przewodowego, jeśli wystąpią problemy z połączeniem bezprzewodowym.

Do odtwarzania treści przesyłanych strumieniowo wymagana jest stabilna prędkość połączenia. Użyj połączenia Ethernet, jeśli prędkość bezprzewodowej sieci LAN jest niestabilna.

***Uwaga:** system Android zezwala tylko na jedno połączenie sieciowe na raz. Jeśli wyświetlacz jest podłączony do sieci zarówno bezprzewodowo, jak i przez Ethernet (przewodowo), połączenie Ethernet będzie miało pierwszeństwo. Ponieważ w takim przypadku nie można nawiązać połączenia WLAN. Odłącz Ethernet, aby umożliwić połączenie bezprzewodowe.*

Sieciowy tryb gotowości

Sieciowy tryb gotowości to tryb gotowości, który umożliwia włączenie lub wybudzenie urządzenia przez komunikat sieciowy (magiczny pakiet). Ta wiadomość jest wysyłana do urządzenia przez program uruchamiany na zdalnym urządzeniu podłączonym do tej samej sieci lokalnej, takim jak smartfon.

Aby włączyć tę funkcję, należy włączyć **opcję Sieciowy tryb gotowości** w menu Sieć i Internet **oraz** **opcję** Tryb zasilania w menu **Ustawienia** wyświetlacza>Signage>Ustawienia **zasilania (Tryb zasilania - Reactive)**. Konieczne jest, aby zarówno urządzenie, z którego wiadomość sieciowa będzie wysyłana do Wyświetlacza, jak i Wyświetlacz były podłączone do tej samej sieci. Wszystkie urządzenia muszą obsługiwać pakiet magiczny w systemie od punktów dostępu do urządzenia, które wysyła pakiet

magiczny i urządzenia, które odbiera pakiet magiczny w celu wybudzenia. Możesz użyć dowolnego oprogramowania Networked Standby Mode dostępnego dla systemu operacyjnego Twojego urządzenia, aby wysyłać magiczne pakiety.

Aby korzystać z tej funkcji, wyświetlacz i urządzenie zdalne powinny być podłączone co najmniej raz, gdy wyświetlacz jest włączony. Jeśli wyświetlacz jest wyłączony, połączenie powinno zostać ponownie nawiązane przy następnym włączeniu. W przeciwnym razie ta funkcja będzie niedostępna. Nie dotyczy to, gdy wyświetlacz jest przełączony w tryb czuwania.

Jak sterować funkcjonalnością

- Włącz funkcję **sieciowego trybu gotowości** z poziomu menu Sieć i **Internet**
- Podłącz wyświetlacz i urządzenie zdalne, które wyśle magiczne pakiety do wyświetlacza, do tej samej sieci
- Uzyskaj adres MAC swojego wyświetlacza, który będzie potrzebny do wysyłania magicznych pakietów. Zapoznaj się z **sekcją Łączność**, aby uzyskać informacje o tym, jak uzyskać adres MAC
- Przełącz wyświetlacz w tryb gotowości
- Wysyłaj magiczne pakiety na adres MAC wyświetlacza za pomocą telefonów komórkowych, komputerów z systemem Linux lub Windows

Twój wyświetlacz powinien się obudzić po odebraniu magicznych pakietów.

Bezprzewodowe dublowanie serwera lotniczego

AirServer to uniwersalny odbiornik lustrzany ekranu, który umożliwia użytkownikom wyświetlanie własnych treści z komputerów PC, urządzeń Google, Android i Apple.

AirServer współpracuje z najpopularniejszymi aplikacjami, takimi jak YouTube.

AirServer to aplikacja do strumieniowego przesyłania treści wideo i dźwiękowych przy użyciu standardowych protokołów łączności Miracast, Googlecast i Airplay. Ta funkcja umożliwia korzystanie z wyświetlacza jako bezprzewodowego urządzenia wyświetlającego.

***Uwaga:** Ta funkcja może być używana tylko wtedy, gdy urządzenie źródłowe obsługuje tę funkcję i jest podłączone do tej samej sieci, co ekran wyświetlacza. Jeśli wystąpią problemy z połączeniem, sprawdź, czy używana wersja systemu operacyjnego obsługuje tę funkcję. Mogą wystąpić problemy z niezgodnością z wersjami systemu operacyjnego, które zostały wydane po wyprodukowaniu tego wyświetlacza. Procesy skanowania i łączenia różnią się w zależności od używanego programu.*

***Maksymalna obsługiwana rozdzielczość to 1920x1080.** Na jakość obrazu mogą mieć wpływ sąsiednie sieci bezprzewodowe i szybkość połączenia internetowego.*

APLIKACJE

Dostęp do aplikacji zainstalowanych na wyświetlaczu można uzyskać z menu **Aplikacje** na ekranie głównym. Wyświetlacz otworzy się wraz z ekranem głównym, jeśli opcja **automatycznego uruchamiania** (którą można znaleźć w ustawieniach **wyświetlania > ustawieniach oznakowania > menu Ustawienia włączenia**) jest ustawiona na **Wyłączone**. Naciśnij przycisk **Wstecz/Powrót** lub **Wyjdź**, aby wyświetlić lub powrócić do ekranu głównego. Podświetl **opcję Aplikacje i naciśnij przycisk OK**, a następnie podświetl aplikację i naciśnij przycisk OK, aby ją uruchomić.

Notatki:

Możliwe problemy zależne od aplikacji mogą być spowodowane przez dostawcę usług zawartości.

Usługi internetowe stron trzecich mogą ulec zmianie, zostać wycofane lub ograniczone w dowolnym momencie.

Przeglądarka internetowa


Aby korzystać z przeglądarki internetowej, najpierw przejdź do menu **Aplikacje** na ekranie głównym. Następnie uruchom aplikację **Vewd Browser**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe potwierdzenia umowy licencyjnej użytkownika końcowego (EULA). Możesz przeczytać cały tekst za pomocą przycisków kierunkowych w górę i w

dół. Podświetl **opcję Akceptuj** i naciśnij **OK**, aby potwierdzić i kontynuować.

Na ekranie początkowym przeglądarki miniaturowy predefiniowanych (jeśli istnieją) łączy do dostępnych witryn internetowych będą wyświetlane jako **opcje szybkiego wybierania** wraz z **opcjami** Edytuj szybkie wybieranie i Dodaj do szybkiego wybierania.

Możesz nacisnąć przycisk **Internet** na pilocie, aby otworzyć przeglądarkę internetową. Jeśli w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania > Opcje łączy** zdefiniowano łącze **Otwórz przeglądarkę**, przeglądarka otworzy się na tej stronie.

Aby poruszać się po przeglądarce internetowej, użyj przycisków kierunkowych na pilocie lub podłączonyj myszy. Aby wyświetlić pasek opcji przeglądarki, przesunij kursor na górę strony. **Dostępne są opcje Historia, Karty i Zakładki** oraz pasek przeglądarki, który zawiera przyciski poprzedni/następny, przyciski odświeżania, pasek adresu/wyszukiwania, mikrofon (niefunkcyjny), przyciski **szybkiego wybierania i Vewd**.

Aby dodać żądaną witrynę internetową do **listy szybkiego wybierania** w celu szybkiego dostępu, przesunij kursor na górę strony. Pojawi się pasek przeglądarki. Podświetl przycisk **szybkiego wybierania** -  i naciśnij przycisk **OK**. Następnie wybierz opcję **Dodaj do szybkiego wybierania** i naciśnij przycisk **OK**. Wypełnij puste pola w **polach Nazwa i Adres, zaznacz OK** i naciśnij przycisk **OK**, aby dodać. Będąc na stronie, którą chcesz dodać do **listy szybkiego wybierania**, podświetl przycisk **Vewd i naciśnij przycisk OK**. Następnie podświetl opcję **Dodaj do szybkiego wybierania** w podmenu i ponownie naciśnij przycisk **OK**. **Nazwa i adres** zostaną wypełnione automatycznie zgodnie z odwiedzaną witryną. Podświetl **OK i naciśnij przycisk OK**, aby dodać.

Możesz także użyć opcji menu **Vewd** do zarządzania przeglądarką. Podświetl przycisk **Vewd** i naciśnij przycisk **OK**, aby wyświetlić dostępne opcje specyficzne dla strony i ogólne.

Istnieją różne sposoby wyszukiwania lub odwiedzania stron internetowych za pomocą przeglądarki internetowej.

Wprowadź adres strony internetowej (URL) w pasku wyszukiwania/adresu i podświetl przycisk **Przejdź** na klawiaturze wirtualnej i naciśnij przycisk **OK**, aby odwiedzić witrynę.

Wprowadź słowa kluczowe w pasku wyszukiwania/adresu i podświetl **przycisk Idź** na klawiaturze wirtualnej, a następnie naciśnij przycisk **OK**, aby rozpocząć wyszukiwanie powiązanych witryn.

Podświetl miniaturowe szybkiego wybierania i naciśnij

przycisk **OK**

, aby odwiedzić powiązaną witrynę.

Wyświetlacz jest zgodny z klawiaturą/myszą USB. Podłącz urządzenie do wejścia USB wyświetlacza, aby ułatwić i przyspieszyć nawigację.

Niektóre strony internetowe zawierają zawartość flash. To nie są obsługiwane przez przeglądarkę.

Twój wyświetlacz nie obsługuje żadnych procesów pobierania z Internetu za pośrednictwem przeglądarki.

Nie wszystkie witryny w Internecie mogą być obsługiwane. Według strony; Mogą wystąpić problemy z zawartością. W niektórych okolicznościach odtwarzanie treści wideo może nie być możliwe.

Odtwarzacz multimedialny

Podświetl **opcję Odtwarzacz multimedialny** na ekranie głównym i naciśnij **OK**, aby uruchomić aplikację. Możesz także nacisnąć **przycisk Media Player** na pilocie, aby uzyskać szybki dostęp. Wybierz typ multimedii na głównym ekranie odtwarzacza multimedialnego.

Pliki graficzne

Naciśnij **OK**, aby wyświetlić podświetlone zdjęcie file. W lewym i prawym górnym rogu ekranu dostępne będą niektóre opcje. Korzystając z tych opcji, możesz sortować lub grupować pliki, zmieniać styl wyświetlania, rozpocząć pokaz slajdów itp. Będziesz także mógł wybrać pliki, a następnie udostępnić wybrane pliki w trybie offline, udostępnić je za pośrednictwem połączenia bezprzewodowego krótkiego zasięgu (w zależności od modelu), obrócić w lewo/w prawo lub odświeżyć ekran lub uzyskać dostęp do większej liczby ustawień za pomocą powiązanych opcji.

Po uruchomieniu pokazu slajdów wszystkie pliki zdjęć w bieżącym folderze zostaną wyświetlone w nieskończonej pętli. Naciśnij **przycisk OK** lub **Return/Back**, aby zatrzymać pokaz slajdów.

Pliki muzyczne

Możesz użyć kart o góry ekranu, aby posortować pliki. Naciśnij **OK**, aby odtworzyć podświetloną muzykę/audio file. Zostanie wyświetlony ekran Teraz odtwarzane. Możesz użyć opcji tutaj, aby sterować multimediami.

Przyciski sterowania multimediami na ekranie Teraz odtwarzane

Lista odtwarzania: Wyświetla aktualnie odtwarzaną listę odtwarzania.

Losowo: Wyróżnij i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć opcję odtwarzania losowego. Gdy włączony jest tryb odtwarzania losowego, wszystkie pliki muzyczne na bieżącej liście odtwarzania są odtwarzane w losowej kolejności.

Powtarzanie: Podświetl i naciśnij **OK**, aby włączyć lub wyłączyć opcję powtarzania dla odtwarzanego pliku lub wszystkich plików na bieżącej liście odtwarzania. Naciśnij **kolejno przycisk OK**, aby zmienić funkcjonalność. Wszystkie pliki muzyczne z bieżącej listy lub aktualnie odtwarzany plik będą odtwarzane wielokrotnie.

Pauza/odtwarzanie: Podświetl i naciśnij **OK**, aby wstrzymać i wznowić odtwarzanie.

Zacznij od początku/Poprzedni plik: Podświetl i naciśnij **OK**, aby rozpocząć odtwarzanie od początku lub przełączyć się na poprzedni plik na liście.

Następny plik: Podświetl i naciśnij **OK**, aby przejść do następnego pliku na liście.

Pasek postępu odtwarzania: Podświetl i użyj przycisków kierunkowych w lewo/w prawo, aby przewinąć odtwarzanie do przodu lub do tyłu.

Pliki wideo

Wybierz dysk jako dysk **lokalny** lub podłączone urządzenie USB storage. Podświetl plik wideo i naciśnij **OK**, aby go odtworzyć. Za pomocą przycisków na pasku informacyjnym można sterować odtwarzaniem wideo i konfigurować ustawienia. Pasek informacyjny zniknie po pewnym czasie. Naciśnij **przycisk OK**, aby ponownie wyświetlić pasek informacyjny.

Z połączenia USB

WAŻNY! Utwórz kopię zapasową plików na urządzeniu pamięci masowej **USB** przed podłączeniem ich do wyświetlacza. Producent nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek uszkodzenie plików lub utratę danych. Niektóre typy urządzeń **USB** (np. odtwarzacze **.MP3**) lub dyski twarde **USB/**

Karty pamięci mogą nie być zgodne z tym wyświetlaczem.

Na wyświetlaczu można wyświetlać zdjęcia, dokumenty tekstowe lub odtwarzać muzykę i pliki wideo zainstalowane na podłączonym urządzeniu pamięci masowej **USB**. Podłącz urządzenie pamięci masowej **USB** do jednego z wejść **USB** w wyświetlaczu.

Na ekranie głównym odtwarzacza multimedialnego wybierz żądany typ multimedii. Następnie zaznacz plik multimedialny i naciśnij **przycisk OK**. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie i zapoznaj się z odpowiednimi sekcjami powyżej, aby uzyskać więcej informacji na temat innych dostępnych funkcji przycisków.

Uwaga: Odczekaj chwilę przed każdym podłączeniem i odłączeniem, ponieważ odtwarzacz może nadal odczytywać pliki. Zaleca się skorzystanie z **opcji Bezpieczne usuwanie w menu Ustawienia oznakowania > USB lub opcji Bezpieczne usuwanie USB w aplikacji Menedżer plików**. Niezastosowanie się do tego może spowodować fizyczne uszkodzenie odtwarzacza **USB** i samego urządzenia **USB**. Nie wyciągaj dysku podczas odtwarzania pliku.

Funkcja automatycznego odtwarzania **USB**

Ta funkcja służy do automatycznego rozpoczęcia odtwarzania zawartości multimedialnej zainstalowanej na urządzeniu wymiennym. Korzysta z aplikacji **Media Player**. Typy zawartości multimedialnej mają różne priorytety, aby można je było odtwarzać. Kolejność priorytetów redukujących to Zdjęcie i Wideo. Oznacza to, że jeśli w katalogu głównym urządzenia wymiennego znajduje się zawartość zdjęć, odtwarzacz multimedialny odtworzy zdjęcia w sekwencji (w kolejności nazw plików) zamiast plików wideo. Jeśli nie, zostanie sprawdzony pod kątem treści wideo.

Ta funkcja będzie działać tylko wtedy, gdy wystąpią wszystkie następujące warunki :

- Urządzenie USB jest podłączone.
- Opcja **automatycznego odtwarzania USB** jest włączona. Można go znaleźć w **Ustawieniach wyświetlania > Ustawieniach systemu > Więcej** menu.

CEC i CEC RS Passthrough

Ta funkcja umożliwia sterowanie urządzeniami obsługującymi CEC, które są podłączone przez porty HDMI za pomocą pilota wyświetlacza.

Opcja **CEC** w menu Ustawienia **wyświetlania > Ustawienia systemowe > Więcej** powinna być najpierw ustawiona na **Włączone**. Naciśnij przycisk Źródło i wybierz wejście HDMI podłączonego urządzenia CEC z menu **Źródło**. Po podłączeniu nowego urządzenia źródłowego CEC zostanie ono wyświetlone w menu źródłowym pod własną nazwą zamiast nazwy podłączonego portu HDMI (np. Odtwarzacz DVD, Nagrywarka 1 itp.).

Pilot wyświetlacza automatycznie może wykonywać główne funkcje po wybraniu podłączonego źródła HDMI. Aby zakończyć tę operację i ponownie sterować wyświetlaczem za pomocą pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk "0-Zero" na pilocie przez 3 sekundy.

Funkcję CEC można wyłączyć, ustawiając odpowiednią opcję odpowiednio w menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia systemowe > Więcej** .

Wyświetlacz obsługuje również funkcję ARC (Audio Return Channel). Ta funkcja jest łączem audio przeznaczonym do zastąpienia innych między wyświetlaczem a systemem audio (amplitunerem A/V lub systemem głośników).

Gdy funkcja ARC jest aktywna, wyświetlacz nie wycisza automatycznie innych wyjść audio. Będziesz musiał ręcznie zmniejszyć głośność wyświetlacza do zera, jeśli chcesz słyszeć tylko dźwięk ARC (tak samo jak optyczne lub współosiowe cyfrowe wyjścia audio, dostępność zależy od modelu). Jeśli chcesz zmienić poziom

głośności podłączonego urządzenia, wybierz urządzenie z listy źródeł. W takim przypadku regulacji głośności są kierowane do podłączonego urządzenia audio.

Sterowanie dźwiękiem systemu

Umożliwia korzystanie z audio amplifier/odbiornik z wyświetlaczem. Głośność można regulować za pomocą pilota zdalnego sterowania wyświetlacza. Aby aktywować tę funkcję, ustaw **opcję Głośniki** w menu Ustawienia>Dźwięk **wyświetlacza na Zewnętrzny system audio**. Głośniki wyświetlacza zostaną wyciszone, a dźwięk obserwowanego źródła będzie dostarczany z podłączonego systemu dźwiękowego.

Uwaga: *Urządzenie audio powinno obsługiwać funkcję sterowania dźwiękiem systemu, a **opcja CEC** powinna być ustawiona na **Włączone**.*

Zmiana adresu URL startu i ustawień

- Utwórz plik o nazwie "starturl.txt" lub "settingsurl.txt" w katalogu głównym dowolnego urządzenia pamięci masowej USB. Upewnij się, że rozszerzenie to ".txt".
- Otwórz ten plik za pomocą oprogramowania do edycji tekstu, takiego jak Notatnik.
- Wpisz żądany adres URL (na przykład www.starturl.com) w pliku i zapisz zmiany.
- Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do wyświetlacza. Podświetl **opcję Operacje USB w ustawieniach** wyświetlania > ustawieniach oznakowania > menu **USB i naciśnij OK**.
- Wyłącz wyświetlacz, a następnie włącz go ponownie.

Uwaga: *Możesz sprawdzić, czy początkowy adres URL lub adres URL ustawień mają żądany link z **Ustawień wyświetlania > Ustawień oznakowania > menu Opcje łącza** .*

Uruchamianie CMS HTML5

Program uruchamiający lokalizuje plik "index.html" w folderze, który jest specjalnie utworzony dla plików CMS w pamięci wewnętrznej wyświetlacza i otwiera go w przeglądarce internetowej.

Aby zapewnić bezproblemowe działanie programu uruchamiającego CMS, należy najpierw włączyć uprawnienia do przechowywania danych dla przeglądarki Vewd. Naciśnij **kolejno przycisk** Menu, a następnie **przyciski** 3-2-9-1 na pilocie, aby uzyskać dostęp do ukrytego menu ustawień Androida. Wejść

do kategorii **Pamięć** w menu **Aplikacje** > **Uprawnienia aplikacji**, zaznacz opcję przeglądarki Vewd i naciśnij **OK**, aby włączyć.

Podświetl **HTML5 CMS Launcher** na ekranie głównym i naciśnij **OK**. Dostępne będą opcje Launcher i Ustawienia.

Wyrzutnia

Za pomocą tej opcji możesz aktywować program uruchamiający CMS.

Ustawienia

Możesz zainstalować nowe pliki CMS, korzystając z jednej z dwóch dostępnych opcji, lub usunąć wcześniej ustawiony adres URL i zainstalowane pliki CMS.

Zainstaluj z adresu URL: skompresowany plik CMS jest przesyłany jako adres URL. Wprowadź adres URL pliku, zaznacz **OK** i naciśnij **OK**. Plik zostanie pobrany, a następnie przeniesiony do dedykowanego folderu w pamięci wewnętrznej wyświetlacza.

Zainstaluj z USB: Skompresowany plik CMS jest instalowany na urządzeniu pamięci masowej USB. Plik powinien mieć nazwę "cms.zip". Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do wyświetlacza zawierającego plik cms, a następnie podświetl tę opcję i naciśnij **OK**. Podłączone urządzenie USB zostanie sprawdzone pod kątem dostępnych plików. Plik zostanie pobrany, a następnie przeniesiony do dedykowanego folderu w pamięci wewnętrznej wyświetlacza.

Wróć do ustawień fabrycznych: poprzednio ustawiony adres URL a zainstalowane pliki CMS zostaną usunięte.

Wyjście HDMI

Port HDMI znajdujący się z tyłu po lewej stronie wyświetlacza działa jako port wyjściowy (górny port HDMI, wyjście HDMI). Ten port nie będzie działał jako wejście, dlatego żadne urządzenia źródłowe nie powinny być podłączone do tego portu.

Z tego portu można wyprowadzać tylko treści odbierane z portu wejściowego HDMI1 znajdującego się również z tyłu po lewej stronie wyświetlacza (pod portem wyjścia HDMI). Nie można wyprowadzać zawartości odbieranej z innych wejść, takich jak Display Port (w zależności od modelu). Jest to funkcja domyślna i nie można jej wyłączyć/włączyć za pomocą żadnej opcji menu. Port wyjścia HDMI będzie zawsze działał, jeśli urządzenie źródłowe jest podłączone do wejścia HDMI1.

Zegar czasu rzeczywistego (RTC)

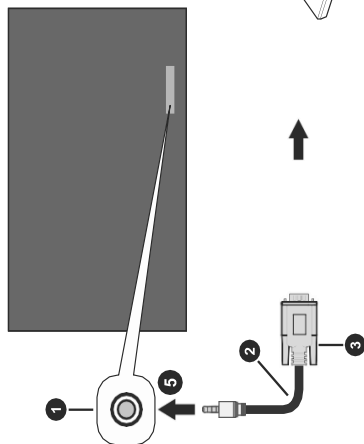
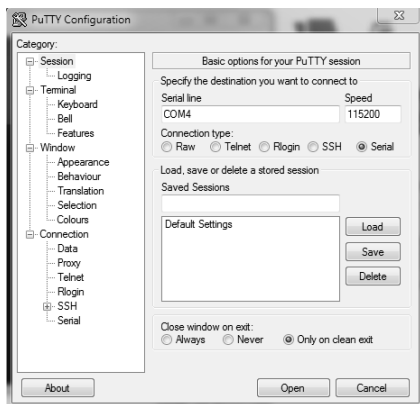
Wyświetlacz jest wyposażony w zegar czasu rzeczywistego (RTC). Służy do utrzymywania informacji o rzeczywistej dacie i godzinie przez pewien czas, jeśli dopływ energii zostanie przerwany przez odłączenie wyświetlacza od sieci lub przez przerwę w dostawie prądu. W takim przypadku wyświetlacz użyje informacji o dacie i godzinie zapisanych w zegarze czasu rzeczywistego.

- Wszystkie źródła czasu mogą nadpisać datę/godzinę zegara czasu rzeczywistego.
- Wyświetlacz próbuje okresowo łączyć się z serwerem **NTP** (6 godzin po ostatniej aktualizacji), aby uzyskać informacje o bieżącej dacie i godzinie. Jeśli wyświetlacz pomyślnie pobierze te informacje z serwera NTP, zaktualizuje siebie i RTC o otrzymane informacje o dacie i godzinie. Jeśli aktualizacja serwera NTP nie powiedzie się, wyświetlacz używa czasu i daty zegara czasu rzeczywistego do aktualizacji.
- Bateria RTC zapewnia zasilanie zintegrowanego zegara czasu rzeczywistego i kalendarza. Bez zewnętrznego źródła zasilania zegar czasu rzeczywistego jest w stanie funkcjonować przez minimum 14 dni.
- Jeśli RTC jest używane jako źródło czasu, ręczne ustawianie daty i godziny jest włączane za pomocą **opcji Data/Godzina** w menu Ustawienia **wyświetlania** > **Ustawienia systemowe**.

Sterowanie za pomocą zewnętrznego PC

5. Komputer osobisty

Wyświetlaczem można sterować z zewnętrznego komputera PC przez RS-232 (port COM) lub LAN (port Ethernet) na komputerze. Na przykład źródło systemu można zmienić przez RS-232 ze zdalnego komputera. Gdy polecenie jest wysyłane z komputera do wyświetlacza, wyświetlacz działa zgodnie z otrzymanym poleceniem i wysyła komunikat odpowiedzi do komputera.



1. Gniazdo wejściowe RS-232 (3,5 mm)
2. szeregowy RS-232 do 3,5 mm (dostępny w handlu)
3. Do portu COM
4. Przejściówka z RS-232 na USB

Sprzęt/narzędzia

- RS-232 (3,5 mm) do RS-232 (męski) lub LAN (podłączony przez router)
- Przejściówka z USB na RS-232 (żeńskie)
- Notebook lub komputer PC z portem USB lub LAN
- Zainstalowany program na zdalnym komputerze do wysyłania poleceń

Ogólnie rzecz biorąc, polecenia RS-232 są wysyłane do obsługi zaimplementowanych funkcji przez port szeregowy i narzędzie. Można użyć odpowiedniego narzędzia, takiego jak opisano poniżej.

Podłączenie do wyświetlacza (port RS232)

Uruchom oprogramowanie i wybierz **Szeregowy** jako **Typ połączenia**. Wprowadź port szeregowy wyświetlacza w polu **Linia szeregowy** (w poniższym przykładzie jest to COM4) i **"115200"** w polu **Prędkość**. Następnie kliknij przycisk **Otwórz**.

Tabela poleceń RS232/LAN

| POLECENIA PANELU | | | |
|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Polecenie | Opis: | Parametr | Wrócić |
| TOF | Wyłącz panel | brak parametru | #Display zostanie wysłany do stanu aktywnego gotowości. lub #Display jest już w stanie aktywnego czuwania! |
| Kanał RST | Restart | brak parametru lub int (poczekaj sekundy) | #Display zostanie ponownie uruchomiony |
| STV | Ustawia głośność panelu, wartość parametru zostanie | integer (poziom głośności) | #Volume ustaw poziom= ... |
| GTZ | Uzyskaj strefę czasową | brak parametru | #Timezone jest ... |
| CTZ | Zmień strefę czasową. | Liczba całkowita (wartość GMT) | #Timezone konfiguracja powiodła się |
| STL | Ustaw język panelu | string-int (proszę spojrzeć na skróty języków) | #Language zmieniono na ... lub #Wrong wybór języka. |
| SMA | Ustaw adres mac Uwaga: To polecenie nie jest dostępne dla platformy MB230. Zamiast tego można użyć polecenia adresu set_mac_. Uwaga 2: To polecenie zmienia tylko adres mac interfejsu | string-int (np. eth0-00:09:df:86:34:25) | #SetMacAdress Sukces #*FAILURE - Nieprawidłowy adres MAC! #*FAILURE - Nie można zapisać adresu MAC! |
| get_mac_address | Uzyskaj adres MAC | żaden | #*Hwaddr: mac_address - Sukces |
| DOSTAĆADRESMACA | Pobiera adres mac wybranego interfejsu sieciowego | żaden | #*Hwaddr: <mac_address> - Pomyślny lub #*Nie można uzyskać adresu Mac |
| GETGPIO | Pobiera stan GPIO | numer pinu (odwiedź listę GPIO) | #*Poziom GPIO to ... |
| SETGPIOLOW | Ustawia stan GPIO na niski | numer pinu (odwiedź listę GPIO) | #*... jest ustawiona na WYSOKI |
| SETGPIOHIGH | Ustawia stan GPIO na wysoki | numer pinu (odwiedź listę GPIO) | #*... jest ustawiony na LOW |

| | | | |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| WYBIERZ ŹRÓDŁO | Wybierz źródło. | liczba całkowita n (7 = HDMI1, 8 =HDMI2.9=HDMI3.10 = HDMI4, 19 = DP, 20 = | #*Wybierz źródło zewnętrzne: ... |
| SSIP (SSIP) | Ustaw statyczny adres Brama domyślna i adresy SubnetMask adresy z "-" postać) | ciąg (np. 192.168.0.15-10.0.90.5-255.255.255.0) | #IP ustawienie adresu zakończona sukcesem |

POLECENIA DŹWIĘKOWE

| Polecenie | Opis: | Parametr | Wrócić |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| GŁOŚNOŚĆ | Ustaw poziom głośności. | liczba całkowita n ($0 \leq n \leq$ | #*ustaw głośność na n |
| DOSTAĆOBJĘTOŚĆ | Informacje o poziomie | brak parametru | #*poziom głośności to ... |
| ZWIĘKSZANIE GŁOŚNOŚCI | Zwiększ poziom głośności o 1 krok (do maksymalnej głośności) | brak parametru | #*POZIOM głośności to zwiększony do ... lub #*Poziom głośności jest ustawiony na wartość maksymalną. Nie dalej. Potwierdzone Poziom głośności to ... |
| ZMNIĘJSZENIE GŁOŚNOŚCI | Zmniejsz poziom głośności o 1 krok | brak parametru | #*POZIOM głośności to zmniejszył się do .. lub #*Poziom głośności jest na wartości Zmniejsz poziom głośności dalej |
| SETEQMODE | Ustaw tryb korektora. | string n (Standart, Muzyka, Wiadomości, Teatr, Gra, Niestandardowy) | #*setEQMode() ustawione lub #*Powyższy parametr powinien być jednym z Standard, Muzyka, Teatr, gra, zwyczaj. |
| GETEQMODE | Uzyskaj tryb korektora | brak parametru | # * tryb korektora to n Uwaga: Powyżej n jest jeden ze standardów, muzyki, wiadomości, |
| DOSTAĆWYCISZENIE | Uzyskaj status wyciszenia. | brak parametru | #*WYCISZENIE WYŁĄCZONE lub |
| USTAW WYCISZENIE | Przełącz stan wyciszenia. | brak parametru | #*WYCISZENIE WYŁĄCZONE lub |
| RÓWNOWAGA SETA | Ustaw wartość salda. | liczba całkowita n (-50 <= n <= 50) | #*ustaw poziom równowagi lub #*nieprawidłowy poziom Wprowadzone |
| GETBALANCE (RÓWNOWAGA) | Uzyskaj wartość salda. | brak parametru | #*poziom równowagi to ... |

| | | | |
|--------------------------------|------------------------------------|----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| SETDYNAMICBASS | Ustaw dynamiczny stan basów. | liczba całkowita n (0 = wyl., 1 = wł.) | #*ustaw dynamiczny stan basów na n |
| DOSTAĆDYNAMICZNYBAS | Uzyskaj dynamiczny stan basów. | brak parametru | #*dynamiczny stan basu jest... (0 = wyl., 1 = wł.) |
| SETWZMOCNIENIE basu | Ustawianie wzmocnienia basów | liczba całkowita n (-6 <= n <= 6) | #*ustaw wzmocnienie basów na n lub #*Wprowadzono |
| DOSTAĆBASOWYWZMOCNIENIE | Uzyskaj wzmocnienie basów | brak parametru | #*poziom wzmocnienia basów wynosi n Uwaga: Powyżej n wynosi -6 <= |
| SETDŹWIĘK przestrzenny | Ustaw stan dźwięku przestrzennego. | liczba całkowita n (0 = wyl., 1 = wł.) | #*ustaw stan dźwięku przestrzennego na n |
| RESETOWANIE DŹWIĘKU | Zresetuj ustawienia dźwięku. | brak parametru | #*zresetuj wszystkie ustawienia dźwięku. |

POLECENIA PRZEGLĄDARKI

| Polecenie | Opis: | Parametr | Wrócić |
|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| OTWARTY ADRES URL | Uruchamia podany adres URL i zwraca bezpośrednio stan | struna | #*URL : ... |
| GETURL | Pobiera adres URL bieżącej strony, jeśli portal jest aktywny. | brak parametru | #*URL : ... |
| SETSETTINGSURL | Ustawia adres URL ustawień przeglądarki | struna | #*Ustawiony jest adres URL ustawienia |
| ADRES URL POBIERZUSTAWIENIAU | Pobiera adres URL ustawień | brak parametru | #*Ustawienie adresu URL to ... |
| SETSTARTURL | Ustawia początkowy adres URL | struna | #*Początkowy adres URL |
| GETSTARTURL | Pobiera początkowy adres URL | brak parametru | #*Początkowy adres URL |
| GETUSERAGENT | Pobiera agenta | brak parametru | #*Bieżące DO : ... |
| WYCZYŚĆ PAMIĘĆ PODRĘCZNĄ | Wyczyść pamięć podręczną przeglądarki/pliki | brak parametru | #*Pliki cookie przeglądarki są czyszczone |
| WYCZYŚĆ DANE PRZEGLĄDARKI | Wyczyść pliki danych przeglądarki, takie jak Historia, Zakładki, Szybkie wybieranie i Konfiguracja | brak parametru | #*Pliki danych przeglądarki to Wyczyszczone |
| Stan GETCMSa | Pobiera status CMS | brak parametru | #*Przypisz status cms za pomocą SETCMSSTATUS polecenie lub Zwraca wartość stanu cms |
| SETCMSSTATUS | Ustawia stan CMS | parametr string o maksymalnej długości 255 znaków | #*Status CMS ustawiony na ... lub #*NACK |

| | | | |
|------------------------------------|--------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| GETCMSPARAMS powiedzial: | Pobiera parametry CMS | brak parametru | ##Przypisz parametry cms za pomocą SETCMSPARAMS polecenie. lub Zwraca wartość parametrów cms. |
| SETCMSPARAMS | Ustawia parametry CMS | parametr string o maksymalnej długości 255 znaków | ##parametry CMS ustawione na ... lub ##NACK |
| SETBROWSERDEBUG | Ustawia tryb debugowania przeglądarki | string n (n = ON, n = OFF) | Debugowanie przeglądarki jest włączone. Otwórz następujący adres URL w dowolnej przeglądarce komputerowej opartej na chromium: |
| SETBROWSECORS | Ustaw stan cors przeglądarki, aby włączyć flagę wyłącz | int n (n = 0,1) | ##Browser cors jest włączona lub ##Przeglądarka cors jest |
| DOSTAĆPRZEGLĄDAR KICORS | Uzyskaj status cors przeglądarki | brak parametru | ##Browser cors jest włączona lub ##Przeglądarka cors jest |

POLECENIA SYSTEMU

| Polecenie | Opis: | Parametr | Wrócić |
|--------------------------------------|--------------------------------------------------|---------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MP3PLAY | Odtwórz plik audio MP3. | string-integer n Przykład: MP3PLAY audio.mp3 | ##Odtwarzanie dźwięku: n |
| MP3GETPLAYING | Zwraca odtwarzanie dźwięku | brak parametru | ##Odtwarzanie /przechowywanie/2ECD- |
| ODTWARZANIE WIDEO | Odtwórz plik wideo. | string-integer n Przykład: VIDEOPLAY video.mp4 | ##Odtwarzanie wideo : n |
| ODTWARZANIE WIDEO | Zwraca odtwarzanie wideo | brak parametru | ##Odtwarzanie /przechowywanie/2ECD- |
| IMGPOKAŻ | Pokaż plik obrazu. | string-integer n Przykład: IMGSHOW picture.jpg | ##Odtwarzanie wideo : n |
| IMAGEGETSHOWN (Obraz GetView) | Zwraca pokazany obraz plik. | brak parametru | ##Wyświetlono /przechowywanie/2E CD-304C/ |
| DOSTAĆSTAN FORMATU DYSKU | Uzyskaj stan formatowania wewnętrznego dysku USB | brak parametru | ##dysk jest sformatowany. lub ##dysk nie jest sformatowany. lub ##Nie znaleziono wewnętrznego USB. |

| | | | |
|---------------------------------|------------------------------------------|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| FORMATDYSK FORMATOWY | Sformatuj wewnętrzny dysk USB jako FAT32 | brak parametru | #*formatowanie zakończyło się sukcesem. lub #*błąd podczas formatowania. lub #*Nie znaleziono |
|---------------------------------|------------------------------------------|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|

OGÓLNE FUNKCJE PANELU

| Polecenie | Opis: | Parametr | Wrócić |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Led | Włącza/wyłącza diodę LED. (Służy do ustawiania stanu diody) | liczba całkowita n (0 = wyl., 1 = wł.) | #*Dioda LED jest włączona |
| GETLED | Stan włączenia/wyłączenia diody. (Służy do | brak parametru | #*Dioda LED świeci lub |
| SETSTANDBYLED | Ustaw stan diody LED gotowości | string n (n = ON, n = OFF) | #*Dioda gotowości jest ustawiona na ON lub #*Dioda gotowości jest wyłączona lub #*Dioda LED czuwania nie jest ustawiona |
| USTAW ŹRÓDŁO | Ustaw źródło jako włącz/wyłącz. | ciąg n, liczba całkowita b (n = HDMI1, n = HDMI2, n = HDMI3, n=HDMI4, n=DP, n=OPS, n=TYPE-C, n=WIDI) (b = 1 (włącz), b = | #*Wybrane źródło n #*Włącz/wyłącz stan : b |
| DOSTAĆŹRÓDŁO | Pobiera źródło. | Pobiera źródło. | #*source jest ... |
| SETSOURCENAME (NAZWA_ZESTAWU) | Zmienia nazwę źródła z podanym indeksem. | string n - liczba całkowita m n = Nowa nazwa źródła m = indeks źródła (HDMI1 = 5, HDMI2 = 8, HDMI3=9, HDMI4=10, DP = 6, OPS = 7, TYPE-C = 11, WIDI = 15) (Przykład=SETSOURCE | #* <stara nazwa źródła> nazwa źródła zmieniona na <nowa nazwa źródła> lub #*Źródło niedostępne |
| GETSOURCENAME (WEZSOURCENAME) | Pobiera nazwę źródła z podanym indeksem. | liczba całkowita n n = Indeks źródła (HDMI1 = 5, HDMI2 = 8, HDMI3 = 9, HDMI4 = 10, DP = 6, OPS = 7, TYP-C = 11, WIDI = 15) | #*Nazwa źródła to ... lub #*Źródło niedostępne |
| KLUCZ | Wyślij klucz. | string-integer n(n = 0, n = 1,, n = w górę,, n = | n wysłano klucz |
| GETSWVERSION | Zwraca wersję oprogramowania | brak parametru | #*V... |
| GETMODEL (GETMODEL) | Pobierz numer modelu. | brak parametru | *Model nr: ... |

| | | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SETMODELNO | Ustaw nr modelu | string-integer n | ##ACK lub ##NACK |
| GETHSERIAL | Uzyskaj numer seryjny. (zwraca ##NACK, jeśli nie | brak parametru | ##<Nr> lub ##NACK |
| SETSERIAL (SETSZEREGOWY) | Ustaw numer seryjny. | string-integer n | ##ACK lub ##NACK |
| SETFTIPIN | Ustawianie numeru PIN FTI | liczba całkowita n (n jest liczbą czterocyfrową) | ##PIN FTI został ustawiony na n |
| GETFTIPIN | Uzyskaj numer PIN FTI | brak parametru | ##Kod PIN FTI to n |
| ZMIANA | Zmień aktywny język | liczba całkowita n n = language(0="turecki", 1="Angielski",2="Albański" 3="Arabski",4="Azerbejdżań 5="Białoruski",6= "bośniacki",7="bułgarski", 8="Czech",9="Danish", 10="niderlandzki",11="est 12="Fiński",13="Francuski 14="Niemiecki",15="Gaeli 16="Grecki",17="Hebrajski 18="chorwacki",19= "Węgierski",20="Włoski", 21="kazachski",22="lotews ki",23="litewski", 24="macedoński", 25="norweski", 26="perski",27="polski", 28="portugalski", 29="Rumuński"," 30="Rosyjski", 31="Słowacki",32= "słoweński",33="Hiszpańs 34="serbski",35="Szwedzki" 36="tajski",37="ukraiński" 38="wietnamski" 39=","Japoński") Przykład: ZMIANA 0 (Aby ustawić język do tureckiego) | ## [stary język] język zmieniony na n lub ##Wprowadzono nieprawidłowy parametr przedmiotu |

| | | | |
|--------------------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| USTAW KRAJ | Ustaw kraj | ciąg n Prawidłowe ciągi znaków kraju znajdują się poniżej: TURCJA, WIELKA BRYTANIA, ALBAŃSKA, AUSTRALIA, AUSTRIA, BIAŁORUSKA, BELGIA, BUŁGARIA, KOLUMBIA, CHORWACJA, CYPR, CZECHY, DANIA, ESTONIA, FINLANDIA, FRANCJA, NIEMCY, GRECJA, WĘGRY, INDIE, IRAK, IRLANDIA, IZRAEL, WŁOCHY, JORDANIA, ŁOTWA, LIBAN, LITWA, LUKSEMBURG, MACEDONIA, MALTA, HOLANDIA, NOWA ZELANDIA, NORWEGIA, IRAN, POLSKA, PORTUGALIA, RUMUNIA, ROSJA, ARABIA SAUDYJSKA, SERBIA, SŁOWACJA, SŁOWENIA, HISZPANIA, SZWECJA, SZWAJCARIA, | #* setCountry() ustawione na n lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr przedmiotu |
| GETCOUNTRY | Zdobądź kraj | brak parametru | #*KRAJ TO : ... |
| SETNAZWA_klienta | Zmień nazwę klienta | string n (n = Nazwa klienta) | #*Nazwa klienta jest ustawiona jako n |
| DOSTAĆKLIENT | Pobierz nazwę klienta | brak parametru | #*Klient: [KLIENT]#* |
| INFORMACJE O KOMPILACJI | Raportuje informacje o kompilacji. | brak parametru | #*Informacje o kompilacji = ... |
| FABRYKA | Żałuduj ustawienia fabryczne do pamięci NVRAM. Ustawienia są | brak parametru | #*Ustawienia fabryczne zostały załadowane do pamięci NVRAM. |
| RESETOWAĆ | Zresetuj urządzenie. | brak parametru | #*Zresetuj sprzęt |
| MENUTIMEOUT | Ustaw tryb wygaszania menu. | liczba całkowita n (n = 0 , n = 15, n = 30, n = 45, n = 60) | #*wylącz tryb limitu czasu menu lub #*ustaw tryb limitu czasu menu na 60 lub #*Nieprawidłowy tryb limitu czasu menu |

| | | | |
|------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| GETMENULIMITLIMIT CZASU | Pobierz tryb limitu czasu menu | brak parametru | #*tryb limitu czasu menu jest wyłączony lub #*tryb limitu czasu menu to n lub #*nie można uzyskać trybu limitu czasu menu Uwaga: Powyższe n jest |
| AUTOTVOFF | Wyłącz poziom panelu automatycznego. | liczba całkowita n (0 = wyl., 1 = 1 GODZINA, 2 = 2 GODZINY, 3 = 3 GODZINY, 4 = 4 GODZINY, 5 = 5 GODZIN, 6 = 6 GODZIN, 7 = 7 GODZIN, | #*Wyłącz automatyczne wyświetlanie mode na n lub #*Wyłącz automatyczne wyświetlanie tryb na OFF lub #*automatyczne |
| DOSTAĆAUTOTVOFF | Uzyskaj tryb automatycznego | brak parametru | #*automatyczne wyłączanie wyświetlacza to n |
| GETSTANDBY | Włączanie/wyłączanie trybu gotowości. | brak parametru | #*tryb gotowości wyłączony lub #*tryb gotowości włączony |
| ENTERAKTYWNY TRYB GOTOWOŚCI | Wejść w aktywny stan gotowości | brak parametru | #*Wyświetlacz zostanie wysłany do stanu aktywnego czuwania! lub #*Wyświetlacz jest już |
| EXITACTIVESTANDBY (Wyjście z trybu gotowości) | Wyjdź ze stanu aktywnego czuwania | brak parametru | #Display zostanie włączony! lub #* Wyświetlacz nie jest w stanie aktywnego |
| GETTVLIFETIME | Drukuj żywotność panelu w minutach. | brak parametru | #*Czas życia wyświetlacza: n |
| SETPOWERONDELAY | Ustaw poziom opóźnienia włączenia | liczba całkowita n (0<=n<=20, opóźnienie jest obliczane jako 100ms*n) | #*Opóźnienie włączenia ustawione na ... ms lub |
| DOSTAĆMOCONOPÓZNIENIE | Uzyskaj poziom opóźnienia zasilania | brak parametru | #*Opóźnienie włączenia zasilania wynosi |
| RESET OZNAKOWANIA | Ustaw wartości domyślne dla wszystkich elementów w menu | brak parametru | #*Wszystkie ustawienia oznakowania ustawione na wartości domyślne |
| SWOL | Ustaw opcję Wake on Lan | liczba całkowita n (n = 1 (włącz), n = 0 (wyłącz)) | #*Wake on Lan jest ustawione na włączenie. lub #*Wake on Lan jest wyłączone. lub #*NACK |

| | | | |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| GWOL | Uzyskaj opcję Wake on Lan | brak parametru | #*Wake on Lan jest włączone. lub #*Wake on Lan jest |
| GODZINA | Wyświetla aktualną datę i godzinę. | brak parametru | Czas = ... |
| USTAWTRYB CZASU | Ustawianie trybu czasu | ciąg n ("auto", "ręczny") | #*ustaw tryb czasu na n lub #*nieprawidłowy typ |
| TRYB GETTIMEMODE | Pobierz tryb czasu | brak parametru | #*tryb czasu to n Uwaga: Powyżej n jest "auto" lub "ręcznie". |
| USTAWTRYB ZASILANIA | Ustaw tryb zasilania (SETPOWERMODE n) | ciąg n (Eco,Reactive) | #*Ustaw tryb zasilania na ... lub #*Nieprawidłowy parametr trybu zasilania |
| DOSTAĆTRYB MOCY | Powraca tryb zasilania (Eco lub | brak parametru | #*Tryb zasilania to |
| TEMPERATURA GETCPU | Pobiera temperaturę procesora | brak parametru | #*temperatura procesora w stopniach C |
| PROCENT UŻYCIA | Pobiera procent użycia pamięci RAM | brak parametru | #*procent użycia pamięci to ... lub #*nie można uzyskać procentu użycia pamięci |
| set_video_output | Włączanie i wyłączanie wszystkich napięć zasilania panelu i sygnałów wideo | liczba całkowita n (0 = wyl., 1 = wł.) | #*Wyjście wideo jest ustawione na 0 lub #*Wyjście wideo jest ustawione na 1 lub #*Nieprawidłowy parametr |
| screen_capture_usb | Przechwyć określoną powierzchnię jako png na pamięć USB. | liczba całkowita n (0 dla interfejsu użytkownika, 8 dla | #*Przechwytywanie ekranu powiodło się. lub |
| VIDOFF | Ukrywa wideo. | brak parametru | #*Wideo wyłączone. |
| WIDON | Pokazuje wideo. | brak parametru | #*Wideo włączone. |
| GETVIDSTATE | Pobierz stan wideo. | brak parametru | #*Wideo jest włączone lub #*Wideo jest wyłączone |
| HARMONOGRAM USTAWIEN | Włącza/wyłącza harmonogram | ciąg n (N_X, N_X) (N to numer harmonogramu (1,2,3,4), X to "ON" lub "OFF") ----- "SETSCHEDULER N_X" (SETSCHEDULER 1_OFF) | #*Plan harmonogramu N (1,2,3,4) jest ustawiony na X (ON, OFF) lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr |

| DOBIERZHARMONOGRAM | Włącza / wyłącza harmonogram | "GETSCHEDULER N" (N to numer harmonogramu) ----- "POBIERZSCHEDUL | #*Plan harmonogramu N (1,2,3,4) to... (WŁ., WYL.) lub #*Wprowadzono |
|--------------------|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| USTAWSCHEDULEOP | Ustawia parametry harmonogram | <p>ciąg n (schedulerplannumber_ onenabled_ ontime_ offenabled_ offtime_days_ sourceorbrightness_value w formacie: gg:mm_D_E_F) A = 1, 2, 3, 4 B = 0,1 C = 0,1 D = XXXXXXX (X = 0, 1) E = 0, 1 (0 = źródło, 1 = jasność) F; jeśli E = 0, dostępne Nazwy: Ostatnie źródło USB DP OPS Złącze HDMI 1 typu Złącze HDMI 2 Złącze HDMI 3 Złącze HDMI 4 jeżeli E = 1, wartość podświetlenia = 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 100</p> <p>----- "SETSCHEDULEOP numer_ enabled_ ontime_ offenabled_ offtime_days_source" (SETSCHEDULEOP 4_1_08:00_1_22:00_0111110_0_HDMI 1)</p> | #*Parametry harmonogramu to ... (ustawione/nie |

| | | | |
|----------------------|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| GETSCHEDULEOP | Pobiera parametry harmonogramu | "GETSCHEDULEOP N" (N to numer harmonogramu) N=1, 2, 3, 4 ----- DORIEDZSCHEDULE | #*Plan harmonogramu N (1,2,3,4) czas Źródło i dni to: (gg:mm_hh:mm_source_dni) lub #*Harmonogram Plan N (1,2,3,4) czas włączenia/wyłączenia, podświetlenie i dni to: (gg:mm_hh:mm_backlight_days) #*Plan harmonogramu N (1,2,3,4) nie jest ustawione lub #*Nieprawidłowy parametr Wprowadzone |
| STARTFTI | Rozpocznij pierwszą instalację | brak parametru | |

POLECENIA TRYBU

| Polecenie | Opis: _____ | Parametr | Wrócić |
|--------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SETŹRÓDŁOSTARTU | Ustawia źródło startowe, które zostało wprowadzone po wyłączeniu zasilania | liczba całkowita n ($1 \leq n \leq 7$) Indeks źródłowy (n=1) DP (n=2) GNIAZDO/OPS (n=3) TYP C (n=4) HDMI1 | #* Źródło startowe jest ustawione na ... lub #* Wprowadzone nieprawidłowe źródło startowe. |
| DOSTAĆŹRÓDŁOSTARTOWE | Pobiera źródło startowe, które zostało wprowadzone po | brak parametru | #*Źródłem startowym jest ... |
| USTAWTRYB URUCHAMIANIA | Ustawianie trybu uruchamiania | liczba całkowita n ($0 \leq n \leq 2$) (n = 0 => Wł., n = 1 => Czuwanie, n = 2 => ...) | #*Tryb uruchamiania to ... lub #*Wprowadzone nieprawidłowy tryb |
| DOSTAĆTRYB | Pobierz tryb uruchamiania | brak parametru | #*Tryb uruchamiania to |
| USTAWBLOKADA PANELU | Ustaw dostępność blokady panelu (WŁ., WYŁ.) | ciąg n (WŁ., WYŁ.) | #*Ustaw blokadę panelu na ... lub #*Nieprawidłowy parametr blokady |
| DOSTAĆBLOKADA panelu | Sprawdź dostępność zamka panelu | brak parametru | #*Blokada panelu jest ... lub #*Blokada panelu nie została jeszcze |
| SETMAXVOLUME (USTAWMAXVOLUME) | Ustaw maksymalny poziom głośności | liczba całkowita n ($0 \leq n \leq 100$) | #* Maksymalny limit głośności jest ustawiony na ... lub #* Nieprawidłowy |

| | | | |
|---------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| WEŹMAXOBJĘTOŚĆ | Uzyskaj maksymalny poziom głośności | brak parametru | #*Maksymalny limit głośności to ... |
| GETMINVOLUME | Uzyskaj minimalny poziom głośności | brak parametru | #The minimalna głośność to ... |
| USTAWGŁOŚNOŚĆ POCZĄTKOWA | Ustawianie głośności startowej | liczba całkowita n ($0 \leq n \leq 100$) | #*Głośność startowa jest ustawiona na ... lub #*Głośność nie może być większa niż maksymalna głośność #*Nieprawidłowy |
| DOSTAĆGŁOŚNOŚĆ | Pobieranie woluminu | brak parametru | #*Wolumin startowy to ... |

POLECENIA PRZEGLĄDARKI

| Polecenie | Opis: _____ | Parametr | Wrócić |
|------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|
| USTAW INTERWAŁ | Ustawianie interwału pokazu slajdów | liczba całkowita n – 5, 10, 15, 20, 25, 30 | #*Interwał pokazu slajdów jest ustawiony |
| DOSTAĆINTERWAŁ POKAZU | Pobierz interwał pokazu slajdów | brak parametru | #*Interwał pokazu slajdów wynosi ... |
| SETUSBAUTOODTWARZANIE | Ustaw tryb autoodtworzenia USB | ciąg n (WŁ., WYŁ.) | #*Autoodtworzenie USB jest ustawione na ... (WŁ., WYŁ.) |
| GETUSBAUTOPLAY | Pobierz tryb autoodtworzenia USB | brak parametru | #*Autoodtworzenie USB to ... (1, 0) |
| SETMBSUBTPOS | Ustaw pozycję napisów | ciąg n (górną, dół) | #*Pozycja napisów jest ustawiona na ... (górną, dół) |
| DOSTAĆMBSUBTPOS | Uzyskaj pozycję napisów | brak parametru | #*Pozycja napisów to ... (górną, dół) |
| SETMBSUBTFONTSIZE | Ustawianie rozmiaru czcionki napisów | liczba całkowita n | #*Rozmiar czcionki napisów w przeglądarce |
| WEŹMBSUBTFONTSIZE | Uzyskaj rozmiar czcionki napisów | brak parametru | #*Rozmiar czcionki napisów w przeglądarce multimedialnych to ... |

POLECENIA USTAWIEŃ OZNAKOWANIA

| Polecenie | Opis: _____ | Parametr | Wrócić |
|-------------------------------------|-------------------------------------------|----------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| POBIERZ PRZESTRZEŃ CAŁKOWITA | Uzyskaj całkowitą ilość miejsc na ekranie | brak parametru | #*Całkowita przestrzeń to ... |
| DOSTAĆWOLNA | Uzyskaj bezpłatne miejsce na ekranie | brak parametru | #*Wolne miejsce to ... |
| OTWARTYUSTAWIENIA | Otwiera okno dialogowe | brak parametru | #*Ustawienia wyświetlania są |
| SETMODE_EMBEDDED DOTYKU | Ustawianie trybu wbudowanego dotyku | string (Zewnętrzny, OPS, Wyświetlacz, TypeC, Auto) | #*Wbudowany tryb dotykowy jest ustawiony na ***** lub #*Wbudowany tryb |

| | | | |
|--------------------------|-----------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SETMODE_WIFI_BT | Ustaw przełącznik wifi&bt wartość | ciąg wifibt ciąg usb string (Wyświetlacz,OPS,Auto) | #*Tryb przełączania Wi-Fi i BT jest ustawiony na ***** lub |
| SETMODE_USB | Ustawianie wartości stanu Przednie i wewnętrzne USB | ciąg łańcuchowy usb wifibt string (Wyświetlacz,OPS,Auto) | #*Tryb USB jest ustawiony na ***** lub #*Tryb USB nie jest ustawiony |
| SETSIGNAGEID | Ustawianie identyfikatora oznakowania | liczba całkowita n | #*Ustaw powodzenie identyfikatora oznakowania. lub #*Nieprawidłowy |
| GETSIGNAGEID | Uzyskaj identyfikator oznakowania | brak parametru | #*Identyfikator oznakowania to... lub #*Identyfikator oznakowania to 0 #*Nie zapomnij wprowadzić |
| POKAŻ OZNAKOWANIE | wyświetlaj identyfikator oznakowania na ekranie | brak parametru | #* Identyfikator oznakowania to... lub #* Identyfikator oznakowania to 0 #*Nie zapomnij |

POLECENIA SIECIOWE

| Polecenie | Opis:_____ | Parametr | Wrócić |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|------------------------------------------------------------------------|
| get_IP_address | Uzyskaj adres IP interfejsu sieciowego eth0. | brak parametru | #*IPaddr: ... |
| ZAPISZPROFIL WIFI | Zapisz punkt dostępu w wifi_profile. | str-int ssid, klucz bssid | Profil zapisany. lub Liczba profili przekracza maksymalną liczbę do |
| Wi-Fi | sprawdza, czy podane wifi SSID zostało znalezione, czy nie i | str-int ssid | #*Pass lub #*NIEPOWODZENIE |
| GETNETWORKTYPE | Pobierz typ sieci (np. GETTYP(SIECI)) | brak parametru | #*typ sieci to <typ sieci> |
| SETSUBNETMASK | Ustaw maskę podsieci (wartość maski podsieci powinna mieć format nnn.nnn.nnn.nnn) (np. SETSUBNETMASK) | ciąg "nnn.nnn.nnn.nnn" | #*ustaw maskę podsieci: nnn. nn.nnn.nnn lub #*ustawienie maski |
| GETMASKA podsieci | Pobierz maskę podsieci (np. | brak parametru | #*Maską podsieci jest nnn. nn.nnn.nnn |

| | | | |
|---------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| SETDEFAULTGATEWAY | Ustaw bramę domyślną (wartość bramy domyślnej powinna być w formacie nnn.nnn.nnn.nnn) (np. SETDEFAULTGATEWAY nnn.nnn.nnn.nnn) | ciąg "nnn.nnn.nnn.nnn" | ##*ustaw bramę domyślną: nnn.nnn.nnn.nnn lub ##*ustawienie bramy domyślnej nie powiodło |
| DOSTAĆBRAMA domyślna | Pobierz bramę domyślną (np. ...) | brak parametru | ##*Domyślna brama to nnn.nnn.nnn.nnn |
| SETDNS1 | ustaw serwer DNS 1 (wartość serwera DNS powinna mieć format nnn.nnn.nnn.nnn) (np. SETDNS1 nnn.nnn.nnn.nnn) | ciąg "nnn.nnn.nnn.nnn" | ##*ustaw serwer DNS 1 na: nnn.nnn.nnn.nnn lub ##*ustawienie serwera DNS 1 nie powiodło |
| GETDNS1 | pobierz serwer DNS 1 (np. GETDNS1) | brak parametru | ##*Serwer DNS 1 to nnn.nnn.nnn.nnn |
| SETDNS2 | ustaw serwer DNS 2 (wartość serwera DNS powinna mieć format nnn.nnn.nnn.nnn) (np. SETDNS2 nnn.nnn.nnn.nnn) | ciąg "nnn.nnn.nnn.nnn" | ##*ustaw serwer DNS 2 na: nnn.nnn.nnn.nnn lub ##*ustawienie serwera DNS 2 nie powiodło |
| GETDNS2 | pobierz serwer DNS 2 (np. GETDNS2) | brak parametru | ##*Serwer DNS 2 to nnn.nnn.nnn.nnn |
| DOSTAĆPRĘDKOŚĆ INTERNETU | Uzyskaj prędkość Internetu | brak parametru | ##*Prędkość internetu wynosi |
| USTAW PROXY | Ustawia konfigurację serwera proxy | ciąg (nnn.nnn.nnn.nnn:nnn:nnnn) | ##*addr = nnn.nnn.nnn.nnn, port = nnnn |
| DOSTAĆPROXY | Pobiera konfigurację serwera proxy | brak parametru | ##*Bieżący serwer proxy to nnn.nnn.nnn.nnn:nnnn lub |
| WYCZYŚĆ PROXY | Czyści serwer proxy konfiguracja | brak parametru | ##*Proxy zostało wyczyszczone |

POLECENIA PC

| Polecenie | Opis: | Parametr | Wrócić |
|-------------------------|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SETOSDORIENTACJA | Ustawianie orientacji OSD | string-integer n (n = poziomo, n = pionowo, n = portret2) (poziomy: obrót o 0 stopni, portret: obrót o 90 stopni, portrati2: obrót o 270 stopni) | ##*Wprowadzono nieprawidłowy parametr (poziomy, pionowy, pionowy2) lub ##*Orientacja OSD ustawiona OK lub ##*Ustawienie orientacji |
| GETOSDORIENTACJA | Uzyskaj orientację OSD | brak parametru | ##*Orientacja OSD ... |

| | | | |
|-----------------------|-----------------------------------|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SETOPSPOWER | Ustawianie stanu zasilania OPS | parametr łańcuchowy "on" lub "wyłączony" | #*Włączanie OPS #*Wyłączanie OPS #*OPS jest już włączony #*OPS jest już wyłączony #*OPS nie jest włączony #*OPS nie jest podłączony #*wprowadzona |
| GETOPSPOWER | Sprawdzanie stanu zasilania OPS | brak parametru | #*OPS jest włączony #*OPS jest wyłączony #*OPS nie jest włączony #*OPS nie jest podłączony |
| SETOPSALWAYSON | Ustawianie wartości OPS Always on | parametr ciągu "true" lub "false" | #*wprowadzona nieprawidłowa wartość #*OPS nie jest włączony #*OPS Zawsze na planie jako prawda #*OPS Zawsze na |

POLECENIA OBRAZKOWE

| Polecenie | Opis: _____ | Parametr | Wrócić |
|-----------------------------------|-----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| PODŚWIETLENIE SETBACKLIGHT | Ustaw stan pinów podświetlenia. | str-int n (n = WŁ., n = WYŁ.) | #*setPort podświetlenia na ON lub #*ustawPort podświetlenia na WYŁĄCZONY |
| SETPOZIOM podświetlenia | Ustaw poziom podświetlenia. | int n ($0 \leq n \leq 100$) | #*Poziom podświetlenia ustawiony na n lub #*NACK |
| DOSTAĆPOZIOM podświetlenia | Uzyskaj poziom podświetlenia. | brak parametru | #*Poziom podświetlenia to |
| TEMPERATURA BARW | Ustaw temperaturę barwowa. | str-int n (n = normalny, ciepły, | #*setColourTemp() ustawiona na n |
| GETCOLOURTEMP | Uzyskaj temperaturę barwowa. | brak parametru | #*Temperatura barwowa w wropci |
| TRYB OBRAZU | Wybierz tryb obrazu. | Wyświetlacz ----> int n (1 = dynamiczny, 2 = naturalny, 3 = kino, 4 = gra, 5 = sport) Oznakowanie ----> int n (1 = oznakowanie, 2 = | #*setPictureMode() ustawiona na n lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr trybu obrazu |
| DOSTAĆTRYB OBRAZU | Pobierz tryb obrazu. | brak parametru | #*Tryb obrazu jest ... dla źródła prądu |
| WEŹKONTRAST | Uzyskaj wartość kontrastu obrazu. | brak parametru | #*WARTOŚĆ KONTRASTU: ... |

| | | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| USTAW KONTRAST | Ustaw wartość kontrastu obrazu. | int n ($0 \leq n \leq 100$) | #*Wartość kontrastu obrazu jest ustawiona na n lub #*Ta sama wartość jest ustawiona. Nie rób nic. lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr! |
| DOSTAĆ JASNOŚĆ | Uzyskaj wartość jasności obrazu. | brak parametru | #*WARTOŚĆ JASNOŚCI: ... |
| USTAWIĆ JASNOŚĆ | Ustaw wartość jasności obrazu. | int n ($0 \leq n \leq 100$) | #*Wartość jasności obrazu jest ustawiona na n lub #*Ta sama wartość jest ustawiona. Nie rób nic. lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr! |
| DOSTAĆ OSTROŚĆ | Uzyskaj wartość ostrości obrazu. | brak parametru | #*WARTOŚĆ OSTROŚCI: ... |
| USTAW OSTROŚĆ | Ustaw wartość ostrości obrazu. | int n ($0 \leq n \leq 100$) | #*Wartość jasności obrazu jest ustawiona na n lub #*Ta sama wartość jest ustawiona. Nie rób nic. lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr! |
| POWIĘKSZENIE OBRAZU | Ustaw tryb powiększenia obrazu. | str-int n (n = auto, 16:9, napisy, 14:9, 14:9zoom, 4:3, pełny (tylko dla kanałów HD), kinowy) Klient Christie => (n = automatycznie pokazuje Overscan na | #*setPictureZoomMode() ustawione na n lub #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr trybu powiększenia |
| DOSTAĆ POWIĘKSZENIE OBRAZU | Uzyskaj tryb powiększania obrazu. | brak parametru | #*Tryb powiększenia obrazu jest |
| USTAW REDUKCJA szumów | Ustaw redukcję szumów. | str-int n (n=WYŁ., n=NISKI, n=ŚREDNI, n=WYSOKI) | #*Redukcja szumów ustawiona na n lub #*Brakujący stan redukcji szumów |
| DOSTAĆ REDUKCJA | Uzyskaj redukcję szumów. | brak parametru | #*Redukcja szumów jest ... |
| ZWIĘKSZENIE JASNOŚCI | Zwiększ poziom jasności o 1 krok | brak parametru | Wartość jasności obrazu jest ustawiona na... lub Wartość jasności obrazu jest ustawiona na wartość maksymalną. Nie można dalej zwiększać |

| | | | |
|---------------------------------|------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ZMNIEJSZENIE JASNOŚCI | Zmniejsz poziom jasności o 1 krok | brak parametru | Wartość jasności obrazu jest ustawiona na... lub Wartość jasności obrazu jest minimalna. Nie można dalej zmniejszać poziomu |
| KONTRAST | Zwiększ poziom kontrastu o 1 krok | brak parametru | Wartość kontrastu obrazu jest ustawiona na ... lub Wartość kontrastu obrazu jest ustawiona na wartość maksymalną. Nie można |
| KONTRAST W DÓŁ | Zmniejsz poziom kontrastu o 1 krok | brak parametru | Wartość kontrastu obrazu jest ustawiona na ... lub Wartość kontrastu obrazu jest minimalna. Nie można dalej zmniejszać |
| ZESTAWMIKROŚCIEMNIANIE | Ustaw mikro przyciemnianie | str-int n (n=WYŁ., n=NISKI, n=ŚREDNI, n=WYSOKI) | #* Ustaw poziom mikrościemniania n lub #*Nieprawidłowy parametr. Ustaw poziom mikrościemniania (WYŁ., NISKI, ŚREDNI, |
| DOSTAĆMIKROŚCIEMNIANIE | Uzyskaj mikro przyciemnianie | brak parametru | #*Poziom mikrościemniania |
| USTAWPRZESUNIĘCIE KOLORU | Ustaw przesunięcie koloru. | int n (-50 <= n <= 50) | #*Przesunięcie koloru jest ustawione na n lub #* Ustawiana jest ta sama wartość. Nie rób nic. #*Wprowadzono nieprawidłowy parametr |
| DOSTAĆZMIANAKOLORU | Uzyskaj zmianę koloru. | brak parametru | #*Przesunięcie koloru jest |
| SETWB | Ustaw wartość balansu bieli. | str-int typ, wartość (typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) (wartość 0 ≤ ≤250) | #*Balans bieli jest ustawiony na wartość lub Nieprawidłowa wartość balansu bieli (0-255) lub Nieprawidłowy typ |
| INCWB | Zwiększ wartość balansu bieli o n. | str-int typ n (typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) (0 ≤ n ≤250) | #*Balans bieli jest ustawiony na ... lub Nieprawidłowa wartość balansu bieli (0-255) lub Nieprawidłowy typ |

| | | | |
|----------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DECWB | Zmniejsz wartość balansu bieli o n. | str-int typ n (typ = redgain, greengain, bluegain, redoffset, greenoffset, blueoffset) (0 ≤ n ≤ 250) | #*Balans bieli jest ustawiony na ... lub Nieprawidłowa wartość balansu bieli (0-255) lub Nieprawidłowy typ |
| GETWB (Biblioteka GETWB) | Uzyskaj wartość balansu bieli. | Typ str-int (typ = RedGain, GreenGain, BlueGain, Redoffset, GreenOffset, BlueOffset) | #* wpisz ... |
| HDR | Ustaw tryb HDR | str-int n (n = WŁ., n = WYŁ.) | Tryb HDR to n lub Nieprawidłowy parametr... |
| USTAWKONT RAST DYNAMICZNY | Ustaw kontrast dynamiczny. | str-int n (n=WYŁ., n=NISKI, n=ŚREDNI, n=WYSOKI) | #*Dynamiczna wartość kontrastu jest ustawiona na n lub #*Nieprawidłowy parametr. Ustaw wartość kontrastu dynamicznego (WYŁ., |
| UZYSKAĆDYNAMICZNY | Uzyskaj dynamiczny kontrast | brak parametru | #*Kontrast dynamiczny jest |
| MOC SETGAMMAPOWER | Ustawianie mocy gamma | int n (wartości graniczne niewłaściwe) | Tryb mocy gamma jest ustawiony na n |
| DOSTAĆMOC GAMMA | Uzyskaj moc gamma | brak parametru | Tryb mocy gamma jest ... |
| SETGAMUTMODE (TRYB) | Ustawianie gamy trybów | int n (wartości graniczne niewłaściwe) | Tryb kolorów gamutu jest ustawiony na n |
| DOSTAĆTRYB | Pobierz tryb gamutu | brak parametru | Tryb kolorów gamutu jest |

POLECENIA PRZEGLĄDARKI

| Polecenie | Opis: | Parametr | Wrócić |
|-------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------|
| OTWARTY ADRES URL | Uruchamia podany adres URL i zwraca bezpośrednio stan | string-integer n <load url='n' /> | #*status= ... url=n |
| GETURL | Pobiera adres URL bieżącej strony, jeśli portal jest aktywny. | brak parametru | #*URL : ... |
| SETSETTINGSURL | Ustawia adres URL ustawień przeglądarki (Adres URL ustawiony przez polecenie jest otwierany przez długie naciśnięcie CMS) | struna | #*Ustawiony jest adres URL ustawienia |
| ADRES URL POBIERZUSTAWIENIAU | Pobiera adres URL ustawień | brak parametru | #*Ustawienie adresu URL to ... |
| SETSTARTURL | Ustawia początkowy adres URL | struna | #*Początkowy adres URL jest ustawiony |
| GETSTARTURL | Pobiera początkowy adres URL | brak parametru | #*Początkowy adres URL to ... |
| GETUSERAGENT | Pobiera agenta użytkownika portalu | brak parametru | #*Bieżące DO : ... |

| | | | |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| WYCZYŚĆ PAMIĘĆ PODRĘCZNA | Wyczyść pamięć podręczną przeglądarki/pliki | brak parametru | ##Pliki cookie przeglądarki są czyszczone |
| WYCZYŚĆ DANE PRZEGLĄDARKI | Wyczyść pliki danych przeglądarki, takie jak Historia, Zakładki, Szybkie wybieranie i Konfiguracja | brak parametru | ##Pliki danych przeglądarki to Wyczyszczone |
| Stan GETCMSa | Pobiera status CMS | brak parametru | ##Przypisz status cms za pomocą SETCMSSTATUS polecenie lub Zwraca wartość stanu cms |
| SETCMSSTATUS | Ustawia stan CMS | parametr string o maksymalnej długości 255 znaków | ##Status CMS ustawiony na ... lub ##NACK |
| GETCMSPARAMS powiedział: | Pobiera parametry CMS | brak parametru | ##Przypisz parametry cms za pomocą SETCMSPARAMS polecenie. lub Zwraca wartość parametrów cms. |
| SETCMSPARAMS | Ustawia parametry CMS | parametr string o maksymalnej długości 255 znaków | ##parametry CMS ustawione na ... lub ##NACK |
| SETBROWSERDEBUG | Ustawia port debugowania przeglądarki 4725 | string n (n = ON, n = OFF) | Port debugowania przeglądarki 4725 jest włączony lub Port debugowania |
| SETBROWSERCORS | Ustaw stan cors przeglądarki, aby włączyć flagę wyłączenia zabezpieczenia sieciowe | int n (n = 0,1) | ##Wtyczka przeglądarki jest włączona lub ##Przeglądarka cors jest wyłączona lub ##Operacja cors przeglądarki nie powiodła się |
| DOSTAĆPRZEGLĄDARKICORS | Uzyskaj status cors przeglądarki | brak parametru | ##Wtyczka przeglądarki jest włączona lub ##Przeglądarka cors |

Kroki testu protokołu

- Przed testowaniem zapoznaj się z posiadanym typem płyty. Istnieją dwa rodzaje desek. Połączenia UART 0 i UART 1 tych płyt wyjaśniono poniżej:
 1. RJ12 jest podłączony do UART 0, DSUB9 jest podłączony do UART 1. Dlatego UART 0 i UART 1 mogą być testowane osobno w tego typu płytce
 2. RJ12 i DSUB9 są podłączone do UART 0. UART 1 jest obsługiwany przez moduł OPS, ale nieosiągalny. W związku z tym tylko UART 0 mógł być testowany w tego typu płytce.
- Aktywuj protokół HEX na wyświetlaczu.
 - a. Przejdź do menu **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia oznakowania > menu Sterowanie**
 - b. Zmień opcję **ASCII** na **HEX** w **pozycji podmenu UART0** lub **UART1**
- Otwórz dowolny program komunikacyjny portu szeregowego (np. Realterm). Skonfiguruj ustawienia komunikacji szeregowej jako poniżej:

Szybkość transmisji : 19200 dla UART0, 9600 dla UART1

Parytet : Żaden

Bitów danych 8

Bitów stopu 1

Uścisk dłoni : Żaden

- Zwróć uwagę, że **domyślna wartość UART0: ASCII, wartość domyślna UART1: HEX**

W poniższych tabelach XY reprezentuje zmienną byte.

Wszystkie wartości bajtów są szesnastkowe.

Odpowiedzi na błędy

- **Odpowiedź NAK: 15** Gdy wyświetlacz nie rozumie odebranego polecenia, zwraca tę wartość. W takim przypadku sprawdź wysyłany kod i ponownie wyślij to samo polecenie.
- **Odpowiedź błędu: 1C 00 00** Jeśli wyświetlacz z jakichkolwiek powodów nie może wykonać odebranego polecenia, zwraca tę wartość. W takim przypadku należy sprawdzić kod nadawczy i stan ustawień wyświetlacza.

| Polecenie odebrane przez wyświetlacz | | | | | | | | | | | | | | Odpowiedź wysłana przez wyświetlacz | | | Notatki | | |
|--------------------------------------|--------------------|--------------|-----|--------|----------------|----|-----------|----------|-------|----|-----|----|--------------|-------------------------------------|----------|-------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Numer bajtu | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 0 | 1 | | 2 | |
| | | Nagłówek | | | | | | Dane | | | | | | | | | | | |
| | | Kod nagłówka | | Pakiet | Rozmiar danych | | CRC flaga | | Akcja | | Typ | | Kod ustawień | | | | | | |
| Nazwa | Operacja | L | H | | L | H | L | H | L | H | L | H | L | H | | | | | |
| Monitor | NA | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 19 | D3 | 02 | 00 | 00 | 60 | 02 | 00 | 06 | | | Tryb zasilania (szybki tryb gotowości) powinien być włączony, aby móc włączyć wyświetlacz za pomocą tego | |
| | OD | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 19 | D3 | 02 | 00 | 00 | 60 | 01 | 00 | 06 | | | | |
| | POBIERZ | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 19 | D8 | 03 | 00 | 00 | 60 | 07 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY może mieć wartość 00 lub 01. 00 oznacza OFF, 01 | |
| Niemy | NA | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | D6 | D2 | 01 | 00 | 02 | 20 | 01 | 00 | 06 | | | | |
| | OD | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 46 | D3 | 01 | 00 | 02 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | | |
| | POBIERZ | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 75 | D3 | 02 | 00 | 02 | 20 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY może mieć wartość 00 lub 01. 00 oznacza OFF, 01 | |
| Ekran | NA | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 6 | D9 | 01 | 00 | 20 | 30 | 01 | 00 | 06 | | | | |
| | OD | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | FB | D8 | 01 | 00 | 20 | 30 | 00 | 00 | 06 | | | | |
| | POBIERZ | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | Zobacz | D8 | 02 | 00 | 20 | 30 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY może mieć wartość 00 lub 01. 00 oznacza OFF, 01 | |
| Źródło | OPS | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | FE | D2 | 01 | 00 | 00 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | | |
| | Złącze HDMI | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 0E | D2 | 01 | 00 | 00 | 20 | 03 | 00 | 06 | | | | |
| | VGA | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 6E | D2 | 01 | 00 | 00 | 20 | 01 | 00 | 06 | | | | |
| | SCART2 (CVBS) | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 04 | 00 | 06 | | | | |
| | FAV | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 05 | 00 | 06 | | | | |
| | S-Video | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 06 | 00 | 06 | | | | |
| Źródło | Złącze HDMI2 | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 08 | 00 | 06 | | | | |
| | Złącze HDMI3 | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 09 | 00 | 06 | | | | |
| | Złącze HDMI4 | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 0A | 00 | 06 | | | | |
| | YPbPr | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 0 | 00 | 06 | | | | |
| | SCART2 powiedział: | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 0D | 00 | 06 | | | | |
| | TELEWIZJA | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 0E | 00 | 06 | | | | |
| | SCART1 (CVBS) | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 0F | 00 | 06 | | | | |
| | SCART1 powiedział: | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 10 | 00 | 06 | | | | |
| | Płyta DVD | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 11 | 00 | 06 | | | | |
| | Złącze DVI | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 12 | 00 | 06 | | | | |
| | DP | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 13 | 00 | 06 | | | | |
| | WIDI | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | 20 | 15 | 00 | 06 | | | | |
| | | POBIERZ | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | Płyta CD | D2 | 02 | 00 | 00 | 20 | 00 | 00 | Rozdział 1D | 00 | XY | XY może być jednym z następujących: 01: OPS, 02: HDMI, 03: VGA, 04: SCART2 (CVBS), 05: FAV, 06: S-Video, 08: HDMI2, 09: HDMI3, 0A: HDMI4, 0B: YPbPr, 0D: SCART2(S-Video), 0E: TV, 0F: SCART1(CVBS), 10: SCART1(S-Video), 11: DVD, 12: DVI, 13: DP, 15: WIDI |

| Polecenie odebrane przez wyświetlacz | | | | | | | | | | | | | | Odpowiedź wysłana przez wyświetlacz | | | | |
|--------------------------------------|------------|--------------|----|--------|----------------|----|-----------|------|-------|----|-----|----|--------------|-------------------------------------|----------|----|----|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Numer bajtu | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 0 | 1 | 2 | Notatki |
| | | Nagłówek | | | | | | Dane | | | | | | | | | | |
| | | Kod nagłówka | | Pakiet | Rozmiar danych | | CRC flaga | | Akcja | | Typ | | Kod ustawień | | | | | |
| Nazwa | Operacja | L | H | L | H | L | H | L | H | L | H | L | H | L | H | | | |
| Głośność | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 31 | D3 | 02 | 00 | 01 | 20 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | |
| | WZROST | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 57 | D3 | 04 | 00 | 01 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZMNIEJSZYĆ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 86 | D2 | 05 | 00 | 01 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZBIÓR | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 31 | D3 | 03 | 00 | 01 | 20 | 01 | XY | 06 | | | XY może przyjąć 00 jako minimum i 1D jako maksimum. |
| Zasilanie OPS | NA | BY | EF | 03 | 06 | 00 | BA | D2 | 01 | 00 | 05 | 20 | 01 | 00 | 06 | | | |
| | OD | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 2A | D3 | 01 | 00 | 05 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 19 | D3 | 02 | 00 | 05 | 20 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY może mieć wartość 00 lub 01, 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON. |
| Podświetlenie | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 89 | D2 | 02 | 00 | 03 | 20 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | |
| | WZROST | BY | EF | 03 | 06 | 00 | EF | D2 | 04 | 00 | 03 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZMNIEJSZYĆ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 3E | D3 | 05 | 00 | 03 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZBIÓR | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 89 | D2 | 03 | 00 | 03 | 20 | 01 | XY | 06 | | | Zakres: 0x64-0x1E |
| | RESETOWAĆ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 58 | D3 | 06 | 00 | 03 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| Auto matyc | NA | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 32 | Kla | 01 | 00 | 19 | 20 | 01 | 00 | 06 | | | Polecenie Auto Adjust (Dopasuj) |
| | OD | BY | EF | 03 | 06 | 00 | A2 | D5 | 01 | 00 | 19 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| Blokada a | NA | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 93 | 97 | 01 | 00 | 11 | 24 | 01 | 00 | 06 | | | |
| | OD | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 03 | 96 | 01 | 00 | 11 | 24 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 30 | 96 | 02 | 00 | 11 | 24 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY może mieć wartość 00 lub 01, 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON. |
| Blokada pilota zdalnego | NA | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 77 | 97 | 01 | 00 | 16 | 24 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | OD | BY | EF | 03 | 06 | 00 | E7 | 96 | 01 | 00 | 16 | 24 | 01 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 44 | 97 | 02 | 00 | 16 | 24 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY może mieć wartość 00 lub 01, 00 oznacza OFF, 01 oznacza ON. |
| OSD Menu | NA | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 6A | 63 | 01 | 00 | 00 | 37 | 01 | 00 | 06 | | | |
| | OD | BY | EF | 03 | 06 | 00 | FA | 62 | 01 | 00 | 00 | 37 | 00 | 00 | 06 | | | |
| Kontrast | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | FD | D3 | 02 | 00 | 04 | 20 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | |
| | ZBIÓR | BY | EF | 03 | 06 | 00 | FD | D3 | 03 | 00 | 04 | 20 | 01 | XY | 06 | | | Zakres: 0x4E - 0xB2 |
| | WZROST | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 9 | D3 | 04 | 00 | 04 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZMNIEJSZYĆ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 4A | D2 | 05 | 00 | 04 | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| Automatyczna | WYKONAĆ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 91 | D0 | 06 | 00 | 0A | 20 | 00 | 00 | 06 | | | |
| Temperatura barwowa | WZROST | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 0 | F5 | 10 | 00 | Kla | 30 | 03 | 00 | 06 | | | 9300 tys., 6500 tys., 13000 tys. |
| | ZMNIEJSZYĆ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | CB | F8 | 01 | 00 | Kla | 30 | 13 | 00 | 06 | | | 9300 tys., 6500 tys., 13000 tys. |
| | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | Zobacz | F5 | 02 | 00 | Kla | 30 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY przyjmuje jedną z następujących wartości: |
| Zegar | WZROST | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 19 | Kla | 03 | 00 | 02 | 21 | 03 | 00 | 06 | | | Polecenia zegara są przeznaczone dla zegara VGA. Działają one niezależnie od wybranego źródła. |
| | ZMNIEJSZYĆ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 19 | D5 | 03 | 00 | 02 | 21 | 04 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 19 | D7 | 03 | 00 | 02 | 21 | 06 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY mieściły się w zakresie od 00 do 64. |
| Faza | WZROST | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 2F | 83 | 04 | 00 | 03 | 21 | 00 | 00 | 06 | | | Polecenia fazowe służą do przesunięcia fazowego VGA. Działają one niezależnie od |
| | ZMNIEJSZYĆ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | FE | 82 | 05 | 00 | 03 | 21 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 49 | 83 | 02 | 00 | 03 | 21 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY mieściły się w zakresie od 00 do 64. |
| Pozycja H | WZROST | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 97 | 82 | 04 | 00 | 01 | 21 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZMNIEJSZYĆ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | 46 | 83 | 05 | 00 | 01 | 21 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BY | EF | 03 | 06 | 00 | F1 | 82 | 02 | 00 | 01 | 21 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | XY mieściły się w zakresie od 00 do 64. Pozycja środkowa to 32. |

| Polecenie odebrane przez wyświetlacz | | | | | | | | | | | | | | Odpowiedź wysłana przez wyświetlacz | | | Notatki | |
|--------------------------------------|------------|--------------|----|--------|----------------|----|-----------|------|-------|----|-------|----|--------------|-------------------------------------|----------|----|----------------------------------|---|
| Numer bajtu | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 0 | 1 | | 2 |
| | | Nagłówek | | | | | | Dane | | | | | | | | | | |
| | | Kod nagłówka | | Pakiet | Rozmiar danych | | CRC flaga | | Akcja | | Typ | | Kod ustawień | | | | | |
| Nazwa | Operacja | L | H | L | H | L | H | L | H | L | H | L | H | 0 | 1 | 2 | | |
| Pozycja V | WZROST | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 6 | 83 | 04 | 00 | 00 | 21 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZMNIEJSZYC | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | BA | 82 | 05 | 00 | 00 | 21 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 0D | 83 | 02 | 00 | 00 | 21 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | |
| Wzmocnienie | WZROST | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 52 | F4 | 04 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZMNIEJSZYC | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 83 | F5 | 05 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 34 | F4 | 02 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | |
| Wzmocnienie | WZROST | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 16 | F4 | 04 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZMNIEJSZYC | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | Zobacz | F5 | 05 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 70 | F4 | 02 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | |
| Wzmocnienie | WZROST | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | EA | F5 | 04 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | ZMNIEJSZYC | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 3mił | F4 | 05 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | 06 | | | |
| | POBIERZ | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 8C | F5 | 02 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | Rozdział | 00 | XY | |
| Zamrażać | WYKONAĆ | BYC | EF | 03 | 06 | 00 | 00 | 00 | 06 | 00 | Klasa | 30 | 00 | 00 | 06 | | Przełącza stan zamrożenia wideo. | |

Maksymalna liczba pikseli

Należy pamiętać, że porty połączeniowe i inne przedstawione tutaj funkcje mogą się różnić w zależności od modelu wyświetlacza. Do paneli Ultra HD,

| Źródło | Max. | Przestrzeń barw | Bity/komponent | Piksele/szybkość |
|-------------------|---------|-----------------|----------------|------------------|
| Złącze HDMI | 4K@60Hz | YCbCr4:4:4/RGB | 8 bitów | 594 MHz |
| OPS (opcjonalnie) | 4K@60Hz | YCbCr4:4:4/RGB | 8 bitów | 594 MHz |

Macierz wejściowa

Należy pamiętać, że porty połączeniowe i inne przedstawione tutaj funkcje mogą się różnić w zależności od modelu wyświetlacza.

| Czas | | fH (kHz) | fV (Hz) | Zegar punkto- wy | Wkła | | |
|------------------------------|----------------------------|----------|---------|---------------------|--------|-------|----|
| | | | | | Złącze | Typ C | DP |
| Certyfikat VESA | Wymiary: 300-1000 | 31.5 | 70.156 | 26.25 | ○ | ○ | ○ |
| | Wymiary: 300-1000 | 31.469 | 59.95 | 25.175 | ○ | ○ | ○ |
| | Wymiary: 300-1000 | 37.879 | 60.317 | 40 | ○ | ○ | ○ |
| | Rozdzielczo- ść (1080p) | 48.363 | 60.004 | 65 | ○ | ○ | ○ |
| | Rozdzielczo- ść (1080p) | 47.712 | 60.015 | 85.5 | ○ | ○ | ○ |
| | Rozdzielczo- ść (1080p) | 67.5 | 60 | 148.5 | ○ | ○ | ○ |
| HD | 1280x720p | 37.5 | 50 | 74.25 | ○ | ○ | ○ |
| | | 44.995 | 59.94 | 74.176 | ○ | ○ | ○ |
| | | 45 | 60 | 74.25 | ○ | ○ | ○ |
| | 1920x1080i | 28.13 | 50 | 74.25 | ○ | ○ | ○ |
| | | 33.716 | 59.94 | 74.175 | ○ | ○ | ○ |
| | | 33.75 | 60 | 74.25 | ○ | ○ | ○ |
| | 1920x1080p | 56.25 | 50 | 148.5 | ○ | ○ | ○ |
| | | 67.432 | 59.95 | 148.35 | ○ | ○ | ○ |
| | | 67.5 | 60 | 148.5 | ○ | ○ | ○ |
| UHD (tylko dla modeli 4K) | 3840x2160p | 67.5 | 30 | 297 | ○ | ○ | ○ |
| | 3840x2160p | 135 | 60 | 594 | ○ | ○ | ○ |

Obsługiwane formaty multimediiów z USB

Dekoder wideo

| Kodek | Zweryfikowany Max. | Kodek audio | Kontener |
|---------------|--------------------------------------|-------------------------------|-----------------------------|
| MPEG-1 | 1920x1080P @ 60 klatek na sekundę | AC3 | ŽE, MPEG, MPG, TS |
| Format MPEG-2 | 1920x1080P @ 60 klatek na sekundę | MP3, PCM | MPEG, MPG, M2V, TS, TP, VOB |
| MPEG-4 ASP | 1920x1080P @ 60 klatek na sekundę | MP3, AC-3, AAC, PCM, ADPCM | AVI, MP4, MOV, 3GP |
| Format MJPEG | 1920x1080p @ 30fps | MP3, U-PRAWO | AVI |

| Kodek | Zweryfikowany Max. | Kodek audio | Kontener |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| Lektor PL | 1920x1080p @ 30fps | AC3, MP3 | AVI, OGM |
| H.263 | 720x576p @ 30fps | MP3, AC-3, AAC, AMR-NB | 3GP, 3G2, MOV, MP4 |
| H.264 | 3840x2160 @ 30fps 100Mbps | AAC, AAC-LC, MP3, AC3, PCM, Vorbis, AMR-NB | AVI, RICE, MP4, MKV, TS, M2TS, MTS, M4V, FLV, F4V, PMP |
| H.265 Główny 10 | 7680x4320 @ 24 kl./s 80 Mb/s, 3840 x 2160 @ 60 kl./s 80 Mb/s | AAC, AC3 | TS, MP4, MKV |
| VC-1 | 1920x1080p @ 25 klatek na sekundę | AC3, PCM, DTS | M2TS, MPEG |
| WMV3 | 1280x720p @ 30fps | AC3 | ASF, MKV |
| AVS-P16 | 1920x1080p @ 30fps | - | - |
| AVS-P2 Jizhun | 720x576p @ 30fps | - | TS |
| AVS2 | 3840x2160p @ 60fps | - | TS |
| VP9 Profil-2 | 7680x4320 @ 24fps VP9 67 Mb/s, 4096x2304p @ 60 kl./s VP9 Profil-2 60 Mb/s | Vorbis | .webm/.vp9/.ivf |
| VP8 | 1920x1080p @ 30fps | Vorbis | .webm/.mkv |
| AV1 | 3840x2160p @ 60fps 14.6Mbps | AAC, PCM, AC3 | MP4, TS |

Koder wideo

| Kodek | Zweryfikowany Max. | Kodek audio | Kontener |
|-------|--------------------|-------------|----------|
| H.264 | 1920x1080p @ 30fps | Klasa AAC | - |

Dekoder obrazu

| Kodek | Rezolucja | Kontener |
|-------------------------------|----------------|-----------|
| Punkt odniesienia/postęp JPEG | Bez ograniczeń | JPG, JPEG |
| BMP | Bez ograniczeń | BMP |
| GIF | Bez ograniczeń | JPG, JPEG |

| Kodek | Rezolucja | Kontener |
|----------|----------------|----------|
| Plik PNG | Bez ograniczeń | Plik PNG |

Koder obrazu

Obsługiwany programowy koder obrazu.

Dekoder audio

| Kodek | Kanał | Szybkość | Częstotliwość | Kontener |
|---------------------------------|-------|-------------------------|---------------|---------------|
| MPEG 1/2/2.5, warstwa audio 3 | 2 | 8 – 320 kb/s, CBR i VBR | 8 – 48 kHz | MP2/MP3 |
| PCM, IMA-ADPCM, MS-ADPCM, U-Law | 5,1 | Do 1,5 Mb/s | 8 – 48 kHz | WAV |
| Vorbis | 5,1 | - | 8 – 96 kHz | OGG |
| Flac | 5,1 | VBR | 8 – 96 kHz | Plik FLAC |
| MAŁPA | 2 | VBR | 8 – 48 kHz | Małpa |
| AAC-LC, AAC-HE (AAC+) | 5,1 | VBR | 8 – 96 kHz | AAC/M4A |
| PCM/A-LAW | 5,1 | - | 8 – 48 kHz | AFI/AIFF/ALAW |
| ALAC (ALAK) | 2 | VBR | 8 – 48 kHz | ALAC |
| WMA w wersji 7, 8, 9 | 5,1 | 8 – 320 kb/s, CBR i VBR | 8 – 96 kHz | WMA |

Koder audio

Obsługiwany programowy koder audio.

Napisy do filmu

| Format | Kontener |
|-----------------------------|-------------|
| SAMI | SMI |
| Zaawansowana podstacja alfa | ASS / SSA |
| Protokół SubRip | SRT (SrT) |
| Płyta DVD | SUB |
| Niebieski promień | PGS |
| Tekst czasowy | SBTL (S.A.) |
| Aqtitle (Równanie) | AQT |
| Liryczny | LRC |
| MircoDVD | SUB |
| Mplayer1/2 | MPL |
| Mpsub | SUB |

| Format | Kontener |
|--------------------------------|----------|
| Towarzystwo Japońskie Feniksa | Piżama |
| Przeglądarka podrzędna 1.0/2.0 | SUB |
| Tekst | TXT |
| Vplayer | TXT |

| Format | Kontener |
|-------------------------------|-----------------|
| Rozszerzalny język znaczników | XML |
| SUBSKRYPCJA DVB | DVB |
| Jacosub powiedział: | JS |

Cechy systemu

Panel

| | | |
|-----------------|--------------------------|-----|
| Typ panelu | 75" 16/7 DLED | |
| Rezolucja | 3840x2160 (16:9) -UHD | |
| Kąt widzenia | Poziomy | 89° |
| | Prostopadły | 89° |
| Max. jasność | Typ: 500 cd/m2 | |
| Częstotliwość H | 60 kHz | |
| Częstotliwość V | 67,5 kHz | |

Dźwięk

Moc wyjściowa audio 2 x 10 W

Połączenie sieciowe

1 x Ethernet (LAN) do łączności z Internetem

Wbudowana obsługa sieci WLAN 802.11 a/b/g/n/ac

Porty wejścia/wyjścia

1 x port RS232 (3,5 mm)

1 x port Ethernet

1 x port USB 3.0

1 x port USB 2.0

1 x port Micro USB (tylko dla

dotyku) 1 x wewnętrzny port USB

2.0

1 x port Micro SD

4 x wejście HDMI 2.0 (1.4 dla paneli

FHD) 1 x port IR

1 x wyjście słuchawkowe/liniowe

1 x wyjście HDMI

1 x wyjście optyczne SPDIF

1 x port RJ12 (tylko do użytku

serwisowego) **OPS**

Do 40 W

Moc

Prąd przemienny 110-240 V ~ 50-60 Hz, 320 W

Waga (kg)

38.1

Wymiary wyświetlacza DxLxW (mm)

1684mm x 967mm x 100mm

Specyfikacja nadajnika bezprzewodowej sieci LAN

| Zakresy częstotliwości | Maksymalna moc |
|------------------------------------------|----------------|
| 2400 - 2483,5 MHz (kanały 1 - 13) | < 100 mW |
| 5150 - 5250 MHz (kanały 36 - 48) | < 200 mW (*) |
| 5250 - 5350 MHz (kanały 52 - 64) | < 200 mW (*) |
| 5470 - 5725 MHz (kanały 100 - kanał 107) | < 200 mW (*) |

(*) "< 100 mW" dla Ukrainy

Ograniczenia krajowe

Sprzęt bezprzewodowej sieci LAN jest przeznaczony do użytku domowego i biurowego we wszystkich krajach UE, Wielkiej Brytanii i Irlandii Północnej (oraz innych krajach zgodnie z odpowiednią dyrektywą UE i/lub brytyjską) bez żadnych ograniczeń, z wyjątkiem krajów wymienionych poniżej.

| Kraj | Restrykcja |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bulgaria | Ogólne zezwolenie wymagane do użytku na zewnątrz i usług publicznych |
| Włochy | W przypadku stosowania poza własnym lokalem wymagane jest ogólne zezwolenie |
| Grecja | Do użytku w pomieszczeniach tylko w paśmie od 5470 MHz do 5725 MHz |
| Luksemburg | Ogólne zezwolenie wymagane w przypadku dostarczania sieci i |
| Norwegia | Transmisja radiowa jest zabroniona na obszarze geograficznym w promieniu 20 km od centrum Ny-Ålesund |
| Federacja Rosyjska | Tylko do użytku w pomieszczeniach |
| Izrael | Pasma 5 GHz tylko dla zakresu 5180-5320 MHz |

Wymagania dla każdego kraju mogą ulec zmianie w dowolnym momencie. Zaleca się, aby użytkownik skontaktował się z lokalnymi władzami w celu uzyskania informacji o aktualnym stanie krajowych przepisów dotyczących bezprzewodowych sieci LAN 5 GHz.

Ostrzeżenie

Przebiecia mogą spowodować utratę danych, z wyjątkiem trybów monitorowania.

Akcesoria w zestawie

- Pilot
- Baterie: 2 x AAA
- Instrukcja obsługi
- Skrócona instrukcja obsługi

Informacje dla użytkowników dotyczące utylizacji starego sprzętu i baterii

[Tylko Unia Europejska]

Sprzęt oznaczony tymi symbolami nie powinien być wyrzucany wraz ze zwykłymi odpadami domowymi.

Należy poszukać odpowiednich urządzeń i systemów recyklingu do utylizacji tych produktów.

Uwaga: Znak Pb pod symbolem baterii wskazuje, że ta bateria zawiera ołów.



- 1 Produkty
- 2 Bateria

Powiadomienie o licencji

Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, szata graficzna HDMI i logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing Administrator, Inc.



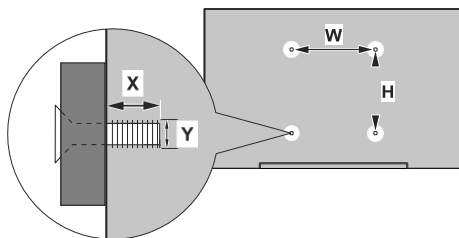
Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio i symbol podwójnego D są znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories Licensing Corporation.



Znak słowny i logo Bluetooth są zastrzeżonymi znakami towarowymi należącymi do firmy Bluetooth® SIG, Inc., a każde użycie tych znaków przez Vestel Elektronik Sanayi ve Ticaret A.S. jest objęte licencją. Inne znaki towarowe i nazwy handlowe należą do ich odpowiednich właścicieli.

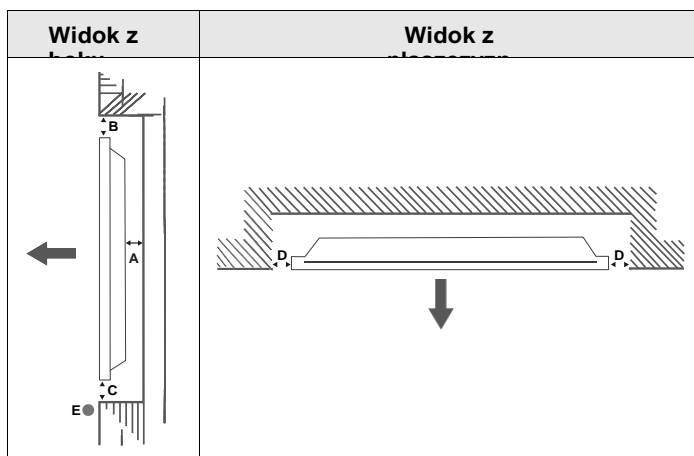
Ten produkt jest chroniony pewnymi prawami własności intelektualnej firmy Microsoft Corporation. Używanie lub rozpowszechnianie takiej technologii poza tym produktem jest zabronione bez licencji udzielonej przez firmę Microsoft lub autoryzowane przedstawicielstwo firmy Microsoft.

Wymiary uchwyty ścienne Vesa



| | | |
|-------------------------|------------|------------|
| Wzór otworów | W | H |
| | 600 | 400 |
| Rozmiary | | |
| Długość (X) | min. (mm) | 6 |
| | (mm) | 9 |
| Gwint (Y) | M6 | |

Instalacja na ścianie z wcięciem



- A Minimalna 50 mm
- B Minimalna odległość 70 mm
- C Minimalna 50 mm
- D Minimalna 50 mm
- E Zakres temperatur otoczenia: 0-35°C



Instalując produkt na wciętej ścianie, należy zapewnić co najmniej określoną powyżej przestrzeń między produktem a ścianą w celu wentylacji i upewnić się, że temperatura otoczenia jest utrzymywana w zakresie 0°C-35°C.

Nie wystawiaj produktu na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.

Nie ponosimy odpowiedzialności za jakiegokolwiek uszkodzenia lub awarie w przypadku, gdy nasze produkty nie są używane zgodnie z niniejszymi zaleceniami i/lub instrukcjami użytkownika.

Ostrzeżenia dotyczące bezpieczeństwa

Urządzenie musi być podłączone do gniazdka ze stykami

ochronnymi. Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

Urządzenie musi być podłączone do uziemionego gniazdka.

Urządzenia podłączone do uziemienia ochronnego instalacji budynkowej poprzez przyłącze sieciowe lub inne urządzenia z podłączeniem do uziemienia ochronnego – oraz do systemu dystrybucji za pomocą koncentrycznego, mogą w pewnych okolicznościach stwarzać zagrożenie pożarowe. Podłączenie do systemu dystrybucji musi być zatem zapewnione za pomocą urządzenia zapewniającego separację galwaniczną poniżej określonego zakresu częstotliwości (izolator galwaniczny, patrz EN 60728-11).

Sprzęt podłączony do uziemienia ochronnego za pomocą wtyczki sieciowej i/lub innego sprzętu podłączonego do uziemienia – i podłączony do sieci telewizji kablowej – może spowodować zagrożenie pożarowe. Aby tego uniknąć, podłączając urządzenie do sieci telewizji kablowej, między urządzeniem a siecią telewizji kablowej należy zainstalować izolator galwaniczny.

Sprzęt podłączony do uziemienia ochronnego przez uziemione gniazdko ścienne i/lub inny sprzęt i jednocześnie podłączony do sieci telewizji kablowej może w niektórych przypadkach stwarzać ryzyko pożaru. Aby tego uniknąć, podczas podłączania urządzenia do sieci telewizji kablowej należy zapewnić izolator galwaniczny między urządzeniem a siecią telewizji kablowej.

Wtyczka urządzenia musi być podłączona do uziemionego gniazdka, które zapewnia połączenie z uziemieniem wtyczki.

CLEVERTOUCH®
by Boxlight®